PROMOÇÃO Mais PlayStation 2 para você: nosso estoque está reforçado. Esse mês são dois consoles zerinho. Basta ser criativo para levar o seu

www.europanet.com.br

ISSN 1516-6260 9 771516 626008 41

EDITORA EUROPA 15 anos

playstation®

Dicas & Truques para

1549

DICAS & TRUQUES

Ano 4 – Nº 41 Brasil R$ 4,90 Europa € 2,50

PLAYSTATION OFICIAL NO BRASIL
Deram o primeiro passo. A Infogrames já está fabricando jogos aqui

Recorde 4 detonados

SPIDER-MAN: O FILME
DETONADO PS2
Detone da primeira à última teia o melhor jogo de ação do PlayStation 2

007 AGENT UNDER FIRE
DETONADO PS2
Complete todas as missões desta incrível aventura com James Bond

CAPCOM vs SNK Pro
Estraçalhe no melhor jogo de luta lançado para o PlayStation 1
DETONADO PS1

TEKKEN 4
Arrebente seus adversários com nossa superlista de golpes e truques secretos
DETONADO PS2

Goool!

Debulhamos os jogos de futebol do PS. Controles, estratégias, menus traduzidos, dribles, times escondidos e tudo para você levar o caneco!

- Winning Eleven 6 PS2
- FIFA Copa 2002 PS1 PS2
- Winning Eleven 2002 PS1
- World Tour Soccer PS2
- RedCard PS2

Outros jogos

- ★ GunGrave
- ★ Eternal Eyes
- ★ Battle Engine Aquila
- ★ WipeOut Fusion
- ★ Mortal Kombat 5
- ★ Summoner 2
- ★ Laboratório de Dexter
- ★ Extreme Wakeboarding
- ★ Exterminador do Futuro

Real x Virtual

Nosso repórter andou de Stock Car em Interlagos e depois acelerou no PS2

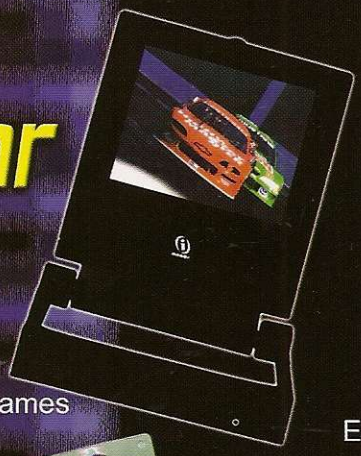
Jogue seu GameCube ou seu Video Game preferido em qualquer lugar

PARCELAMOS EM ATÉ 6 VEZES

NINTENDO GAMECUBE™

ACESSORIOS

RFU Adapter



Tela de LCD compativel com GameCube e outros Video Games

Extension Cable

S-Video Cable

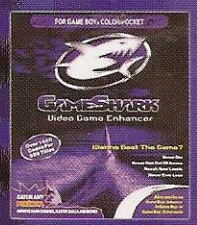
GameShark Advanced

Flash Memory Card 8Mb

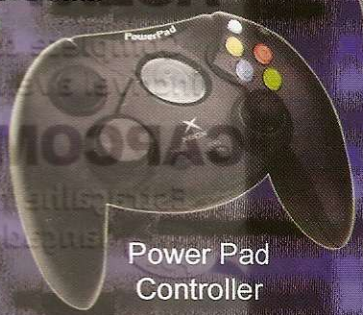
GAME BOY ADVANCE

GAME BOY COLOR

ACESSORIOS



GameShark Color



Power Pad Controller

Shark Light

XBOX

S-Video Cable

Blue Thunder Racing Wheel

Link Cable

Glow Guard

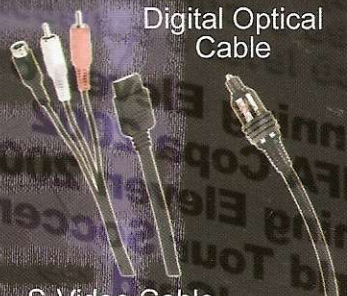
PlayStation

PlayStation 2

GameShark2 c/ DVD
Libera o DVD do PS2

GameShark Playstation

Digital Optical Cable



S-Video Cable

DVD/TV Master Remote

Component Video Cable

The Legend of Zelda, Majora s Mask

Tony Hawk 2

Pokemon Stadium

Formas de Pagamento:

- PARCELAMOS EM ATÉ 6X
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

NC games

(11) 6236-1157

Entregas na capital e grande São Paulo via motoboy Despachamos para todo o Brasil via sedex.

GAME BOY ADVANCE

Super Street Fighter 2

Mario Kart Super Circuit

Harry Porter e a Pedra Filosofal

PlayStation

Alone in the Dark

Playstation com Monitor

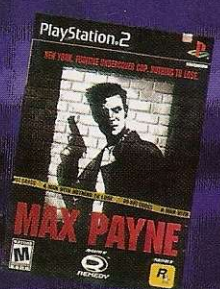
PlayStation 2

Multitap

Grandia

The King of Fighters 99

Final Fantasy Chronicles



Max Payne

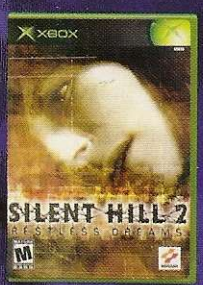
Grandia 2

Metal Gear Solid 2

Final Fantasy X

XBOX

Odd World



Silent Hill2

Shrek

Night Caster

Resultado da Promoção Anterior

Resultado da Promoção Loucura Total

A promoção da edição número 39 contou com a participação de 5.421 leitores. Na promoção 1, um leitor foi premiado por ter feito uma frase criativa contando como foi a sua aventura mais louca no mundo dos videogames. Já na promoção 2, outro leitor foi premiado por ter enviado uma "arte" mostrando personagens dos videogames em uma situação divertida. Nesta segunda promoção concorreram trabalhos como montagem, colagem, esculturas e desenhos, entre outros. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Christiane Fenyö, Karina Shiramata, Mario Fittipaldi, Letícia Bueno, Jefferson Silva e Ivan Bastos.

ARTE

1º lugar

Marcos Antonio Schummaker
Curitiba/PR
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Detalhes da arte
O trabalho que o Marcos enviou para a promoção 2 foi feito em isopor, pintado com tinta especial e apresenta circuitos elétricos bastante curiosos. O primeiro acende uma pequena lâmpada do quarto, permitindo que o observador veja um personagem preso e imobilizado pelas teias do Homem-aranha. Já o segundo liga um motorzinho que emite um som imitando o ronco dos simuladores de corrida. O Homem-aranha está sentado diante de um PlayStation 2, se divertindo com um jogo de corrida.

FRASE

COMO FOI A SUA AVENTURA MAIS LOUCA NO MUNDO DOS VIDEOGAMES?

Lindomar Giovani Moura Lima – Butiá/RS
Frase: Comprei o CD "pirata" Dance Dance Revolution e dancei mesmo!
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Prom
Bola n

Promoção 1

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase criativa com até 11 palavras contando como serão os simuladores de futebol da Copa do Mundo de 2006. A frase mais ousada e divertida será premiada com um PS2. Não há limite de idade para esta promoção.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Leia o Regulamento da Promoção

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021
2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de julho (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 11 palavras contando como serão os simuladores de futebol da Copa do Mundo de 2006.
4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. Você pode enviar mais de um cupom no mesmo envelope.
5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a

oção na rede

Promoção 2

Faça um desenho mostrando os personagens dos seus games preferidos vestindo a camisa da seleção brasileira. O desenho mais criativo e divertido será premiado com um PlayStation 2. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade para esta promoção.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 43, que estará nas bancas no dia 5 de agosto de 2002. **Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.**
10 - Não é obrigatório comprar a Revista Dicas & Truques para PlayStation para participar da promoção. Os participantes que quiserem podem tirar fotocópias (xérox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na total concordância com os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de julho de 2002.

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____ Fone: ( ) _____
e-mail: _____ Jogo Preferido: _____
Como serão os simuladores de futebol da Copa do Mundo de 2006? (11 palavras)
_____
_____
_____

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de julho de 2002, junto com um desenho mostrando personagens dos games vestindo a camisa da Seleção Brasileira.

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____
Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____
e-mail: _____
Jogo Preferido: _____

Dicas & Truques para PlayStation

EDITORA 15 anos EUROPA

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz

Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Redator: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistentes de Arte: Karina Shiramata e José Jr.
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Alexandre Jubran (capa); Anderson de Albuquerque; Mário Bock; Rodolfo Mello, Rodrigo Galan e Vladimir Bacaicoa

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro
Propaganda: Ivan Volpi

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de produto: Maurício Dias (r. 5093)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091) e Nickolas Suzuki (r. 5098)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Marcelo Diniz

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Gerente); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Luiz Eduardo Soares; Erick Mello, Paula Hanne; Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER – Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Se esta equipe não fosse tão rebelde, bem que podia pôr todo mundo para trabalhar de terno e gravata. Ou, pelo menos, de blazer. Mas, qual o quê... este último período todos vieram mesmo foi com camisa de times de futebol. Tudo começou quando o Palmeiras foi eliminado nas semifinais do torneio Rio-São Paulo.

Assumido como ele só, mesmo desclassificado, o Luiz veio de roupa toda verde. Foi o que bastou. No dia seguinte os são-paulinos Julio e Chris (com todo o meu, errr, apoio) vieram com a camisa do glorioso Tricolor.

O Welby, um mineiro muito fino, diz não gostar muito de futebol, mas naquele período só veio de preto e branco e falando de uma certa final entre o time dele (puxa, não consigo lembrar o nome...) e o glorioso São Paulo. Está certo, o Júlio e a Chris não tiveram muito o que comemorar, enquanto o Welby veio com a camisa (e a panca) do campeão (ah, lembrei) Coríntiãs (é assim mesmo como está escrito no dicionário Aurélio).

Mas se isso acontecia no momento do café, imagine na hora de debulhar os melhores jogos de futebol do PS1 e PS2. As outras redações aqui da Editora Europa até paravam para ver as disputas. Com os truques que a galera descobriu aqui você vai fazer um gol depois do outro. A Copa do Mundo está aí e nada é mais importante que o futebol.

Bem, na verdade tem umas outras coisinhas. Comemoramos muito aqui na redação a entrada da Infogrames vendendo jogos no Brasil. É um primeiro e importante passo de uma série de atitudes que precisam ser tomadas para colocar o PlayStation oficialmente no Brasil. Teve também o julgamento da promoção Loucura Total da edição número 39 e foi impressionante o nível dos trabalhos. Faço questão de elogiar e agradecer tanto empenho. Não só eu, mas todos ficamos impressionados com tanto trabalho e criatividade. Obrigado a você que participou.

Vale a pena contar também o passeio que o Júlio fez de Stock Car no Autódromo de Interlagos. Ele voltou tentando fazer cara de "tudo bem", apesar da palidez que durou o resto do dia. Já fiz este teste antes e posso garantir que mal dá para respirar. Não perca o comparativo que ele fez entre a pista real e a virtual.

Mas já que falei só em esportes e acabei me animando com o assunto, suspende o terno. Nos dias de Copa todo mundo pode vir com aquela linda camisa verde-amarela, e juntos vamos torcer para que o futebol brasileiro volte a ser o melhor do mundo. Se dependesse da galera do PlayStation não ia ter para mais ninguém.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice

8 CARTAS

10 NEWSTATION

14 PREVIEW

18 FUTEBOL NO PLAYSTATION

22 PLAYSTATION NO BRASIL

24 REAL X VIRTUAL

26 SPIDER-MAN 2: THE MOVIE – DETONADO

TEKKEN 4 – DETONADO 36

CAPCOM VS. SNK PRO DETONADO 42

DEXTER'S LAB 46

SUPERTESTE 48

ACESSÓRIOS 50

007 AGENTE UNDER FIRE DETONADO – DICAS 52

GAMESHARK 60

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

EDITORA 15 ANOS EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3097-8583

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galera!

Mande as suas dúvidas cabeludas para a nossa redação e relaxe. A equipe da Revista Dicas & Truques para PlayStation resolve qualquer parada

Zumbis fáceis

E aí galera! Eu adoro os jogos da série Resident Evil e gostaria que vocês publicassem os códigos de GameShark para o terceiro episódio.

Eduardo Esteves Guarda
Alfenas/MG

Resident Evil 3

■ Confira os melhores códigos que separamos especialmente para você:

Energia ilimitada (Jill)
800ccc9000c8
Munição infinita
8006d0bc2400
Todos os mapas
300d212700fe
300d212b00fe

Alerta vermelho

Estou preso na fase 13 do jogo Red Alert, do PlayStation 1. Vocês podem me dar uma ajudinha?

Douglas Monteiro
Botafogo/RJ

■ Chega de ficar encalhado! Use os passwords abaixo e avance para as duas últimas fases do game. Agora não tem desculpa para não detonar o jogo.

Fase 14: OLHDAPYHL
Fase 15: 17LE3FDV

Que boiada!

Preciso de um grande favor. Publiquem os códigos de invencibilidade para Mortal Kombat Trilogy.

Eder César de Carvalho – Porto Ferreira/SP

■ Use os códigos abaixo e divirta-se. Nenhum lutador vai conseguir vencê-lo. (GameShark 3,3 ou superior).

Energia ilimitada - Jogador 1
8003214600a6
Energia ilimitada - Jogador 2
800322be00a6

Bons amigos

Por favor, me mandem os códigos para o game Sim Theme Park, do PS1. Afinal de contas, amigos são pra essas coisas...

Roberto Pereira da Silva
São Paulo/SP

mural

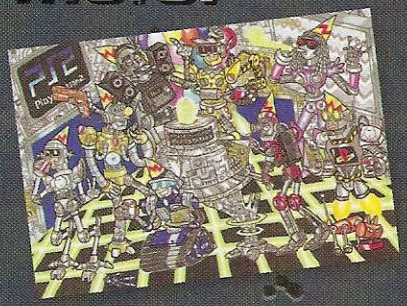
Alex Sandro Alves
Ibipora/PR

Michel Sampaio
Osasco/SP

Antônio Wagner Oliveira da Silva
Ocara/CE

Holdem Cardoso dos Santos
Joinville/SC

mural



Omar Cezar de O. G. dos Santos
Rio de Janeiro/RJ

Rosemary Nascimento
Cruz - Salvador/BA

Cleiton Rodrigues da SIlva
Itaquaquecetuba/SP

Mortal Kombat Trilogy

■ Como prova da nossa amizade, separamos o melhor truque do game. Ele permite conseguir todos os itens e segredos. Para executá-lo, pressione a seguinte seqüência de botões enquanto estiver em um Park: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, ←. Repita a seqüência oito vezes seguidas. Um som especial vai confirmar a entrada do truque. Depois é só começar um novo Park e conferir a trapaça. Divirta-se!

O rei das selvas

Socorro! Publiquem algumas dicas para que eu possa finalizar o jogo Tarzan, do PlayStation 1. Valeu galera!
Marcelo Camargo Alves - Itapevi/SP

■ Seu pedido é uma ordem. Para liberar os truques do game, você deve ativar primeiro o Modo Cheat. Para isso, aperte ←, ←, →, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↓, ↓ no menu principal. Em seguida, pressione ↓, acesse a opção Load Game e confira o item Cheat. Para selecionar as fases do game, aperte L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L2, R2 no menu Cheat. Já para ter vidas ilimitadas, pressione L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2.

Tarzan

Monstrinhos digitais

Preciso dos códigos de GameShark para o game Digimon World 2, versão americana.
Rodolfo Garcia Noleto Junior
Nova Xavantina/MT

■ Acompanhe os principais truques para detonar o game sem fazer força. (GameShark 3.2).

Máximo de bits
8005e628e0ff
8005e62a05f5

Todas as fases abertas
Comece um novo game e complete o Training Mission antes de selecionar a fase
8005f644ffff
8005f646ffff

Soldados de plástico

Oi galera! Eu preciso de uma ajudinha no jogo Army Men Final Front. Tem algum código que me dê todas as armas? Eu não tenho GameShark...
Victor André de C. Baeza
Praia Grande/SP

■ Existe um código bastante simples para ganhar todas as armas do game em qualquer fase. Aperte Start para pausar o jogo e depois segure os botões R1 e L2. Feito isso, pressione a seguinte seqüência: ✖, ●, ↑, ↑, ■, ↓.

Army Men Final Front

Este truque funciona apenas na versão européia do game.

Fiquei na mão

Troquei meu antigo PlayStation por um PSone. O problema é que este novo console não tem aquela entrada para conectar o Link Cable que permite jogos Multiplayer. Existe alguma maneira de ligar o PSone em outro PlayStation?
João Luiz – Apurana/PR

■ Não tem jeito. O PSone é um console compacto e não conta com a entrada para Link Cable e a porta Parallel I/O. Por isso, você deve usar somente o modelo antigo para se divertir nos jogos multiplayer. Para obter mais informações sobre os acessórios do PSone, consulte o site oficial da Sony (**www.scei.co.jp**).

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. **Visite nosso site na Internet:**
www.europanet.com.br/playstation

News Stati

Fique por dentro das principais notícias do planeta PlayStation e conheça os games mais quentes que estão sendo lançados

Ratos no PS1

Lilo & Stitch será lançado com exclusividade para o PS1

Disney Enterprises, Inc.

Em Stuart Little 2, você vai controlar este simpático ratinho

Columbia Pictures

Se você achou que depois do lançamento do PS2 as produtoras perderam o interesse pelo PlayStation 1, pode começar a mudar de idéia. A Sony, a dona dos consoles, anunciou que está trabalhando em dois novos games que prometem prolongar a vida do PS1, ambos voltados para o público infantil e baseados em filmes.

O primeiro é Lilo & Stitch, inspirado no próximo filme da Disney, que terá este nome. No game, o jogador vai controlar um divertido ratinho e deverá encarar uma aventura de tirar o fôlego em uma série de fases que parecerão um desenho animado.

Já o segundo título é Stuart Little 2, inspirado no filme de mesmo nome, que tem estréia marcada para meados de julho nos Estados Unidos. Neste jogo, você vai assumir o papel de Stuart Little, um ratinho muito esperto, e terá que encarar grandes inimigos.

Os títulos ainda estão em fase de desenvolvimento, mas devem ser lançados até o final deste ano.

O ratinho Stuart Little tem presença garantida no PlayStation 1

Columbia Pictures

on

MK5: Novas Imagens

O poderoso Sub-Zero ficou mais velho e experiente

Jax não perdoa Scorpion e dispara um soco direto

A Midway, responsável pelo desenvolvimento de Mortal Kombat: Deadly Alliance, também chamado de Mortal Kombat 5, liberou imagens inéditas do game. Veja as fotos e surpreenda-se. Elas mostram o novo visual do ninja gelado Sub-Zero (ele ficou bem mais velho) e a finalização de Jax no "coitado" do Scorpion.

A promessa da produtora é criar um MK bem diferente dos outros. O título terá uma jogabilidade nova, visual cinematográfico e Fatalities mais ousados. Tudo isso com mais de dez lutadores já conhecidos e alguns estreantes. MKDA será lançado no início de setembro e deve arrasar. Para mais informações sobre o jogo, visite o site oficial: **www.midway.com**.

Mais um felizardo

Rafael Castilho Moreno, um dos premiados da Promoção de Aniversário da Revista Dicas & Truques para PlayStation (edição 37), não agüentou esperar pelo prêmio. Ele saiu de São João da Boa Vista – SP, veio até a Editora Europa retirar seu PS2 e conheceu a equipe da redação. Quando colocou as mãos no console, ele respirou fundo e disse: "Não acredito que ganhei o PS2".

O desenho de Rafael, que mostrava a galera da redação comemorando o terceiro aniversário da revista, ficou em segundo lugar na promoção.

Rafael foi um dos felizardos ganhadores da promoção

TOP 10 PlayStation

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO

1	Final Fantasy VII Square	1
2	Yu-Gi-Oh! Konami	*
3	Final Fantasy IX Square	2
4	Final Fantasy VIII Square	3
5	Arc the Lad Collection Sony	*
6	Final Fantasy Tatics Square	4
7	Chrono Cross Square	5
8	Dragon Warrior VII Enix	8
9	Legend of Dragoon Sony	7
10	Xenogears Square	10

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte GameFaqs.com

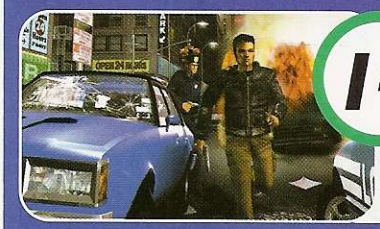
O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos para PS1 e PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
JUNHO		
Hidden Invasion	PS2	Ação
Way of the Samurai	PS2	Ação
Medal of Honor Frontline	PS2	Ação
Terminator: Dawn of Fate	PS2	Ação
Scooby-Doo!	PS2	Ação
Fireblade	PS2	Ação
Prisoner of War	PS2	Aventura
MX Superfly	PS2	Corrida
Pro Race Driver	PS2	Corrida
V-Rally 3	PS2	Corrida
MLB Slugfest 20-03	PS2	Esporte
Gravity Games Bike	PS2	Esporte
Freekstyle	PS2	Esporte
Commandos 2: Men of Courage	PS2	Estratégia
Legion: Legend of Excalibur	PS2	Estratégia
Sky Gunner	PS2	Luta
UFC Throwdown	PS2	Luta
Grandia Xtreme	PS2	RPG
JULHO		
Men In Black II: Alien Escape	PS2	Ação
The Mark of Kri	PS2	Ação
V.I.P.	PS2	Aventura
The Thing	PS2	Aventura
NHL FaceOff 2002	PS2	Esporte
Romance of the Three Kingdoms VII	PS2	Estratégia
AGOSTO		
Onimusha 2: Samurai's Destiny	PS2	Ação
Run Like Hell	PS2	Ação
Antz Racing	PS2	Corrida
Mat Hoffman's Pro BMX 2	PS2	Esporte
Street Hoops	PS2	Esporte
X-Men: Next Dimension	PS2	Luta
Pride FC	PS2	Luta
SETEMBRO		
Hitman 2: Silent Assassin	PS2	Ação
TimeSplitters 2	PS2	Ação
Turok: Evolution	PS2	Ação
Dragon's Lair 3D	PS2	Aventura
Hot Wheels	PS2	Corrida
Starsky and Hutch	PS2	Corrida
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2	Luta
OUTUBRO		
Armada 2: Star Command	PS2	Ação
Spyro: Enter The Dragonfly	PS2	Ação
BloodRayne	PS2	Aventura
IHRA Drag Racing	PS2	Corrida
Vexx	PS2	Plataforma
NOVEMBRO		
Aliens: Colonial Marines	PS2	Ação
Voodoo Islands	PS2	Ação
2º SEMESTRE		
Blade 2	PS2	Ação
Defender	PS2	Ação
Duke Nukem	PS2	Ação
Stuart Little 2	PS1	Aventura
Lilo & Stitch	PS1	Aventura
Dr. Muto Midway	PS2	Aventura
Colin McRae Rally 3	PS2	Corrida
Freaky Flyers	PS2	Corrida
Dave Mirra Freestyle BMX 3	PS2	Esporte
Madden NFL 2003	PS2	Esporte
NBA 2K3	PS2	Esporte
Kingdom Hearts	PS2	RPG
Legaia 2: Duel Saga	PS2	RPG

OS GAMES MAIS POPULARES DO PS2

Confira a lista dos 10 jogos mais procurados no mundo.



1º

GTA 3
Rockstar Games

Ranking	Jogo	Produtor
2	Final Fantasy 10	Square
3	Metal Gear Solid 2	Konami
4	Spider-Man: The Movie	Activision
5	Gran Turismo 3 A-spec	Sony
6	Dynasty Warriors 3	Koei
7	Virtua Fighter 4	Sega
8	Devil May Cry	Capcom
9	Blood Omen 2	Eidos
10	WWF SmackDown!	THQ

Fonte GameFaqs.com

Winning Eleven do PS2 Hackeado?

Os principais menus foram traduzidos para o espanhol

A ousadia dos hackers não tem mesmo limite. Depois de modificar os jogos para PS1 da série Winning Eleven, eles resolveram "mexer" em uma versão do PS2. Desta vez, o jogo "premiado" foi o quinto episódio de WE. A versão alternativa de Winning Eleven 5: Final Evolution apresenta menus traduzidos para o espanhol (o original é em japonês) e times com escalação alterada. Além disso, as mensagens de escanteio e falta foram trocadas sem nenhuma permissão da Konami.

O jogo está sendo vendido com o mesmo nome do game original, porém traz a mensagem "Série A + B" escrita logo abaixo do título. Mas é bom ficar esperto! Este WE é gravado em CDs de baixa qualidade e roda somente em consoles modificados com chips. Portanto, se você tem amor ao seu PS2, fuja das versões alternativas de Winning Eleven.

Os melhores preços para seu PS2

Confira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no início de maio e são referentes ao pagamento à vista do PlayStation 2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar e algumas lojas facilitam o pagamento. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco através do telefone **(0xx11) 3038-5086**.

Loja	Telefone	Preço (R$)
Pássaro's Games:	(0xx11) 229-8334	940,00
Nick Game:	(0xx11) 3313-3080	950,00
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	970,00
World Games:	(0xx15) 234-1584	980,00
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	990,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	1.030,00
Planet Game:	(0xx15) 211-3582	1.044,00
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.050,00
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.050,00
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	1.075,00
Porão Games:	(0xx15) 282-1813	1.099,00
Disk Games:	(0xx19) 3242-0541	1.099,00
Fong Games:	(0xx11) 3265-7075	1.100,00
Tilt's:	(0xx11) 6191-3000	1.100,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	1.100,00

Loja	Telefone	Preço (R$)
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	1.130,00
Virtual Games:	(0xx43) 321-7879	1.150,00
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	1.150,00
Eros Games:	(0xx15) 521-4083	1.150,00
Alô Games:	(0xx11) 3935-5043	1.150,00
Games Station:	(0xx13) 3273-2579	1.190,00
Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	1.200,00 (3x)
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	1.210,00
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	1.250,00*
U/Z Games:	(0xx11) 6914-6640	1.299,00 (4x)
Super Games Brasília:	(0xx61) 242-9282	1.300,00
Video Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.380,00 (3x)
Wave Games:	(0xx11) 5541- 8066	1.450,00* (2x)
Brinquedos Laura:	(0xx11) 251-2818	1.490,00 (5x)
CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.700,00*

* Console modificado Fonte: As próprias lojas

TUDO em VÍDEO GAMES
Despachamos para todo o Brasil
Entrega gratuita na cidade de São Paulo

GRANDE VARIEDADE DE GAMES e ACESSÓRIOS
Consulte nosso catálogo eletrônico
www.netunia.com.br

Temos todos os lançamentos simultâneos com U.S.A.

assista ao preview dos hot games

PS one

PlayStation 2

X Box

Veja também: GameCube

NETUNIA

CONSULTE
formas de pagamento!
aceitamos todos cartões de crédito.

Diners Club International · AMERICAN EXPRESS · MasterCard · VISA

ou Financiamos em até 12 vezes*
* Somente para S.Paulo e Grande São Paulo

TELEVENDAS

Visite o nosso website:
www.netunia.com.br

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO
PREPRINT

Fone: (11) 3825 7600 Fax: (11) 3825 7653 Atendimento personalizado "Fale conosco" on line

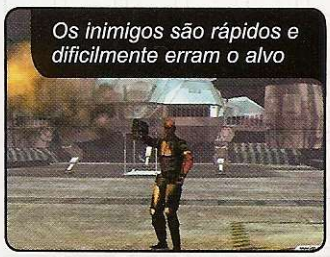
PREVIEW

Está procurando novos jogos para seu PlayStation? Então confira os games que em breve estarão chegando às lojas. Tem opções para PS1 e PS2

Terminator: Dawn of Fate

Encare robôs assassinos e salve os últimos humanos do nosso planeta

Seus heróis terão armas pesadas e futuristas



Os inimigos são rápidos e dificilmente erram o alvo

A sua missão será destruir robôs e encontrar cientistas

Uma guerra entre homens e máquinas. Este é o enredo do próximo jogo da Infogrames. Terminator: Dawn of Fate está saindo do forno e será inspirado no futuro filme Terminator 3: Rise of the Machines (O Exterminador do Futuro 3), que estréia nos cinemas americanos no primeiro semestre de 2003.

A história se passa no ano de 2027 e você assume o papel do sargento Kyle Reese – o herói do primeiro filme. Sua missão é encarar perigosos robôs T-800 (este monstrengo que aparece na imagem ao lado), encontrar os cientistas do computador Skynet (o computador que controla todas as máquinas) e proteger grupos humanos.

Serão 11 fases diferentes e três personagens jogáveis.

Você vai controlar Kyle, um combatente da resistência

Depois que você controla Kyle, mais dois heróis entrarão em cena para você se divertir em outras fases. É provável que o líder da resistência humana John Connor seja um desses personagens, mas ainda não há nada confirmado.

O título tem lançamento previsto para o final de junho, antes do filme oficial chegar aos cinemas.

Ficha Técnica

Produtor: Infogrames

Previsão de Lançamento: Junho - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.infogrames.com

Plataforma **PS2**

Extreme Wakeboarding

Chegou a hora de detonar em um emocionante wakeboarding virtual

O visual do game será bastante realista, inclusive as ondas

Você deverá saltar alto e fazer manobras ousadas

O atleta terá poucos minutos para marcar pontos

Vem aí um simulador bem diferente. Extreme Wakeboarding está sendo produzido pela Wild Child Studios e trará para o PS2 as emoções do wakeboarding.

Para quem não conhece o esporte, aqui vai a explicação: trata-se de uma modalidade aquática em que o atleta fica sobre uma prancha e é puxado por uma pequena lancha. Enquanto isso acontece, o esportista deve fazer o maior número de saltos e manobras no menor período de tempo possível. Tudo isso sem cair na água e tomando muito cuidado com os obstáculos que aparecem no caminho.

O título ainda está em fase de desenvolvimento, mas deverá ser lançado no primeiro semestre deste ano, nos Estados Unidos. Será o primeiro game do gênero para PS2.

Ficha Técnica

Produtor: Wild Child Studios

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Esporte

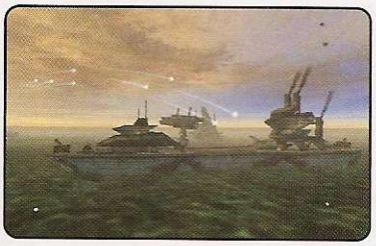
Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.wildchildstudios.com

Plataforma PS2

Battle Engine Aquilla

Enfrente uma infinidade de alienígenas e salve a Terra

Esta é a visão do cockpit, o interior de sua nave



Você deverá derrubar o maior número de inimigos possível

Em um futuro distante, a Terra foi invadida por centenas de alienígenas interessados em aproveitar os recursos naturais do planeta. E somente um herói poderá expulsar os inimigos e garantir a paz global: você. Este é o enredo de Battle Engine Aquilla, um simulador em 3D de nave de combate que está sendo desenvolvido para o PlayStation 2.

Neste game, você vai controlar uma nave futurista e deverá abater centenas de inimigos que aparecem no seu caminho. Tudo isso sobre os oceanos, no espaço e até em outros planetas. O título será lançado neste primeiro semestre na Europa e deve chegar aos Estados Unidos com outro nome.

Ficha Técnica

Produtor: Infogrames

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Europa • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.infogrames.com

Plataforma PS2

Summoner 2

Depois de Final Fantasy 11, este é o RPG mais esperado

Os gráficos e efeitos especiais das batalhas serão animais

Você vai controlar Halassar, uma poderosa rainha

O game é a seqüência do jogo que marcou a estréia do PS2

Prepare-se para encarar um mundo mágico e cheio de criaturas fantásticas. Summoner 2, o segundo episódio do jogo que marcou a estréia do PlayStation 2, promete trazer uma jogabilidade ainda melhor. Além disso, o game terá uma história um pouco diferente da do primeiro título, embora alguns fatos aconteçam paralelamente.

Desta vez, você vai controlar a rainha de Halassar, conhecida como deusa Laharah e salvadora de toda a criação. Segundo a lenda, o destino da sua personagem foi escrito no livro dos profetas e, por isso, milhares de fiéis lutaram e morreram por ela. O detalhe é que King of Galdyr, um de seus seguidores, traiu a rainha e deseja matá-la. É exatamente aí que sua jornada começa. O título estréia em setembro.

Ficha Técnica

Produtor: THQ

Previsão de Lançamento: Setembro - Estados Unidos • **Tipo:** RPG

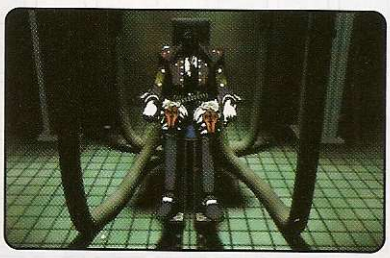
Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.thq.com

Plataforma **PS2**

GunGrave

A Sega está preparando uma bomba para o PS2

Alguns veículos estranhos estarão disponíveis



Você assumirá o papel de um justiceiro que usa duas armas

Imagine um jogo de ação em 3D que mistura a jogabilidade do consagrado Devil May Cry com um visual de um desenho animado. Assim será GunGrave, que está sendo produzido pela Sega e vai invadir o PS2 com muitos tiros, armas e centenas de inimigos.

Você assumirá o papel de um justiceiro que tem duas pistolas e uma série de poderes especiais muito úteis para resolver os quebra-cabeças e encarar os oponentes. O detalhe é que, conforme você vai derrotando os inimigos, uma barra especial começa a encher. E quando ela é completada, um superpoder que permite detonar vários inimigos de uma só vez é ativado. O game tem lançamento previsto para julho e promete arrasar.

A Sega vai encher o game de animações e cenas entre as fases

Ficha Técnica

Produtor: Sega

Previsão de Lançamento: Julho - Japão • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.sega.com

Plataforma **PS2**

WipEout Fusion

Encare veículos flutuantes e sobreviva nesta corrida futurista

As pistas e cenários serão os melhores da série WipEout

Serão 32 veículos e 16 pilotos disponíveis na tela de seleção

Os veículos futuristas mais rápidos do mundo voltaram com força total. Desta vez é o PS2 que vai receber uma versão especial de WipEout, um jogo de corrida que marcou a estréia do PS1.

WipEout Fusion será lançado pela BAM! Entertainment e promete trazer novos ingredientes e uma jogabilidade ainda mais divertida. Além disso, o jogador poderá escolher entre 32 veículos flutuantes e 16 pilotos de oito times diferentes.

A história vai se passar em 2150, 53 anos depois do último episódio. A sua missão será correr o máximo que puder e usar armas especiais para retardar os adversários que aparecem. Vence quem sobreviver e chegar na primeira posição.

O game será lançado neste primeiro semestre na Europa e posteriormente nos Estados Unidos.

Ficha Técnica

Produtor: BAM! Entertainment

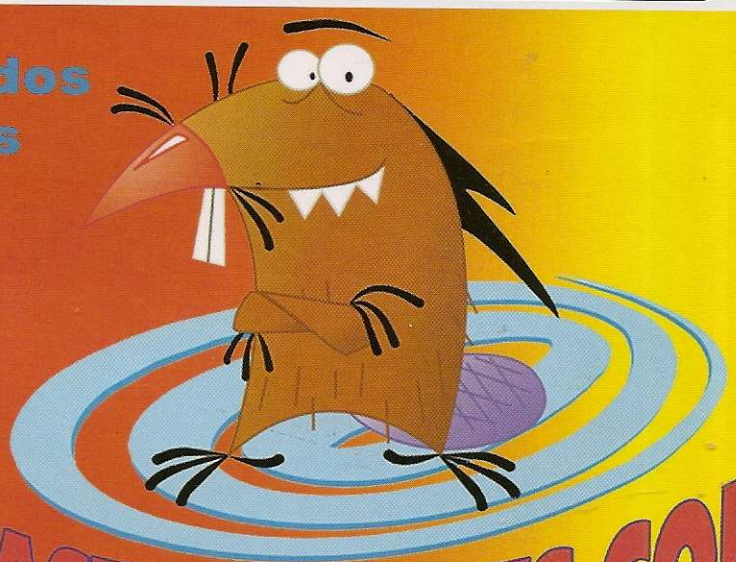
Previsão de Lançamento: 1° Semestre - Europa • **Tipo:** Corrida

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.bam4fun.com

Plataforma PS2

- Trabalhamos com todos os jogos e acessórios
- Assistência técnica

PlayStation.2 XBOX GAME BOY ADVANCE



CASTOR GAMES.COM

Aceitamos todos os cartões

VISA Diners Club International MasterCard AMERICAN STOCK EXCHANGE Equities Options ETFs CREDICARD

Rua Emilia Marengo, 511 - Conj. 03 CEP 03336-000
Visite nosso site www.castorgames.com
Fone: 6671-8072 / 6674-2355
E-mail: contato@castorgames.com

Futebol no P

A Copa do Mundo está chegando e você não pode ficar de fora. Conheça os novos jogos de futebol para PlayStation e confira nossas dicas para levar o Brasil ao Penta

WINNING ELEVEN 6

É sem dúvida o melhor jogo de futebol já produzido no mundo. A equipe da Konami caprichou e conseguiu grandes avanços em relação à versão anterior (Winning Eleven 5: Final Evolution). Na abertura, você confere vídeos alucinantes ao som da música We Will Rock You, da banda Queen.

A jogabilidade foi melhorada e ficou ainda mais realista, com movimentos naturais e lances imprevisíveis, iguais aos de um jogo de futebol de verdade. Tudo com o melhor visual já visto. Os rostos dos personagens receberam uma atenção especial e ficaram muito parecidos com o dos jogadores reais. E isso não é tudo.

Antes do jogo, as bandeiras dos dois times entram em campo

Quando acontece um impedimento, entra em ação uma espécie de tira-teima virtual. Uma linha imaginária mostra o lance em detalhes, para que não reste nenhuma dúvida. E para facilitar a sua vida, os jogadores que recebem o cartão amarelo são diferenciados com o número amarelo. Assim, você pode pensar duas vezes antes de "investir" nas canelas do adversário. Confira as dicas ao lado se aproveite.

CONTROLES

■ . . . . . Chutar
▲ . . . . . Lançamento rasteiro
✖ . . . . . Passe simples/Roubar bola
● . . . . . Lançamento longo/Carrinho
L1 . Jogadas especiais/Trocar jogador
R1 . . . . . Correr
Start . . . . . Pausar/Opções

TRADUÇÃO DOS MENUS

Todos os textos de Winning Eleven estão em japonês. Para facilitar a sua vida, confira a tradução do menu principal:

- 1 – Jogo rápido
  - Jogo Amistoso
    - Seleções de países
    - Clubes
    - Seleções de estrelas
    - Ligas principais
  - Pênaltis
    - Seleções de países
    - Clubes
- 2 – Ligas
  - Inicia nova disputa
  - Carrega a partir do Memory Card
- 3 – Copa do Mundo
  - Inicia novo campeonato
  - Continua a partir do Memory Card
  - Carrega jogo personalizado
- 4 – Liga Principal
  - Inicia nova disputa da liga
  - Continua a partir do Memory Card
  - Informações/Ajuda
- 5 – Modo de treinamento
  - Treino com seleções de países
  - Treino com clubes
  - Treino com ligas principais
- 6 – Modo de edição
- 7 – Opções
  - Opções de arquivos
  - Copiar dados do Memory Card
  - Excluir dados do Memory Card
  - Configurar controles
  - Configurar som
  - Galeria da Copa
  - Carregar replay a partir do Memory Card

Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • NA INTERNET: www.konami.com

Ponto Forte: Excelente visual, jogabilidade empolgante e muito realista.

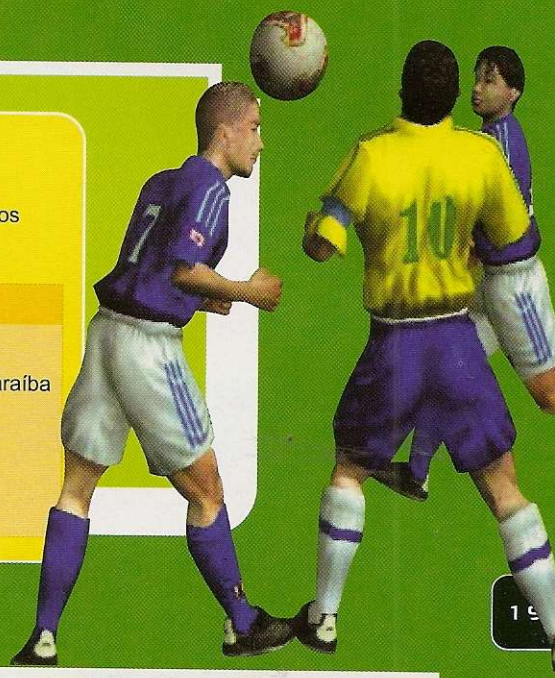
Ponto Fraco: O juiz só aparece no campo na hora de dar cartões e marcar faltas.

Diversão: 10

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **9,5**

PlayStation



ESCALAÇÃO DO BRASIL

Além dos textos escritos em japonês, o game também é narrado na língua da Terra do Sol Nascente. Por isso, separamos a lista oficial dos jogadores de Winning Eleven 6 que aparecem na seleção brasileira. Confira os nomes e números de cada um deles:

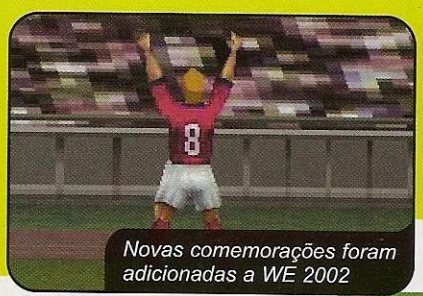
Titulares				Reservas			
1	Marcos	6	Roberto Carlos	14	Antonio Carlos	17	Denílson
5	Edmilson	2	Cafu	13	Cris	20	Marcelinho Paraíba
4	Roque Júnior	10	Rivaldo	15	Júnior	11	Romário
3	Lúcio	19	Edílson	22	Belletti	18	Ronaldinho
7	Émerson	9	Luizão	8	Juninho Paulista	12	Dida
16	Vampeta			21	Alex	23	Rogério

WINNING ELEVEN 2002

Este Winning Eleven é uma versão simplificada de Winning Eleven 6. Apesar de ter a mesma abertura e times do jogo para PS2, ele traz jogabilidade igual à de Winning Eleven 2001 World Soccer, porém com algumas diferenças. A movimentação dos jogadores melhorou e o tempo de resposta dos controles foi otimizado. Com isto, os toques ficaram mais precisos, permitindo fazer dribles com maior freqüência. Agora, acompanhe as dicas que separamos e divirta-se.

CONTROLES

■ . . . . . .Chute forte
● . . . . . .Passe longo/Carrinho
▲ . . . . . .Passe médio
✖ . . . . . .Passe curto/Roubar a bola
R1 . . . . . .Correr
R2 . . . . . .Ataque/Defesa
L1 . . . . . .Seleção de jogador
L2 . . . . . .Estratégia
Start . . . . . .Pause/Opções



Novas comemorações foram adicionadas a WE 2002

DICAS DE ATACANTE

Modo Brasil All-Star – Complete o Modo American Cup com a seleção brasileira. O Brasil All-Star aparece no Modo Amistoso.
Time Argentina All-Star – Vença o Modo American Cup com o time argentino. O time secreto surge no Modo Amistoso.
Estádio Club House – Detone na Copa Konami.
Time Holanda All-Star – Debulhe o Modo European Cup usando a seleção da Holanda
Outros times All-Star – Vença o Modo European Cup com as seguintes seleções: Inglaterra, França, Alemanha e Itália.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • **NA INTERNET:** www.konami.com

Ponto Forte: Gráficos melhorados e times atualizados.

Ponto Fraco: Menus em japonês e poucas novidades.

Diversão: 9,0

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **8,5**

WORLD TOUR SOCCER 2002

A Sony resolveu entrar na onda dos simuladores de futebol e lançou World Tour Soccer 2002. O game tem uma jogabilidade simples, mas conta com vários recursos inéditos, como o controle total do replay, que pode ser ativado a qualquer momento.

São 300 times disponíveis entre clubes e seleções, e a maior parte dos jogadores que vão participar da Copa do Mundo estão presentes. É um excelente título de futebol. Confira as dicas que separamos e detone no gramado.

CONTROLES

■ . . . . . Lançamento/Carrinho
▲ . . Passe em profundidade/Carrinho
✖ . . . . Passe simples/Trocar jogador
● . . . . . Chute ao gol/Roubar bola
L1 . . . . . Dribar
R1 . . . . . Toque curto/Adiantar a bola
L2 . . . . . Escolher jogador
R2 . . . . . Carrinho
Select . . . . . Escolher jogada
Start . . . . . Pausar/Opções

O visual é realista, mas a torcida parece de papel

DICAS RÁPIDAS

Jogadas especiais – Após escolher o seu time, fique esperto na tela Strategy. Selecione as opções que aparecem (Strategy 1, 2 e 3) e pressione ← ou → para escolher a ação desejada. As flechas que surgem mostram como os seus jogadores vão se movimentar em campo. Isso é muito útil para neutralizar contra-ataques. Use Select durante o game para trocar estas estratégias.

Gol fácil – Para humilhar o adversário e marcar um gol facilmente, use as jogadas de linha de fundo com toques médios. Isso funciona muito bem, principalmente contra os times controlados pelo computador.

Ficha Técnica PRODUTOR: Sony • NA INTERNET: www.playstation.com

Ponto Forte: Conta com 300 times e permite ativar o replay na hora que o jogador quiser.

Ponto Fraco: A movimentação é artificial e a torcida parece ser feita de papel.

Diversão: 8,0

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **7,5**

REDCARD 20-03

Socos, caneladas e golpes de luta livre. Isto é apenas uma amostra do que você vai encontrar no novo jogo de futebol da Midway. A produtora apostou tudo em um game em que vale tudo para fazer o gol. Os jogadores podem dar saltos gigantes, fazer acrobacias no ar e dar cabeçadas impossíveis para qualquer humano. É um show de efeitos!

Para roubar a bola, por exemplo, seu zagueiro deve derrubar o adversário de qualquer maneira. O juiz não marca as faltas e por isso, a única forma de vencer é apelando contra o outro time.

Ao todo são 50 equipes internacionais disponíveis no game, todas com escalações criadas pela própria Midway. Agora chega de conversa. Confira as dicas que separamos e saia na mão com os jogadores dos times adversários.

O juiz só serve para fazer pressão e não marca faltas

CONTROLES

■ . . . . . .Lançamento/Canelada
▲ . . . . . .Passe/Soco
✖ . . . .Passe simples/Trocar jogador
● . . . . . .Chute ao gol/Carrinho
L1 . . . . . .Saltar/Chapéu
R1 . . . . . .Driblar
R2 . . . . . .Correr
Select . . . . . .Estratégia
Start . . . . . .Pausar/Opções

TIMES E ESTÁDIOS SECRETOS

Time Apes e estádio Victoria Falls – Detone o Time Apes no Modo World Conquest.
Time Dolphins e estádio Nautilus – Vença o time Dolphins no World Conquest.
Time Swat e estádio Nova City – Debulhe o time Swat no Modo World Conquest.
Time Samurai e estágio Youhi Gardens – Detone o time Samurai no Modo World Conquest.

Ficha Técnica PRODUTOR: Midway • NA INTERNET: www.midway.com

Ponto Forte: Ideal para quem não respeita as regras do futebol.

Ponto Fraco: Não existe falta e o jogo peca no realismo. É pancadaria total.

Diversão: 7,0

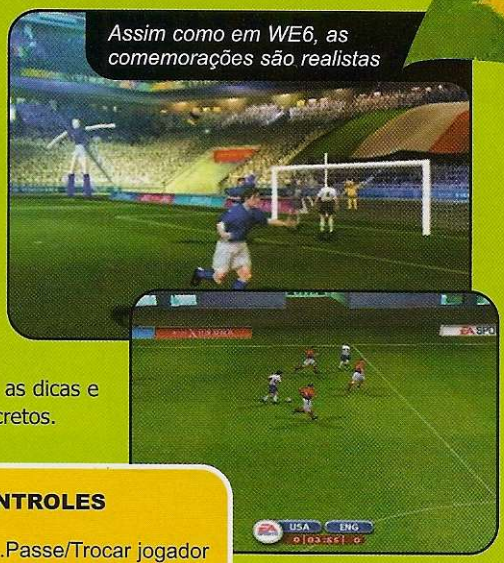
PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **6,5**

FIFA 2002 WORLD CUP

Lançado pela Eletronic Arts, este game é o principal concorrente de Winning Eleven 6. Os fãs da série já estavam acostumados com as mudanças drásticas de uma versão para outra, mas desta vez a equipe da EA Sports resolveu estrapolar e mudar o game por completo. O resultado foi um jogo com visual ainda melhor que o de Fifa 2002 e uma jogabilidade mais dinâmica. Faltou pouco para bater Winning Eleven 6.

O título foi lançado simultaneamente para PS1 e PS2 e é o jogo oficial da Copa do Mundo. Por isso, conta com a música e os mascotes oficiais da competição. Além disso, traz os times internacionais com escalações mais recentes que a dos outros games de futebol. Acompanhe agora as dicas e libere os times secretos.



Assim como em WE6, as comemorações são realistas

Depois de Winning Eleven 6, este FIFA é o melhor game de futebol

DICAS DE ATACANTE

Times europeus – Vença a Copa do Mundo com qualquer time da Europa ou da Oceania.
Times americanos – Detone o World Cup usando qualquer time das Américas do Norte ou do Sul.
Times africanos – Vença a Copa do Mundo com qualquer time do continente africano.

CONTROLES

✖ . . . . . .Passe/Trocar jogador
● . . . . . .Chute/Roubar bola
■ . . . . . .Lançamento/Carrinho
▲ . . . . . .Correr
R1 . . . . . .Ginga
R2, L2 . . . . . .Efeito na bola
L1 . . . . . .Passe inteligente
Start . . . . . .Pausar/Opções

Ficha Técnica

PRODUTOR: Electronic Arts • **NA INTERNET:** www.ea.com

Ponto Forte: Excelente visual, ótima apresentação e controles rápidos.

Ponto Fraco: A jogabilidade poderia ser mais realista.

Diversão: 8,5

PLATAFORMA: PS1/PS2

NOTA GERAL

8,5

O MELHOR DO PS2

Confira a comparação dos quatro jogos para PS2 testados. O sexto episódio de Winning Eleven foi o que obteve a melhor pontuação, seguido de seu maior concorrente: FIFA. Também merece destaque o game World Tour Soccer 2002, que recebeu a maior nota no item Replay.

Jogo	Winning Eleven 6	FIFA 2002 World Cup	World Tour Soccer 2002	Redcard 20-03
Gráfico	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★
Som	★★★★★	★★★★★	★★★	★★
Jogabilidade	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★
Realismo	★★★★	★★★★	★★★	★
Replay	★★★★	★★★★★	★★★★★	★★
Times	★★★★	★★★★★	★★★★	★★★
Apresentação	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★
Tempo de "Load"	★★★★	★★★	★★★	★★★
Diversão	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★
Total	40★	38★	32★	25★

A DECISÃO NO PS1

Acompanhe o resultado dos testes com os jogos do primeiro PlayStation. Mais uma vez, Winning Eleven ficou com o título de melhor game. Mas a vantagem foi pequena: apenas um ponto.

Jogo	Winning Eleven 2002	FIFA 2002 World Cup
Gráfico	★★★	★★★★★
Som	★★★★	★★★
Jogabilidade	★★★★★	★★★★★
Realismo	★★★★	★★★
Replay	★★★★	★★★★
Times	★★★★	★★★★★
Apresentação	★★★★★	★★★★★
Tempo de "Load"	★★★	★★★
Diversão	★★★★	★★★★
Total	36★	35★

PlayStation no Brasil

O primeiro passo já foi dado. A Infogrames vai lançar jogos oficiais para o PSone no Brasil

Dentro de pouco tempo, você poderá comprar jogos oficiais de PlayStation produzidos aqui no Brasil. Isso mesmo, você não precisará mais pagar uma fortuna por jogos importados para se divertir sem correr o risco de estragar o seu console.

A produtora de jogos Infogrames recebeu autorização da Sony para lançar seus jogos no Brasil, embora o console ainda não tenha uma representação oficial no País. Os games chegarão ao mercado com manuais e embalagens em português, e com preços bem inferiores aos dos games importados.

Para que você possa entender direitinho o que vai acontecer, a revista Dicas & Truques para PlayStation entrevistou o Gerente de Marketing da Infogrames do Brasil, Glauco D'Alessandro Bueno. Confira na página ao lado tudo o que você precisa saber sobre essa novidade e veja quais jogos serão lançados por aqui.

Entre os primeiros lançamentos estão Driver 2, Alone In The Dark 4 e V-Rally 2

Entrevista à Julio Wecchi

PlayStation: Que jogos a Infogrames pretende lançar no Brasil?
Glauco: Inicialmente serão dez títulos: Driver, Driver 2, Alone in the Dark 4, Looney Tunes Racing, Men In Black: Crashdown, Atari Anniversary, 24 Hours Le Mans, Oddworld Obe's Oddysee, Monopoly e V-Rally 2.

PlayStation: Quando estes games chegarão às lojas?
Glauco: Os games serão lançados a partir de junho, mas ainda não há uma data definida para cada título.

PlayStation: Os jogos serão compatíveis com quais versões de PlayStation (americana, européia ou japonesa)?
Glauco: Os games serão compatíveis somente com a versão americana (Sistema NTSC).

PlayStation: Os games serão traduzidos para o português?
Glauco: Não, apenas os manuais e a embalagem serão traduzidos. Além disso, os gamemaníacos terão acesso ao Hotline da Infogrames, que permite resolver qualquer dúvida e dá dicas via Internet.

PlayStation: Os jogos terão a mesma qualidade dos lançados no exterior, ou seja os CDs serão pretos?
Glauco: Sim. Não haverá diferença alguma em relação aos jogos lançados em outros países. E o CD será preto, pois não existe nenhum jogo de PlayStation 1 original que não seja assim. O uso da cor escura no verso do CD é muito importante, pois contribui para evitar o desgaste prematuro do sistema óptico do console.

PlayStation: Como será a embalagem destes novos games?
Glauco: Tudo será padronizado em caixas do tipo jew case, como acontece com os outros jogos originais.

Os preços dos jogos vão variar entre R$ 39,90 e R$ 59,90

PlayStation: Em quais lojas estes jogos serão vendidos?
Glauco: Em grandes hipermercados, livrarias, lojas especializadas em softwares e lojas de brinquedos.

PlayStation: E qual será o preço médio em reais dos jogos?
Glauco: Os preços vão variar entre R$ 39,90 e R$ 59,90.

PlayStation: A Infogrames pretende fazer o mesmo com os jogos do PS2?
Glauco: Dentro de nossa estratégia, lançar os produtos para o PSone significa dar o primeiro passo para consolidar o mercado de videogames no Brasil. Sabemos que será um longo caminho até a formação do mercado e a chegada dos consoles de primeira geração, mas isto poderá acontecer mais rápido do que imaginamos.

PlayStation: O que os gamemaníacos podem esperar para os próximos meses?
Glauco: Eles podem esperar muita diversão, softwares originais com assistência técnica (dicas), preços compatíveis e o lançamento de até dois games por mês até o Natal.

PlayStation: O que a Sony achou da iniciativa de vocês?
Glauco: A Sony nos apóia, tanto que até liberou a produção e a distribuição dos produtos, mesmo sem a presença oficial do console no Brasil. Isso é inédito para Sony. É por isso que a responsabilidade da Infogrames é muito grande. Temos que mostrar e provar às grandes companhias, como Sony, Microsoft e Nintendo, que o mercado brasileiro está preparado para a entrada de seus produtos.

PlayStation: A Sony vai lançar o PSone aqui no Brasil?
Glauco: Não.

PlayStation: A Infogrames vai fazer algo para combater a pirataria?
Glauco: Infelizmente não temos muito o que fazer. Hoje a pirataria atingiu níveis tão altos que tornou indispensável ações repressivas. Estamos desenvolvendo um comitê interno na ABES, que conta com vários representantes da indústria, principalmente da de games, para iniciar um projeto de educação e conscientização de crianças sobre ao mal que a pirataria provoca para a economia e para o dia-a-dia delas, já que um dia estas crianças terão que buscar trabalho.

Looney Tunes Racing é um dos dez jogos que a Infogrames deverá lançar no Brasil

Virtual X Real

Os jogos de corrida são mesmo realistas? Nosso repórter andou em um carro de competição e tirou a prova

O volante usado no simulador foi um V-Thunder Racing, da InterAct

O "carro de verdade" era um Stock Car V6 com 350 cavalos

Nas curvas, o frio na barriga era inevitável

Por Julio Wecchi

Descobrir se um simulador de corrida é melhor que o outro é fácil. Basta testar os dois e ver qual deles apresenta os melhores gráficos, a melhor jogabilidade e oferece mais emoção. Mas descobrir se um jogo é mesmo realista, só andando em um carro de competição para tirar a prova. E foi isto que fiz para avaliar o simulador Nascar Heat, da Electronic Arts.

A convite da Medley Genéricos, a empresa patrocinadora da equipe A. Mattheis, do Campeonato Brasileiro de Stock Car V8, fui a Interlagos para viver uma experiência inédita: "pilotar" um simulador montado dentro de um carro de corridas e "pegar uma carona" em um carro oficial de competições.

Para quem não sabe, os carros da Stock Cars são Chevrolet Vectras equipados com motor V8 de 450 cavalos e que atingem a incrível velocidade de 250 Km/h no final da reta dos boxes.

Simulador exclusivo

A "brincadeira" começou no box 5 do autódromo de Interlagos, em São Paulo. Logo que cheguei, fui levado para testar o "carro de mentirinha". Aparentemente era um carro de competição, com barras de proteção e banco esportivo. Mas no lugar do volante de competição, estava um volante V-Thunder, da InterAct, pedais, uma pequena TV de 14" e – é claro – um PS2 com o Nascar Heat dentro.

Foi bem divertido jogar dentro de um carro. A sensação é bem melhor que quando se está em casa, usando um controle comum. E como o jogo estava configurado com câmbio manual, era preciso prestar atenção a vários itens, como em um carro de corrida.

Emoção na prática

Terminado o teste no simulador, chegou a hora de experimentar o carro de verdade. A bordo do Stock Car V6 (uma versão "light" do carro de competição) estava o piloto Guto Negrão à minha espera. Foi só colocar o capacete, afivelar o cinto e curtir.

Assim que o carro arrancou, os pneus levantaram fumaça para todo lado. E o barulho era ensurdecedor. Mas emocionante mesmo foi a primeira curva. A impressão era de que o carro ia bater no muro, tamanha a velocidade. Algo imcomparável com um jogo de videogame.

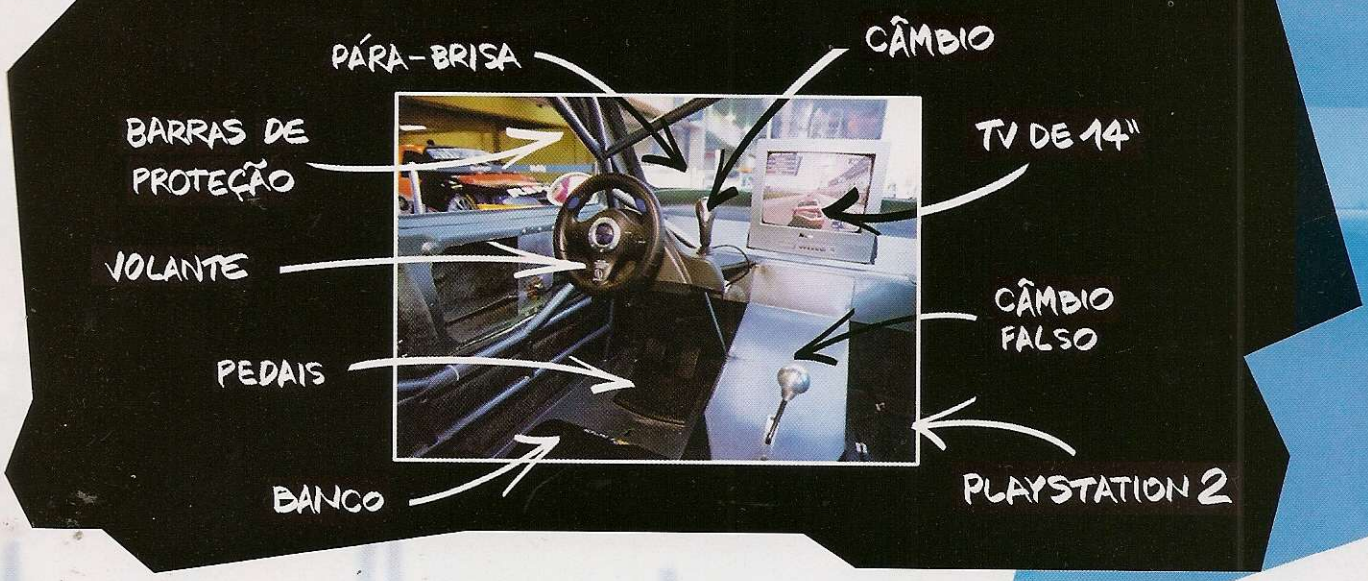
O carro de competição tem motor V8 de 450 cavalos

SITE OFICIAL

Para saber mais detalhes sobre o Campeonato Brasileiro Stock Car V8, visite o site **www.stockcar.com.br**. Lá você confere a classificação dos pilotos e equipes nas corridas, e uma série de fotos.

SIMULADOR DOS SONHOS

Conheça o interior do Stock Car em que foi montado o simulador do game Nascar Heat:



O piloto Pedro Gomes também experimentou o simulador

Apesar da TV pequena, foi divertido "pilotar" dentro do carro

Da esquerda para direita: Pedro Gomes, Julio Wecchi e Guto Negrão

VIRTUAL X REAL

Confira abaixo a comparação entre a emoção de pilotar em um simulador montado dentro de um Stock Car e pegar carona em um Stock Car V6 de 350 cavalos, uma versão "light" do carro oficial do Campeonato Brasileiro de Stock Car V8.

	VIRTUAL	REAL
Falha no motor	O motor queimou duas vezes depois de uma esticada na primeira marcha	Isto não aconteceu. Só foi possível ver a fumaça saindo dos pneus
Velocidade	Simula muito bem a velocidade, mas a emoção é diferente da vivida no carro de verdade	Acima de 200 Km/h é difícil avaliar, principalmente nas curvas
Frenagem	Um pouco falsa, pois a máquina perde muito pouca estabilidade	É adrenalina pura, principalmente quando você vê o muro de proteção "crescendo" na sua frente
Aceleração	Fiel aos carros de verdade	Você cola no banco e descola somente nas frenagens
Estabilidade	Não simula muito bem. Os carros do jogo quase não derrapam	Basta subir um pouco nas zebras para sentir a perda de estabilidade. O carro "andou de lado" em alguns trechos
Ultrapassagem	Realista. Porém os veículos controlados pelo computador são muito bonzinhos e dão passagem para você	Infelizmente não tinha nenhum outro carro para competir no autódromo
Batida	Bem parecida com a real. Porém os carros perdem pouca estabilidade.	Ainda bem que não aconteceu nenhuma batida, ou você não estaria lendo esta reportagem
Visual	Ótimos gráficos e detalhes impressionantes	Não tem comparação com o jogo
Efeitos sonoros	Um pouco abafado e repetitivo. Poderia ser melhor e mais realista	É ronco do começo ao fim, apesar de o capacete abafar um pouco o ruído da máquina
O veredicto	Ideal para os fanáticos por corrida virtual	É adrenalina pura e frio na barriga do começo ao fim

Spide The

Confira nesta reportagem todas as dicas para detonar o novo Homem-aranha do começo ao fim

Detonado

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Humberto Martinez

Melhor do que ler o gibi e assistir ao filme é viver na pele do Homem-aranha, um dos mais antigos heróis dos quadrinhos. E é exatamente isto que você vai fazer no jogo Spider-Man: The Movie, que é inspirado no filme de mesmo nome e foi lançado recentemente para PS2.

Você poderá voar entre grandes prédios, capturar os piores bandidos de Nova Iorque e conferir o mundo em

SITES OFICIAIS

Confira abaixo os endereços oficiais do filme Homem-aranha, no qual o jogo foi inspirado. Lá você encontra fotos, entrevistas, trailers e muitas curiosidades sobre a superprodução da Columbia Pictures:

Site nacional:
brnt1sp346.digiweb.com.br/parker/aranha.htm

Site internacional:
www.spiderman.sonypictures.com

COMO TUDO COMEÇOU?

O Homem-aranha não nasceu herói. Tudo começou quando o estudante Peter Parker foi picado por uma aranha mutante de laboratório, e passou a contar com os superpoderes e habilidades do animal. No início, ele levava uma vida normal, apesar dos poderes. Mas quando seu tio morre, Peter decide usar suas habilidades para garantir a justiça e cria um disfarce para esconder sua verdadeira identidade. Assim surgiu o Homem-aranha.

r-Man: Movie

vários ângulos e visões, já que o título é uma excelente aventura em 3D.

Aranha esperta

Assim como acontecia no jogo Spider-Man 2, do PS1, você assume o papel do Homem-aranha. Sua missão é reduzir o número de roubos na cidade, prender poderosos terroristas – entre os quais Abutre, Shocker e Duende Verde – e salvar sua namorada Mary Jane.

De todos os vilões, o mais perigoso é o Duende Verde. Ele é muito famoso no mundo dos quadrinhos e o maior inimigo de Aranha no filme.

O título apresenta uma jogabilidade excepcional. O Homem-aranha ganhou novos movimentos, golpes especiais, e agora é possível combinar várias seqüências por ar e terra. Para você ter uma idéia da perfeição, em alguns momentos o herói chega a ficar pendurado no teto enquanto ataca um grupo de inimigos. É animal!

O visual do game também surpreende. A cidade de Nova Iorque foi muito bem reproduzida, com seus enormes arranha-céus e congestionamentos. As animações estonteantes também garantem a alegria dos fãs, principalmente dos apaixonados pelos quadrinhos. Agora, "voe" para o nosso roteiro e prepare-se para debulhar o jogo do começo ao fim seguindo nossas dicas espertas.

CONTROLES

■ . . . . . .Soco/Ação
✕ . . . . . .Saltar
● . . . . . .Chute
▲ . . . . . .Teia
L1 . . . . . .Câmera de combate
R1 . . . . . .Zip-line
R2 . . . . . .Web Swing
R3 (analógico) . . . . . .Mirar

PERSONAGENS SECRETOS

Acompanhe a seguir as dicas para liberar outros personagens jogáveis ou o Homem-aranha com visual diferente:

Peter Parker – Termine o jogo no nível fácil (Easy).

Lutador de wrestling – Acabe o jogo no nível Easy.

Homem-aranha com outro uniforme Termine o game usando o nível Normal. O Homem-aranha terá um uniforme do clássico herói desenhado por Alex Ross.

Duende Verde – Vença o game no nível Hero. É um pouco mais difícil que os truques anteriores, porém vale a pena.

OS JOGOS DO HOMEM-ARANHA

Acompanhe abaixo a lista dos principais títulos para videogame com o Homem-aranha. Observe que o game Spider-Man: The Movie, que foi detonado nesta edição, também foi lançado para outros consoles.

Jogo	Plataforma/Console
Spider-Man	PlayStation, Nintendo 64, PC, GameBoy
Spider-Man 2	PlayStation, GameBoy
Spider-Man 2: Enter The Sinister Six	GameBoy Color, Nintendinho
Spider-Man 3: Invasion of the Spider Slayers	GameBoy
Spider-Man & Venom: Maximum Carnage	Megadrive, Super Nintendo
Spider-Man & Venom: Separation Anxiety	Megadrive, Super Nintendo
Spider-Man And The X-Men: Arcade's Revenge	GameBoy, GameGear, Megadrive, Super Nintendo
Spider-Man Vs. The Kingpin	Megadrive, Sega CD
Spider-Man: Lethal Foes	Super Nintendo
Spider-Man: Mysterio's Menace	GameBoy Advance
Spider-Man: Return Of The Sinister Six	GameBoy
Spider-Man: The Animated Series	Megadrive
Spider-Man: The Movie	PlayStation 2, PC, Xbox, GameBoy Advance, GameCube
Spider-Man: The Video Game	Arcade
Spider-Man: Web of Fire	Sega 32X

SUPER-HABILIDADES

Para humilhar os adversários e se divertir ainda mais, ative as novas combinações de golpes e poderes do seu herói. Para isso, você deve encontrar as aranhas douradas que estão escondidas nas fases. Confira abaixo quais são essas habilidades, como executá-las e em que fases você encontra cada uma delas. Para facilitar, todas as super-habilidades estão detalhadas no roteiro.

Habilidade	Comandos	Fase
Field Goal	■, ■, ●	Search for Truth
Web Hit	■, ■, ▲	Search for Truth
Backflip Kick	■, ●, ●	Warehouse Hunt
Adv. Web Dome	← + ▲, ▲ (controle clássico), L2 + ●, ● (controle enhanced)	Birth of a Hero
Handspring	●, ✖, ●	Birth of a Hero
Scissor Kick	●, ■, ●	The Subway Station
High Web Hit	■, ●, ▲	The Subway Station
Dive Bomb	■, ✖, ✖	Chase Trough the Sewer
Adv. Web Gloves	→ + → + ▲ (controle clássico), ← + ■ (controle enhanced)	Chase Trough the Sewer
Uppercut	●, ●, ■	Showdown With Shocker
Gravity Slam	■, ■, ✖	Vulture's Lair
Sting	■, ●, ■	Air Duel With Vulture
Dive Kick	■, ✖, ●	Air Duel With Vulture
Tackle	●, ✖, ✖	Scorpion's Rampage
Low Web Hit	●, ●, ▲	Coup D'Etat
Flip Mule	●, ●, ✖	The Offer
High Stomp	●, ■, ●	Breaking and Entering
Palm	■, ●, ✖	Chemical Chaos
Head Hammer	■, ✖, ■	Chemical Chaos
Haymaker	●, ✖, ■	Escape From OsCorp

SEGREDOS

Secret Store
Cumprindo todos os objetivos exigidos em cada fase, você recebe pontos para gastar na opção "Secret Store". Confira a seguir quais são os bônus disponíveis e quanto custa cada um deles:

Modo Pinhead Bowling . . . . . .10 mil pontos

Vídeo secreto do Abutre . . . . . .20 mil pontos

Vídeo secreto do Shocker . . . . . .30 mil pontos

Organic Webbing . . . . . .50 mil pontos

SENHAS DE ARACNÍDEO

Use os passwords abaixo na opção "Cheats":

ARACHNID	Todas as fases para o Modo Warp, os desenhos e filmes para o Modo Gallery e as super-habilidades
ORGANICWEBBING	Teia infinita
KOALA	Ativa todas as super-habilidades
IMIARMAS	Habilita todas as fases
ROMITAS	Pular de fase durante o game
HEADEXPLODY	Todas fases no Modo Training
GIRLNEXTDOOR	Jogue com Mary Jane
HERMANSCHULTZ	Jogue com Shocker
SERUM	Jogue com cientista
REALHERO	Jogue com um policial
CAPTAINSTACEY	Jogue com um piloto de helicóptero
KNUCKLES	Jogue com um bandido (1)
STICKYRICE	Jogue com um bandido (2)
THUGSRUS	Jogue com um bandido (3)
DODGETHIS	Batalhas em câmera lenta
SPIDERBYTE	Encolhe o Homem-aranha
GOESTOYOURHEAD	Homem-aranha cabeçudo
JOELSPEANUTS	Inimigos cabeçudos
UNDERTHEMASK	Modo em primeira pessoa

HABILIDADES ESPECIAIS

Veja a seguir os comandos usados para ativar as habilidades do Homem-aranha nos dois tipos de controle disponíveis:

Habilidade	Controle "Classic"	Controle "Enhanced"
Web Yank	↓ + ▲	L2 + ✖
Impact Webbing	↑ + ▲	L2 + ▲
Web Gloves	← + ▲	L2 + ■
Web Dome	→ + ▲	L2 + ●

FASE 1: SEARCH FOR JUSTICE
Objetivo especial: Combat – Detone 16 bandidos e sobreviva
Logo no início da fase, desça pela parede e pegue a aranha dourada (field goal) que está embaixo da estátua da águia. Siga para o norte da cidade, mantendo-se sempre o mais alto possível. Chegando aos limites do cenário, vá para o lado direito e procure por uma garota histérica que está em apuros na cobertura de um dos prédios. Salve-a e não tenha dó dos malvados bandidos. Não satisfeita por estar viva, a garota pedirá a você que encontre a bolsa dela, que está em outro prédio. Investigue o prédio que tem um outdoor com a mensagem "I visit At Vania" para encontrar a bolsa da pobre donzela. Leve-a até a sua dona para cumprir o segredo da fase.

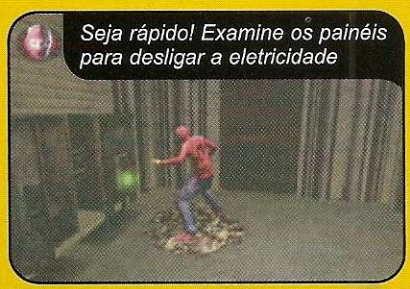
A bolsa da pobre donzela está localizada neste prédio. Corra!

Vasculhe a cidade e procure por um prédio com listras brancas e topo escuro. Você vai encontrar na cobertura uma aranha dourada (web hit). Agora cumpra o objetivo central da fase: encontrar e detonar todos os bandidos da cidade. Use seu radar e o medidor de altura para localizá-los. Depois de detonar todos eles, vá para o prédio indicado pelo radar para finalizar a fase.

FASE 2: WAREHOUSE HUNT
Objetivo especial: Stealth Bonus – Passe pela primeira área da fase sem ser visto pelos inimigos
Pegue a aranha dourada (backflip kick) que está no corredor e siga para o depósito. Pendure-se no teto e ande calmamente. Para facilitar e não ser visto, passe sobre as sombras do teto e parede até chegar na porta de madeira. Sem sair da parede, espere o bandido afastar-se e aguarde até que o vilão de jaqueta preta fique distraído. Feito isso, desça e entre pela porta. Imediatamente, pule para o teto e siga pelo canto direito. Agora não há mais necessidade de se esconder. Saia das sombras e detone os bandidos.

Use as sombras para se esconder dos inimigos

Observe a pilha de caixas ao lado do ponto de interrogação e encontre uma brecha entre as caixas e o teto. Passe por este pequeno espaço para encontrar o segredo da fase. Siga em frente e prepare-se para enfrentar muitos inimigos. Arremesse os barris explosivos para detonar vários bandidos ao mesmo tempo. Siga pelo caminho que fica ao lado do caminhão, confie no aviso do seu sentido de aranha e volte rapidamente para não ser atropelado pela empilhadeira. Seja rápido e não marque bobeira. Suba pela passagem de ventilação e desça em uma sala secreta para encontrar um painel. Acione o painel para desativar a energia elétrica na passagem de ventilação. Volte e siga pelo novo caminho para chegar à sala do painel central. Siga pela porta que está logo atrás e suba pela passagem para encontrar outro painel. Acione-o e volte pela mesma passagem. Vá pela passagem que fica no canto esquerdo, examine o último painel e suba pelo duto de ventilação que você não explorou ainda. Detone o vilão que está guardando o fusível e pegue o objeto para ativar o painel central. Abrindo a passagem no depósito, acabe com os capangas que faltam e corra para a saída.


Seja rápido! Examine os painéis para desligar a eletricidade

FASE 3: BIRTH OF A HERO
Suba pela passagem de ventilação e desça pela última saída do lado esquerdo do duto, para não ser visto pelos bandidos. Mire sua teia nas sombras do teto e siga cautelosamente até a porta que está fechada, no canto do depósito. Entre neste local para encontrar o segredo da fase e uma aranha dourada (adv. web dome). Esta dica só funciona se você não for visto. Siga pelo corredor ao lado, mire sua teia no final da passagem para passar em segurança pelo vapor. Pegue a aranha dourada (handspring). Na próxima área, há muitos guardas. Use golpes aéreos e arremesse os objetos disponíveis para

O Duende Verde é o maior inimigo do Homem-aranha

destruí-los. Seja ágil e não fique parado para não ser alvo fácil para os atiradores. Pegue a chave que um dos capangas deixou cair e use-a para abrir a porta que fica no canto da sala. Logo adiante está o primeiro chefão do game. Não vacile, pois o inimigo está equipado com uma arma de grosso calibre. Mantenha-se escondido no teto e desça quando estiver sobre o chefão. Depois disso, acerte-o e esconda-se novamente. Repita o processo até derrotá-lo.

FASE 4: OSCORP'S GAMBIT

Empolgado, Peter Parker decide transformar-se definitivamente em um herói e seu primeiro passo será fotografar algumas cenas suas em ação como Homem-aranha. Obedeça a seqüência de movimentos: balance com sua teia pela cidade, treine alguns saltos e, por último, use a câmera de combate para acertar sua teia nos alvos. Siga o radar até o ícone aracnídeo e prepare-se para a ação de verdade. Mortíferas máquinas voadoras virão em seu encalço. Use seus ataques aéreos ou simplesmente fique na cobertura de um prédio atirando sua teia para destruí-las.

Use a câmera de combate para tirar fotos e registrar o local

FASE 5: THE SUBWAY STATION

Nesta fase, a sua missão é defender os guardas e civis que estão sendo ameaçados pelos terroristas. Dê preferência sempre aos civis. Antes de começar a distribuir pancadas, balance sua teia pelo lado direito do cenário e encontre uma aranha dourada (scissor kick). Em seguida, investigue embaixo da escadaria para encontrar outra aranha dourada (high web hit) no alto.

Dê preferência ao salvamento de civis

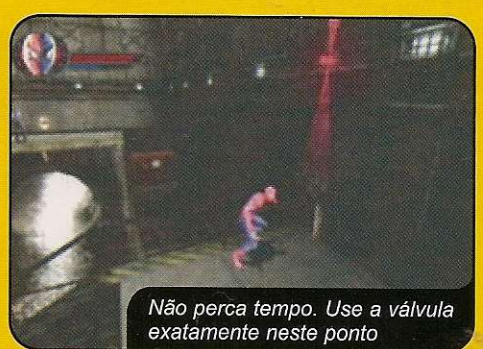
Após derrotar todos os vilões, o poderoso Shocker vai aparecer. Graças a uma piadinha de nosso herói, o inimigo vai derrubar um imenso pilar. Você tem pouco tempo para correr até um civil que está na área de risco e salvá-lo (aperte ■). Você deve levar a vítima até o ponto de segurança. Derrote mais alguns bandidos para ajudar os guardas e siga o Shocker fujão. Não o perca de vista.

FASE 6: CHASE THROUGH THE SEWER

Objetivos especiais: Combat – derrote 20 ou mais inimigos

Acabe com os guardas para conseguir a chave da porta. Siga pelo esgoto, detone os atiradores e ative os dois painéis para abrir passagem. Após assistir à animação na qual Shocker foge novamente, pegue a aranha dourada (dive bomb) que está no local e siga os capangas do mestre da eletricidade. Derrote todos eles na casa de máquinas para recuperar a válvula. Coloque-a de volta em seu lugar para acabar com a enxurrada. Entre na tubulação, detone os bandidos e suba pela escada na parede para encontrar e acionar um painel. Volte pela tubulação e desça até a área alagada. Próximo ao cabo de eletricidade, encontre uma nova passagem. Entre e ache o segredo da fase e outra aranha dourada (adv. web gloves). Continue avançando e prepare-se para

O herói ganhou uma nova roupa



Não perca tempo. Use a válvula exatamente neste ponto

enfrentar um bando de maus elementos armados. Use sua habilidade "web dome" para proteger-se dos disparos e acertar vários inimigos ao mesmo tempo. Pegue a chave que um deles deixou cair e use-a para abrir as portas que estão na parte mais baixa do cenário. Depois disso, basta acionar um painel para abrir a porta de saída da fase. Prepare-se para a próxima!

Use a habilidade web dome contra os inimigos que surgem

FASE 7: SHOWDOWN WITH SEWER
Vá atrás do covardão Shocker. Não fique parado no meio dos túneis, ou será atingido por uma rajada de energia. Use sua mira para disparar teia nas passagens dentro dos túneis e assim seguir em segurança. Alcançando o vilão, ele fugirá novamente. Acione a alavanca para retirar o vagão e abrir caminho.

Transporte-se com segurança usando a sua mira especial

Suba pela escada e, assim que chegar ao esgoto, pule na água. Pegue a aranha dourada (uppercut) que está sendo levada pela correnteza. Este também é o segredo da fase. Siga adiante para enfrentar Shocker. O meio mais fácil e desonesto de derrotá-lo é balançando-se de um lado para o outro e acertando-o com o chute aéreo. Porém, você pode usar sua variedade de combos para acertá-lo na cara e sua teia para desarmá-lo quando um furacão de energia se formar.

FASE 8: VULTURE'S LAIR
Use sua teia para escalar a torre de modo rápido e relativamente seguro. Tome cuidado com as granadas e com as bombas que se ativam quando você passa perto. Depois que a torre for incendiada, comece a vasculhar as passagens minuciosamente para encontrar uma aranha dourada (gravity slam). Continue sua escalada até chegar ao covil do Abutre. Fique esperto!

FASE 9: VULTURE ESCAPES
Objetivos especiais: Vulture proximity bonus – Mantenha-se o mais perto possível do Abutre
Mantenha a atenção e use sua agilidade para ficar na cola do Abutre durante a perseguição. Você não pode acertá-lo, mas ele pode atingi-lo com bombas e teias que cortam a sua teia. Quando o vilão destruir os alicerces da caixa d'água, aterrisse e use sua teia para consertá-los Faça o mesmo com o outdoor que está mais adiante.

Lembre-se que a prioridade é proteger os inocentes

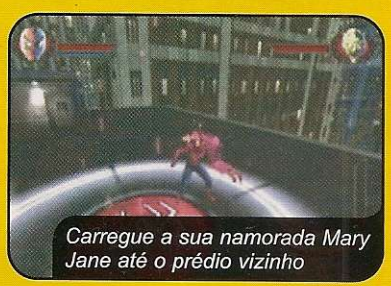
FASE 10: AIR DUEL WITH VULTURE
Antes de iniciar a batalha, escale o prédio até o topo para encontrar uma aranha dourada (dive kick). Volte ao ponto inicial da fase e vasculhe as laterais do prédio para encontrar outra aranha dourada (sting). Para destruir este abutre, você pode optar entre persegui-lo e fuzilá-lo com chutes e disparos de teia ou – o que é bem mais divertido – pular sobre sua cabeça e apertar ✖ para montar nos ombros do inimigo. Feito isso, é só acertar socos e chutes no chefão. Dica: quando ele aterrissar nos prédios é uma ótima oportunidade para acertá-lo.

FASE 11: CORRALED
Objetivo especial: Protect Scorpion – Concentre todos os seus esforços para impedir que Scorpion seja ferido
O vilão Escorpião surge sendo perseguido por um bando de aranhas eletrônicas e você terá que ajudá-lo. Use sua teia para puxar os robôs das paredes e detoná-los antes que eles se aproximem do chorão. Para encontrar o segredo, suba ao segundo andar e escale a passarela que leva ao terceiro andar. No caminho, há uma aranha vermelha de energia. Pegue-a. Esta aranha é o segredo da fase.

Proteja o traidor Scorpion das aranhas mecânicas

FASE 12: SCORPION'S RAMPAGE
Objetivo especial: No pickups used – Não pegue nenhum item que recupere energia ou teia
Maluco e mal-agradecido, Escorpião insiste que você é inimigo e parte para a briga. Antes de enfrentá-lo, pegue a aranha dourada (tackle) que está no lado direito do cenário. Voltando à batalha, a primeira regra é nunca deixar seu inimigo escalar as paredes. Use sua teia para derrubá-lo. Quando ele estiver no chão, você pode manter-se no ar e acertá-lo com chutes aéreos e combos. Quando a cauda dele brilhar, fuja, pois lá vem chumbo grosso.

FASE 13: COUP D'ETAT
Em primeiro lugar, salve Mary Jane. Ela está sobre o balão panda. Vá até lá, pegue-a (aperte ■) e leve-a até o ponto seguro, no prédio vizinho. Volte ao prédio anterior e escale-o para encontrar uma aranha dourada (low web hit). Agora é hora de encarar o Duende Verde. Acerte-o com chutes aéreos e ataques de teia. Quando ele destruir as bases da torre, corra até lá e conserte o local usando sua teia para evitar um desastre. Depois o inimigo destruirá a base de uma ponte também.


Carregue a sua namorada Mary Jane até o prédio vizinho

FASE 14: THE OFFER
Objetivo especial: Ride Goblin bonus – Pule sobre o Duende Verde e aperte ✖ para pegar carona pelo menos uma vez

Na batalha aérea, acerte o inimigo com seus chutes e teias para fazê-lo cair dentro de um prédio. Siga-o e entre. Pegue a aranha dourada (flip mule) e prepare-se para a encrenca. o inimigo é muito forte no confronto corpo-a-corpo. Por isso mantenha-se no ar e acerte-o com chutes aéreos. Sua impact web também será muito útil. Quando ele fugir, repita o processo de perseguição e ataque-o pelo alto até que ele aterrisse em outro prédio. Feito isso, é só derrotá-lo novamente.

Não vacile. Derrube o Duende Verde e não tenha dó do inimigo

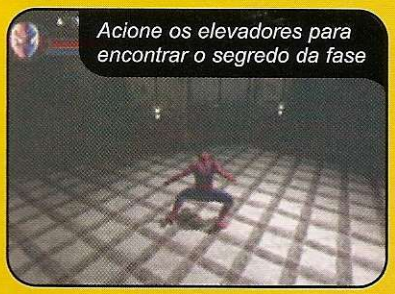
FASE 15: RACE AGAINST TIME
Essa fase é para descabelar qualquer super-herói. Seu objetivo é desarmar diversas bombas em um curto limite de tempo. Seu radar indica a localização de cada uma delas. Mantenha-se longe dos holofotes para não ser atacado por poderosos robôs terroristas. Fique sempre alerta, pois assim que você terminar de desarmar uma seqüência de bombas, a contagem de uma nova seqüência terá início. Seja rápido!

Cuidado! Mantenha seu herói longe dos holofotes

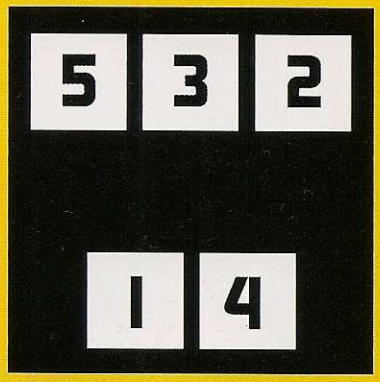
FASE 16: THE RAZOR'S EDGE
Objetivos especiais: R-bats Destroyed: após destruir os morcegos exigidos, destrua dezenas dos que continuam aparecendo. Remaining health bonus – perca o mínimo possível de energia
Mantenha-se sempre no ar e use seu chute aéreo para acertar vários morcegos mecânicos ao mesmo tempo. Caso seja necessário, use os itens de energia que estão nos prédios. Você precisa destruir 50 morcegos. Ao final, siga para o prédio indicado no radar e esconda-se.

Use o seu poderoso chute para detonar vários morcegos

FASE 17: BREAKING AND ENTERING
Objetivo especial: Stealth bonus – Termine a fase sem ser encontrado pelos guardas
É fundamental manter-se escondido nesta fase. No primeiro corredor, siga pelo teto para evitar o guarda. No hall do elevador está escondido o segredo da fase. Para encontrá-lo, acione os elevadores na seguinte seqüência: primeiro da direita, o da esquerda e, por último, o segundo da direita. Siga pela parede para escapar da câmera de


Acione os elevadores para encontrar o segredo da fase

segurança e entre pela porta. Cuidado com a câmera da escada. Passando pela próxima porta, vá direto ao teto, para não ser visto pelo guarda. Espere o guarda passar e pegue a aranha dourada no chão (high stomp). Volte ao teto. Observe que há um computador ligado na sala. Espere o guarda se afastar novamente e acesse o computador (aperte ■). Espere até carregar toda informação e volte às sombras do teto. Siga à direita, espere o guarda passar e entre pela porta dupla, de frente para elevador. Nesta sala há mais dois computadores ligados. Acesse-os com muita cautela. Saia pela porta no final da sala, tomando cuidado com a câmera de vigilância. Fique esperto para não ser pego pela câmera da escada e siga para a próxima sala. Aqui tem dois computadores restantes. Acesse-os sem esquecer do guarda que está nos arredores. Concluída a missão, siga até o elevador. Agora, organize os chips na seqüência indicada para desativar a energia que protege a saída.



FASE 18: CHEMICAL CHAOS
Saia do laboratório e grude no teto. Siga pelo corredor menos vigiado e espere o segurança passar para seguir pela porta. No chão, espere o laser ser desativado. Quando isso acontecer, caminhe lentamente. Esconda-se no teto novamente. Passe cuidadosamente pelos lasers que estão nas paredes e pegue a aranha dourada (palm) que fica sobre a porta. No corredor à esquerda, há um guarda, uma câmera

e três portas. Entre cuidadosamente nas duas portas pequenas e ative as máquinas para conseguir as chaves B e A. Continue pela porta principal e examine o painel em que há as letras correspondentes às suas chaves (B e A). Se você errar, tudo será explodido. Portanto, preste muita atenção e não vacile. Volte e siga pela porta que fica no final do corredor. Mire sua teia na prateleira, no meio da sala repleta de lasers. Depois disso, mire e atire sua teia na base da porta para cair no espaço

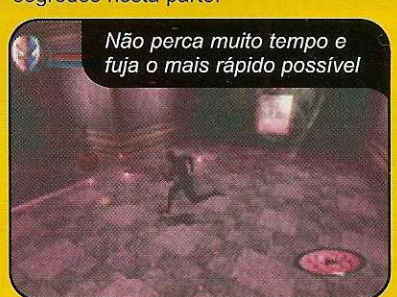
Muita calma nesta hora. Passe com cuidado pelos sensores

entre os lasers. Siga pela porta disponível e passe cuidadosamente pelos sensores. Entre na pequena sala e pegue a aranha dourada (head hammer). Examine a porta da sala da frente para descobrir que ela está trancada. Feito isso, vá rapidamente para o teto e espere um cientista passar para acertá-lo e roubar seu cartão. Use-o para abrir a porta e ative as chaves C e D. Volte pela porta central e ative o painel C e D.

Observe o cenário e mire a sua teia nos pontos seguros

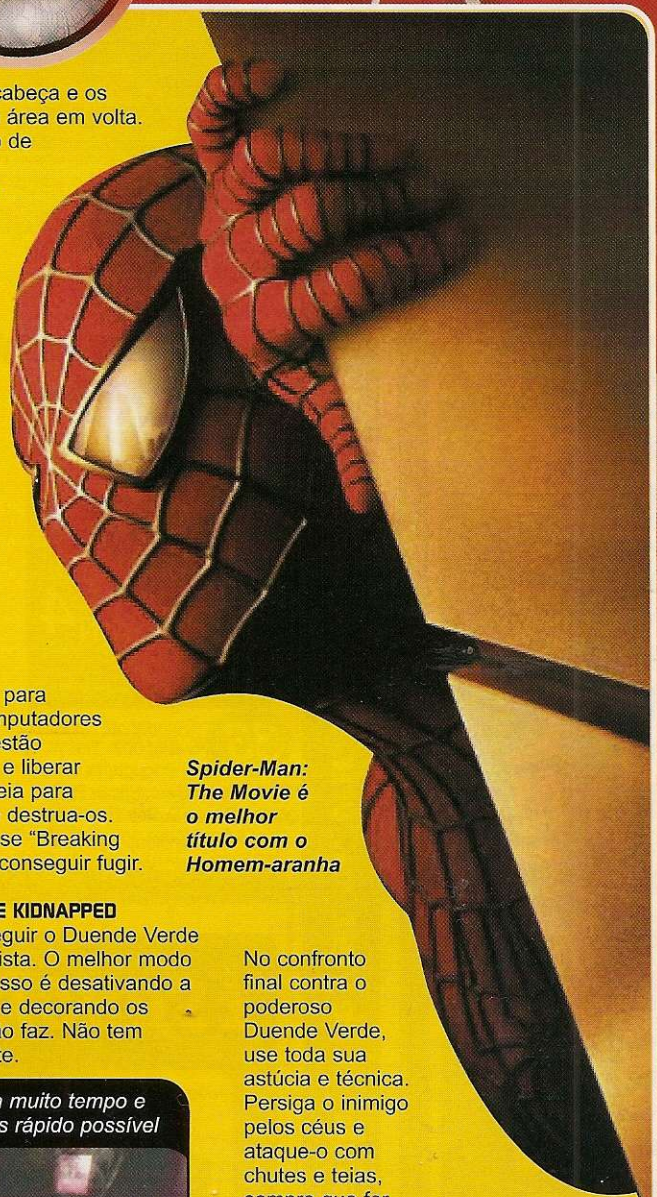
FASE 19: OSCORP'S ULTIMATE WEAPON
Não enfrente o robô gigante. Em primeiro lugar, destrua os dez geradores do campo de força do monstro. Quatro geradores estão sobre as costas do inimigo. Dois estão próximos da cabeça e os quatro restantes, na área em volta. Quando seu sentido de aranha apitar, fuja rapidamente, pois o raio do monstrão pode acabar com você. Após destruir o campo de força, acerte o inimigo na cabeça.

FASE 20: ESCAPE FROM OSCORP
Objetivo especial: Kill supersoldiers robots – Destrua10 robôs
Pegue a aranha dourada (haymaker) nas escadas. Siga a orientação do radar para acessar os dois computadores de segurança que estão protegendo a saída e liberar caminho. Use sua teia para paralisar os robôs e destrua-os. Volte ao início da fase "Breaking And Entering" para conseguir fugir.


Não perca muito tempo e fuja o mais rápido possível

FASE 21: MARY JANE KIDNAPPED
Sua missão é perseguir o Duende Verde e não perdê-lo de vista. O melhor modo de conseguir fazer isso é desativando a câmera automática e decorando os caminhos que o vilão faz. Não tem segredos nesta parte.

FASE 22: FACE-OFF AT THE BRIDGE
Agora, prepare-se para o grande desafio! No confronto final contra o poderoso Duende Verde, use toda sua astúcia e técnica. Persiga o inimigo pelos céus e ataque-o com chutes e teias, sempre que for possível. Seja rápido e não vacile. Quando o último chefão cair da ponte, aproveite para atacá-lo com sua impact web ou chutes aéreos. Seja rápido e evite ser atingido. Depois disso, repita o mesmo procedimento até detoná-lo de uma vez por todas. Pronto! Agora chame os seus amigos e confira o fantástico final do game.


Spider-Man: The Movie é o melhor título com o Homem-aranha

Ficha Técnica

PRODUTOR: Activision • NA INTERNET: www.activision.com

NOTA GERAL **9,0**

Ponto Forte: Visual realista e excelente jogabilidade.

Diversão: 9,5

Ponto Fraco: Algumas fases são curtas demais.

PLATAFORMA: PS2

Só Aqui você encontra tudo para detonar no PlayStation

Nos Pedidos acima de 3 revistas, você ganha superdescontos. Aproveite!

40 •Detonados: Maximo: Ghosts to Glory, Fatal Frame e Monstros S.A. •dicas PS1: VIP, Peter Pan, 3Xtreme, Mortal Kombat 4. •dicas PS2: Star Wars: Jedi Starfighter, V.Fighter 4, State of Emergency.

•PlayStation 1 •PlayStaton 2

39 •Detonados: State Emergency, DragonBall Z: Ultimate 22, Final Fantasy 10. •dicas PS1: Largo Winch, Tony Hawk´s 3, Roswell. •dicas PS2: Max Payne, Moto GP2, Shaun Palmer´s Snowboarder.

•PlayStation 1 •PlayStaton 2

38 •Detonados: Metal Gear Solid, Castelvania Chronicle, Final Fantasy 10. •dicas PS1: GTA London 1969, Final Fantasy 7. •dicas PS2: Gran Turismo Concept, Nascar 2002.

•PlayStation 1 •PlayStaton 2

33 •Detonados: Parasite Eve 2, 007: The W. Is Not Enough, Tekken TAG Tournament. •dicas PS1: Aztec, Dance D. Rev. Extra Mix, Goof´s Fun House. •dicas PS2: Resident E. C. Veronica X, Time Crisis.

•PlayStation 1 •PlayStaton 2

32 •Detonados: Dracula 2, Tomb Raider 2, Street Fighter EX3. •dicas PS1: Winning Eleven com times brasileiros, Tekken 3 com lutadores liberados, jogos de Atari, Master System e muito mais.

•PlayStation 1 •PlayStaton 2

31 •Detonados: Atlantis: The Lost Empire, Dracula: The Resurrection. •dicas PS1: Wolrd´s Scariest Police Chases, Roswell Consp. •dicas PS2: Star Wars Super Bombad Racing, Timesplitters.

•PlayStation 1 •PlayStaton 2

Especiais para Gamemanía

CD-ROM 200 Jogos
e CD-ROM 202 Jogos

Os melhores jogos para **PC** você encontra aqui.
Todos rodam direto do CD que acompanha cada uma das revistas.

Apenas R$ 9,90 (cada)

Almanaque PlaySta

Um verda
Recorde de di
reunidas no ma
almanaque pa
PlayStation qu
você já vi

Apenas R$ 6,90

Ao ligar, informe esta Oferta. Validade: 30/06/2002

Oferta **20 PS**

Ligue (11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir faça se

37 GRÁTIS: Guia de bolso com os Melhores Jogos para PS1. •Detonados: MegaMan X6, Dead or Alive 2, Silent Hill 2. •dicas PS1: Harry Potter, Spider Man 2, X-Men 2. •dicas PS2: GTA 3, Batman Vengeance.

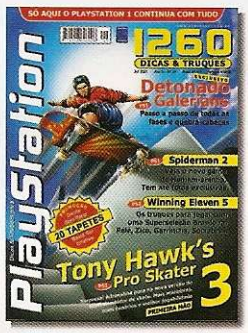
36 •Detonados: Metal Gear Solid 2, Harry Potter, Guilty Gear X. •dicas PS1: Fifa 2002, Nascar 2002, Tony Hawk´s 3, Tales of Destiny 2. •dicas PS2: Soul Reaver 2, Fifa 2002.

35 •Detonados: Syphon Filter 3, Spider Man 2, Capcon Vs. SNK 2. •dicas PS1: Nascar 2002, Driver 2. •dicas PS2: Silent Hill 2, Devil May Cry, Tony Hawk´s 3, ICO.

34 •Detonados: Resident Evil Code Veronica X, X-Men Mutant Academy 2, W. Scar. Police Chases. •dicas PS1: Champ. Motocross 2001, Knockout Kings 2001. •dicas PS2: Ton. Hawk´s 3, Capcon Vs. SNK 2.

•PlayStation 1 •PlayStaton 2 •PlayStation 1 •PlayStaton 2 •PlayStation 1 •PlaySt •PlayStation 1 •PlayStaton 2

30 GRÁTIS: Pôster Oficial do filme Tomb raider. •Detonados: Alone In The Dark: The New Nightmare. •dicas PS1: F1 Shampionship 2000, Smurf Racer, Strikers 1945, Disney´s Rave, Castelvania, Pro BMX.



29 •Detonado: Galerian. •dicas PS1: Dance Dance Revolution 4, Nascar Heat, Time Crisis: Project Titan, The Simpsons Wrestling, C-12 Final Resistence. •dicas PS2: Winning Eleven 5, Quake 3 Revolution.

•PlayStation 1 •PlayStaton 2 •PlayStation 1 •PlayStaton 2

Complete sua coleção e encontre as melhores dicas para os jogos de PlayStation 1 e 2

Apenas R$ 4,90 (cada)*

FAÇA AQUI SEU PEDIDO

Preencha este cupom e envie pelo correio ou fax (0xx11) 3097-8583
Se preferir, ligue para (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667
Cada edição apenas R$ 4,90 (*Edição nº 4 - R$ 9,90)

☐ Sim, quero receber em casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço Unit.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 02 produtos) ..... R$ 2,00
Despesa de envio NE e N (acima de 02 produtos) ..... R$ 6,50
Despesa de envio para demais regiões (acima de 02 produtos) ..... R$ 4,00

Total a pagar

FORMAS DE PAGAMENTOS

Autorizo o débito de R$ _____ no cartão:

Amex ☐ Credicard ☐ Diners ☐ Visa ☐

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐

*número completo do cartão** *validade*

**com os 3 últimos algarismos conforme escrito no verso - exceto Amex*

☐ Anexo xerox do depósito no valor de R$ _____, feito no Bradesco, conta 19.144-2, agência 1998-4 ou no Itaú, conta 64469-0, agência 0265, nominal à Editora Europa (para pagamento à vista).

COLOQUE AQUI OS SEUS DADOS

Nome: _____

Endereço: _____

Bairro: _____ CEP: ☐☐☐☐☐ – ☐☐☐

Estado: _____ Cidade: _____ Ocupação: _____

DDD: _____ Fone: _____ Data de Nasc.: __/__/__

e-mail: _____ FAX: _____

Assinatura: _____ Data: __/__/__

Editora Europa - Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021
São Paulo - SP - Fone: (11) 3038-5050 - Fax: (11) 3097-8583

Oferta 20PS

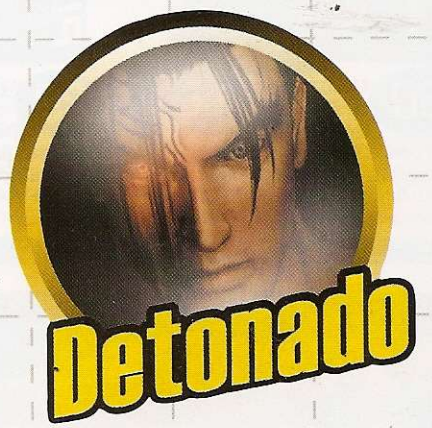
*Edição nº 4 - Revista + CD-ROM = R$ 9,90 - Oferta e preços válidos até 30/06/2002 ou término do estoque.

pedido por fax (11) 3097-8583 ou pelo site www.europanet.com.br

TEKKEN 4

Aqui, os melhores golpes para você humilhar os adversários no Tekken mais quente do mundo

Por Julio Wecchi



A galera mais briguenta da Namco voltou com força total. Depois de fazer sucesso nos arcades, o quarto episódio do jogo de luta mais disputado no mundo chegou para PS2. Tekken 4 trouxe uma série de novidades, visual mais realista e uma jogabilidade inédita. Isto sem falar nos novos lutadores e nos cenários inéditos, que interagem com os lutadores durante os combates. É o melhor Tekken do planeta!

Jogabilidade empolgante

O título traz dez lutadores básicos, sendo que dois deles são estreantes. O primeiro é a sensual capoeirista Christie Monteiro, uma guerreira que aprendeu a lutar com o mesmo mestre de Eddy Gordo, um dos personagens secretos. O outro é Steve Fox, um inglês que usa o box para nocautear os adversários. E como não poderia deixar de ser, conforme o seu desempenho no game, outros dez personagens entram em cena.

Todos os lutadores veteranos foram redesenhados, ganharam novos golpes e combos alucinantes. Alguns comandos permitem girar o adversário e disparar uma seqüência fulminante, para que ele não tenha a menor chance de se defender. Outros são rápidos e podem ser aliados a golpes especiais.

Desta vez, os personagens podem se mover e desviar dos oponentes usando as laterais da tela. Para isto, basta pressionar os comandos ↑ ou ↓ por mais de um segundo. Já para agachar e saltar, é preciso apertar rapidamente os botões ↙ ou ↗, respectivamente. Estas mudanças deixaram a jogabilidade bem mais realista.

CONTROLES

■	Soco esquerdo
✖	Soco direito
▲	Chute esquerdo
●	Chute direito
↗ (toque curto)	Saltar para frente
↑	Desviar à esquerda
↓	Desviar à direita
→, segure →	Correr
←, ←	Recuar
Start	Pausar/Opções

Cuidado para não se perder nas curvas da capoeirista Christie Monteiro

Xiaoyu investe em Kazuya, mas ele permanece na defesa

Paul vacila e leva um poderoso chute do oponente

Modo exclusivo

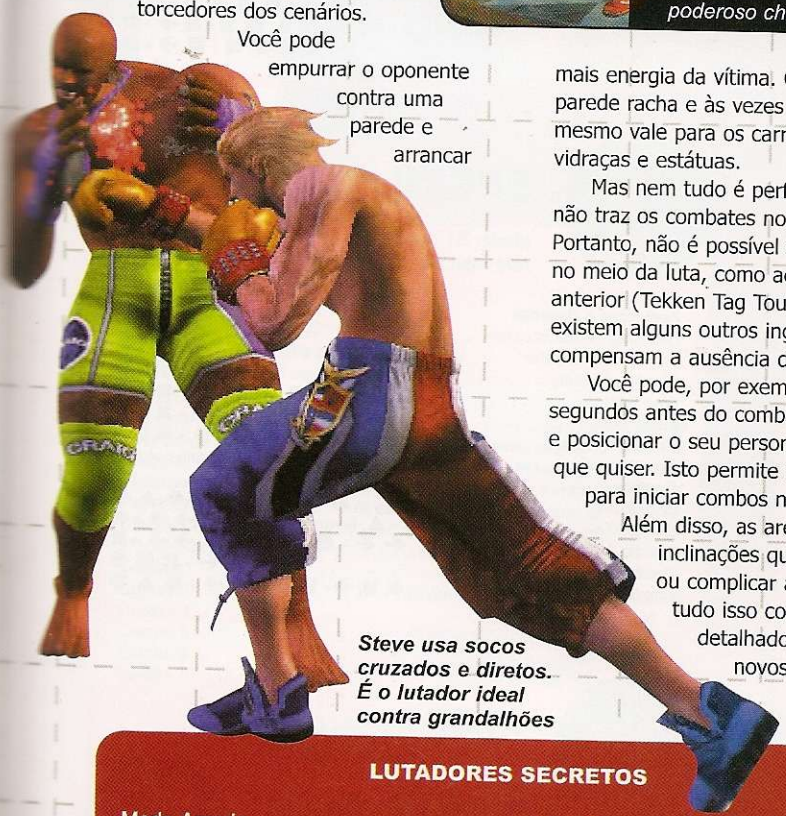
Além dessas mudanças, os lutadores agora podem interagir com os objetos, obstáculos e torcedores dos cenários. Você pode empurrar o oponente contra uma parede e arrancar mais energia da vítima. Com o impacto, a parede racha e às vezes se quebra. O mesmo vale para os carros, pilares, vidraças e estátuas.

Mas nem tudo é perfeito. Tekken 4 não traz os combates no estilo Tag. Portanto, não é possível trocar lutadores no meio da luta, como acontecia no game anterior (Tekken Tag Tournament). Porém existem alguns outros ingredientes que compensam a ausência deste modo.

Você pode, por exemplo, alguns segundos antes do combate, movimentar e posicionar o seu personagem no local que quiser. Isto permite uma boa tática para iniciar combos nos inimigos.

Além disso, as arenas apresentam inclinações que podem facilitar ou complicar a sua vida. E tudo isso com gráficos detalhados que trazem novos efeitos de luz, neblina e reflexos super-realistas.

Além dos tradicionais modos Survival, Arcade, Versus e Trainning, Tekken 4 trouxe um novo jogo. No modo Tekken Force, você escolhe um lutador e deve avançar várias telas do jeito que quiser, enfrentando uma infinidade de robôs que atacam seu herói. A cada inimigo derrubado, aparecem itens que recarregam a sua energia. Confira agora as dicas, segredos e os melhores golpes do jogo para impressionar seus amigos.



Steve usa socos cruzados e diretos. É o lutador ideal contra grandalhões

SEGREDOS

Estágio Dojo – Complete o Modo Tekken Force e confira o novo estágio que surge na tela de seleção de arenas.

Modo Theater – Vença o jogo no Modo Story e confira um novo modo que aparece na tela do menu principal: o Modo Theater.

Password do Ranking – Complete o Modo Time Attack, Survival ou Tekken Force. Feito isso, segure ■ + ▲ e aperte ↗. Surge o password correspondente ao seu ranking.

LUTADORES SECRETOS

Modo Arcade
Vença o Modo Arcade usando qualquer lutador para liberar um personagem secreto. Para cada lutador que aparece, você deve escolher outro lutador que ainda não finalizou o game. Assim, é possível liberar mais dez personagens que aparecem nesta ordem:

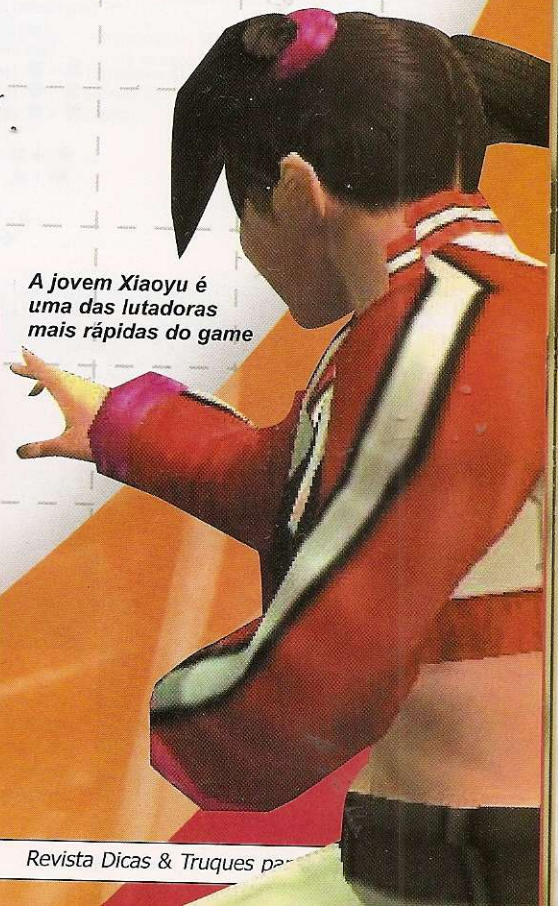
1 – Jin Kazama
2 – Violet
3 – Nina Williams
4 – Lei Wulong
5 – Bryan Fury
6 – Julia Chang
7 – Kuma/Panda
8 – Heihachi Mishima
9 – Combot

Eddy Gordo – Complete o Modo Story usando a lutadora Christie Monteiro. Feito isso, selecione Christie e pressione ▲ na tela de seleção.

Miharu – Vença o game no Modo Story com Ling Xiaoyu. Depois escolha Ling Xiaoyu na tela de seleção e pressione ●.

Ling Xiaoyu colegial – Complete o Modo Story com o lutador Ling Xiaoyu. Feito isso, selecione Ling Xiaoyu e pressione ▲.

Panda – Selecione Kuma na tela de personagens e aperte ✖. Panda aparece imediatamente no lugar deste lutador.



A jovem Xiaoyu é uma das lutadoras mais rápidas do game

GOLPES ARRASADORES

CHRISTIE MONTEIRO

Idade: 19 anos
Arte marcial: Capoeira

Apelações e Pegadas
Leg Twist Takedown ..... (em frente) ✖ + ●
Neck Spinning Ddt ..... (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Swinging Pendulum Flip ..... (em frente) ➘ + ■ + ✖
Rodeo Spin ..... (em frente) ←, ↙, ↓, ↘, ➔ + ■ + ✖
Winding Twistflip ..... (à esquerda) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Saddlemount Frankensteiner ... (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Over the Top Legtoss ..... (atrás) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Combos
Combo 1 ..... ↓, ↘, ➔ + ▲, ■, ✖, ●, ●
Combo 2 ..... segure ↓, ▲ + ●, ✖, ●, ▲
Combo 3 ..... ▲, ●, ■, ✖, ●, ●
Combo 4 ..... ↘ + ▲ + ●, ↓, ↘, ➔ + ▲
Combo 5 ..... ▲, ●, ✖, ■, ✖, ●, ●

HWOARANG

Idade: 21 anos
Arte marcial: Tae Kwon Do

Apelações e Pegadas
Falcon Dive Kick ..... (em frente) ✖ + ●
Windmill Neck Kick ..... (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Trapped Heel Explosion ..... (em frente) ↓, ↙, ← + ▲
Hip Toss ..... (em frente) ↓, ↙ + ■ + ▲
5-Kick Massacre ..... (à esquerda) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Holding Neck Snap ..... (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Jumping Leg Press ..... (atrás) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Combos
Combo 1 ..... ➔, ↓, ↘ + ●, ↗ + ▲, ●, ▲
Combo 2 ..... ← + ▲, ↓ + ▲, ●, ➔ + ●
Combo 3 ..... ▲, ← + ●, ●, ●
Combo 4 ..... ↓ + ●, ●, ■, ■, ✖, ●
Combo 5 ..... ← + ▲, ●, ●, ●, ●

Jin é expert em caratê e tem movimentos especiais arrasadores

KAZUYA MISHIMA

Idade: 49 anos
Arte Marcial: Caratê Mishima

Apelações e Pegadas
Hip Toss ..... (em frente) ✖ + ●
Bitch Kicks ..... (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Stonehead ..... (em frente) ➔, ➔ + ■ + ✖
Steel Pedal Drop ..... (à esquerda) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Skull Smash ..... (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Reverse Neck Throw ..... (atrás) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Wind Godfist ..... ➔, ↓, ↘ + ✖
Combos
Combo 1 ..... ➔, ↓, ↘ + ✖, ■, ■, ✖, ➔, ↓, ↘ + ✖
Combo 2 ..... Levante, ➔ + ■, ✖, ← + ▲, ■, ↘ + ✖
Combo 3 ..... ↗, ➔ + ●, ■, ✖, ↘ + ●, ●
Combo 4 ..... Levante, ➔ + ✖, ↘ + ✖, ▲, ■, ↘ + ■, ➔ + ✖
Combo 5 ..... ➔, ↘ + ✖, ■, ■, ↘ + ■, ➔ + ✖

BRYAN FURY

Idade: 31 anos
Arte marcial: Kickboxing

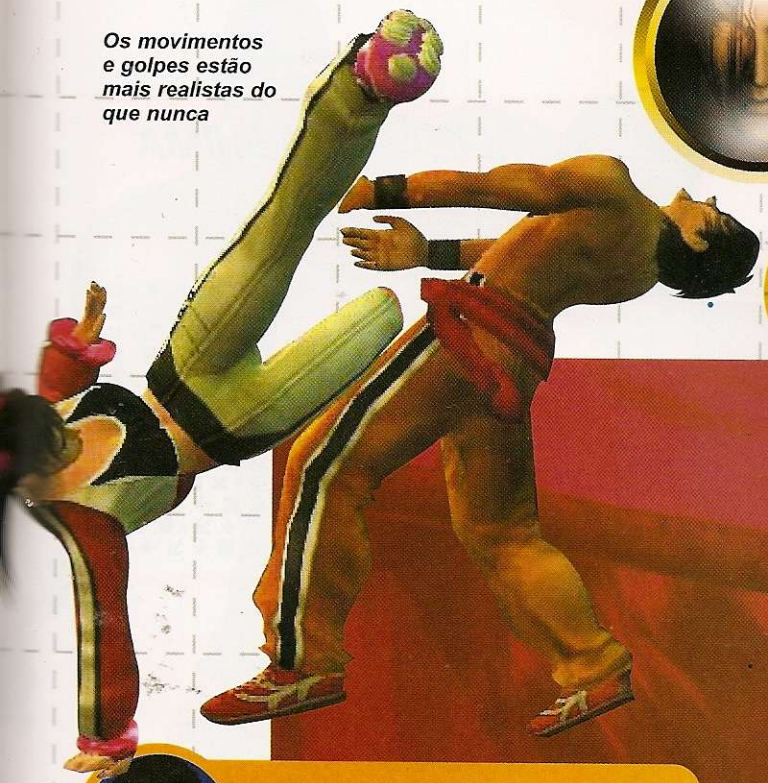
Apelações e Pegadas
Dropping Throat Breaker ..... (em frente) ✖ + ●
Falling Brain Blaster ..... (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Chains of Misery ..... (em frente) ↘, ↘ + ■ + ✖
Free Fall ..... (à esquerda) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Knee Blast ..... (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Hummer Throw ..... (atrás) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Spinkick ..... ↘ + ● (várias vezes)
Combos
Combo 1 ..... ↗ + ●, ↓ + ✖, ➔ + ●, ▲, ●
Combo 2 ..... ↘ + ▲, levante, ➔ + ▲, ■, ➔, ➔ + ✖
Combo 3 ..... ←, ← + ■, ↓ + ✖, ■, ✖, ➔, ➔ + ✖
Combo 4 ..... ← + ✖, ■, ← + ✖, ■, ●
Combo 5 ..... ↓, ↘, ➔ + ■, ➔ + ✖, ➔ + ●, ▲, ●

KING

Idade: 30 anos
Arte marcial: Wrestling

Apelações e Pegadas
Brainbuster Suplex ..... (em frente) ✖ + ●
Swinging DDT ..... (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Tomb Drop ..... (em frente) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●), segure ←
Arm Crucifix ..... (em frente) ●, ▲, ●, ▲ + ●, ■ + ✖
Chicken Wing Face Lock ..... (em frente) ✖, ■, ■ + ✖ + ▲
Reverse Choke ..... (em frente) ✖, ■, ▲, ■ + ✖ + ●, ■ + ✖ + ●
Rolling Death . (em frente) ■ + ▲, ▲ + ●, ✖ + ●, ■ + ✖, ■ + ✖ + ▲
Combos
Combo 1 ..... ➔, ↓, ↘ + ■ + ✖, ●, ↓ + ▲ + ●, ✖
Combo 2 ..... ↗ + ●, ■, ■, ✖, ←, + ▲
Combo 3 ..... ↘ + ✖, ■, ✖, ↓ + ▲ + ●, ✖
Combo 4 ..... Levante, ➔ + ■ + ✖, ➔ + ■ + ✖
Combo 5 ..... ●, ↓ + ▲ + ●, ✖

Os movimentos e golpes estão mais realistas do que nunca



STEVE FOX

Idade: 21 anos
Arte marcial: Box

Apelações e Pegadas
Clinch . . . . . (em frente) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Lifting Arm Snap, Arm Suplex . . . . . (em frente) ➔, ➔ + ■ + ✖
Gryphon Throw . . . . . (em frente) ➔ + ■ + ✖
Hip Toss, Falling Elbow . . . . . (em frente) ➘, ➙, ➔ + ✖ + ●
Clinch . . . . . (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Triple Stomach Rights, Left Hook . . (atrás) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Sway Stance Transition . . . . . ▲, ●, (➔ + ▲, ●), (➔ + ▲, ●)
Combos
Combo 1 . . . . . ➔ + ▲ + ●, ✖, ■, ■, ✖, ■➘ + ✖
Combo 2 . . . . . (■, ✖, ■) ✖, ■, ✖, ➘ + ■ + ✖
Combo 3 . . . . . ➔ + ▲ + ●, ■, ➘ + ✖, ■, ➔ + ✖
Combo 4 . . . . . ➔ + ▲ + ●, ✖, ➘ + ■, ■, ✖, ■➘ + ✖
Combo 5 . . . . . (■, ✖, ■) ✖, ▲, ■, ■

LAW

Idade: 48 anos
Arte marcial: Kung Fu

Apelações e Pegadas
Leg Grab Takedown . . . . . (em frente) ✖ + ●
Twin Dragonstrike . . . . . (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Dragon Dive . . . . . (em frente) ➔ + ✖ + ▲
Chastisement Punch . . . . . (em frente) ➘ + ■ + ✖
Headlock, Headkick . . . . . (à esquerda) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Dragon Crotch Punch . . . . . (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Throat Punch . . . . . (atrás) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Combos
Combo 1 . . . . . Levante, ➔ + ✖, ●, ➔ + ✖, ▲, ●
Combo 2 . . . . . ➘ + ✖, ■, ■, ✖, ▲
Combo 3 . . . . . ➔, ➔ + ▲ + ●, ➔ + ✖, ➘ + ✖, ▲
Combo 4 . . . . . ➘ + ✖, ▲, ■, ➘ + ✖, ▲
Combo 5 . . . . . segure ➚ + ●, segure ➚ + ●

MARDUK

Idade: 28 anos
Arte marcial: Vale Tudo

Apelações e Pegadas
Nutbreaker . . . . . (em frente) ✖ + ●
Crucifix Powerbomb . . . . . (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Belly-to-Belly Suplex . . . . . (em frente) ➘, ➘, ➔ + ■
Falling Reverse Bodydrop . . (à esquerda) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Gorilla Press . . . . . (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Backflip Pancake . . . . . (atrás) ✖ + ●
Suplex . . . . . (atrás) segure ➔ + ✖ + ●
Combos
Combo 1 . . . . . ➔, ➔ + ■ + ✖, ➔ + ●
Combo 2 . . . . . ➙ + ■ + ✖, ■, ■, ✖, ➔ + ■
Combo 3 . . . . . ➘ + ■, ■, ■, ■ + ✖
Combo 4 . . . . . ➙ + ■ + ✖, ■, ■, ■, ➔ + ●
Combo 5 . . . . . ➘ + ■, ■, ✖, ➘ + ■ + ✖

PAUL PHOENIX

Idade: 48 anos
Arte marcial: Judô e Luta de Rua

Apelações e Pegadas
Shoulder Popper . . . . . (em frente) ✖ + ●
Shoulder Throw . . . . . (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Bloody Palm . . . . . (em frente) ✖ + ●, ➔
Striking Shiho-Nage . . . . . (em frente) ➘ + ■ + ✖
Dragon Screw . . . . . (à esquerda) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Tripping Hip Toss . . . . . (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Reverse Neck Throw . . . . . (atrás) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Combos
Combo 1 . . . . . ➚ + ●, ■, ✖, ➚ + ▲, ●
Combo 2 . . . . . ➘ + ✖, ■, ■, ■, ➔, ➔ + ✖, ■
Combo 3 . . . . . ➘, ➘, ➔ + ■, ■, ➘ + ●, ✖
Combo 4 . . . . . Levante, ➔ + ✖, ➘, ➙, ➔ + ▲, ✖, ✖
Combo 5 . . . . . (➔, ➔ + ✖), ■, ➘ + ●, ✖

KUMA/PANDA

Idade: 10 anos
Arte marcial: Ele segue seus instintos

Apelações e Pegadas
Bear Hug . . . . . (em frente) ✖ + ●
Bear Bite . . . . . (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Stone Head . . . . . (em frente) ➔, ➔ + ■ + ●
Circus Roll . . . . . (em frente) ➔ + ■ + ✖
Choke Slam . . . . . (à esquerda) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Rag Doll . . . . . (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Chew Toy . . . . . (atrás) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Combos
Combo 1 . . . . . ➔ + ■, ■, ■, ➔ + ■, ■ + ✖
Combo 2 . . . . . ➔, ➔ + ✖, ➚, ●, ■ + ✖
Combo 3 . . . . . ➘ + ■, ✖, ■, ✖, levante, ➔ + ■
Combo 4 . . . . . ➔, ➔ + ✖, ➘ + ✖ + ▲
Combo 5 . . . . . ✖, ▲ + ●

YOSHIMITSU

Idade: Ele ainda não revelou
Arte marcial: Desconhecida

Apelações e Pegadas
Hilt Smashdown ..... (em frente) ✖ + ●
Flip Slam, Gut Sword Impale ..... (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Rainbow Drop ..... (em frente) ↓, ↙, ← + ■ + ✖
Spin Around Bulldog ..... (à esquerda) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Cartwheel Roll ..... (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Spinning Missle Press ..... (atrás) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Chest Stab ..... (de lado) ■, ✖
Combos
Combo 1 ..... ↘ + ✖, ■, ■, ■, ➔, ➔ + ●
Combo 2 ..... ●, ▲, (↑ ou ↓), ■ + ●, ↘ + ■, ↙ + ✖,, ✖
Combo 3 ..... ↘ + ▲, Levante, ➔ + ●, ➔, ➔ + ●
Combo 4 ..... ➔ + ■, ← + ■, ■, ← + ■, ■, ➔, ➔ + ✖
Combo 5 ..... ➔ + ✖, ↘ + ✖, ← + ■, ■, ↘ + ■, ✖

JIN KAZAMA

Idade: 21 anos
Arte Marcial: Caratê Mishima

Apelações e Pegadas
Arm Break Shoulder Toss .... (em frente) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Shoulderlock Whiptoss ..... (em frente) ↗ + ■ + ✖
Wrist Takedown ..... (em frente) ↓, ↙, ←+ ■ + ▲
Shoulder Flip ..... (à esquerda) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Arm Break, Shoulder Toss ..... (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Bear Hug Slam ..... (atrás) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Twisting Demon Scissors ..... ↗ + ●, ▲
Combos
Combo 1 ..... ↓ + ▲ + ●, ■, ■, ✖, ●
Combo 2 ..... Levante, ➔ + ✖, ↘ + ✖, ➔, ■, ✖
Combo 3 ..... ↘ + ✖, ■, ■, ■, ➔, ➔ + ✖
Combo 4 ..... ➔, ➔ + ▲, ■, ■, ✖, ●
Combo 5 ..... ↓ + ▲ + ●, ■, ✖, ■ + ✖

HEIHACHI MISHIMA

Idade: 75 anos
Arte Marcial: Caratê Mishima

Apelações e Pegadas
Powerbomb ..... (em frente) ✖ + ●
Neck Breaker ..... (em frente) ➔ + ✖ + ●
Stonehead ..... (em frente) ➔, ➔ + ■ + ✖
Headbutt ..... (em frente) ➔, ➔ + ■ + ●
One Hand Slam ..... (à esquerda) ✖ + ●, (➔ + ✖ + ●)
Tile Splitter Guillotine ..... (à direita) ✖ + ●, (➔ + ✖ + ●)
Atomic Drop ..... (atrás) ✖ + ●, (➔ + ✖ + ●)
Combos
Combo 1 ..... ➔, ↓, ↘ + ✖, ■, ✖, ↘ + ■, ✖
Combo 2 ..... Levante, ➔ + ✖, ■, ■, ✖, ✖
Combo 3 ..... ↘ + ■, ✖, ■, ■, ➔, ↓, ↘ + ✖
Combo 4 ..... ➔, ↓, ↘ + segure ✖, ■, ➔, ↓, ↘ + ●, ●, ■
Combo 5 ..... ↗ + ●, ■, ■, ■, ↓, ↘, ➔ + ✖

JULIA CHANG

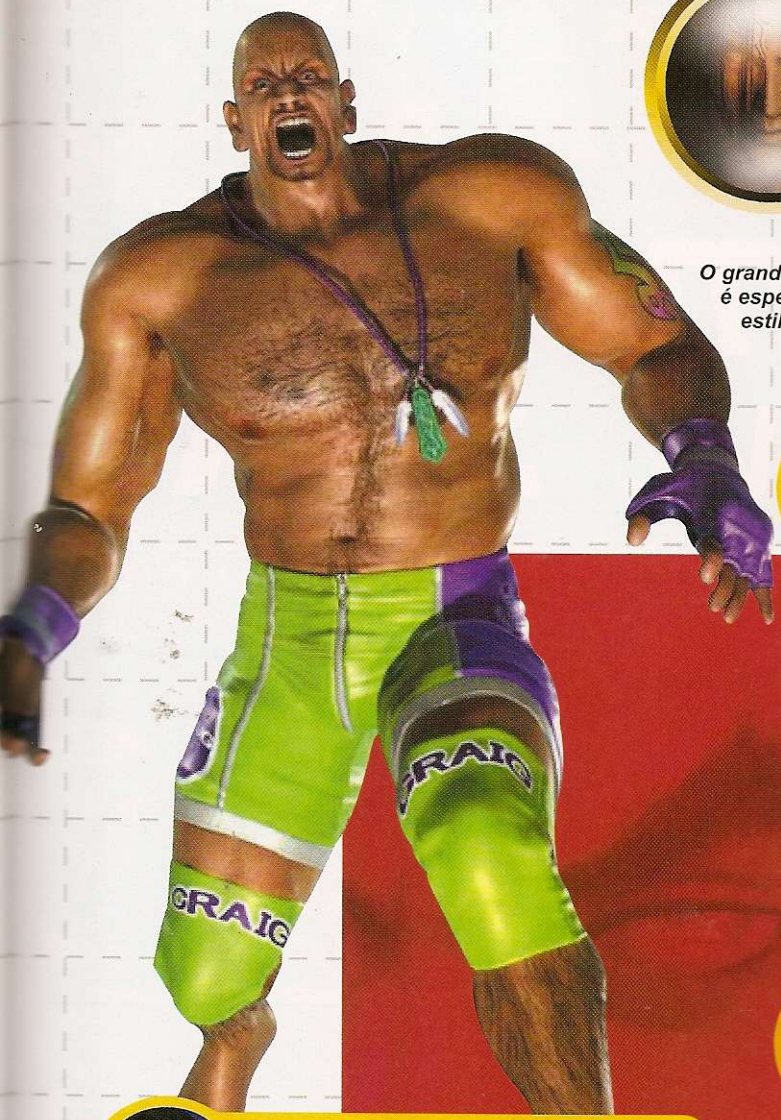
Idade: 20 anos
Arte Marcial: Estilo Chinês

Apelações e Pegadas
Side Buster ..... (em frente) ✖ + ●
Death Valley Bomb ..... (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Slingshot ..... (em frente) ← + ✖ + ●
Cross Arm Suplex ..... (em frente) ↙, ↓, ↙ + ■ + ✖
Running Bulldog ..... (à esquerda) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Spinning Frankensteiner ..... (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Spinning Air Neckbreaker ..... (atrás) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Combos
Combo 1 . ■, ■, ■, ➔, ➔ + ■, ➔, ➔ + ■, ➔, ➔ + ■, ↓, ↘ + ■, ✖
Combo 2 ..... ➔ + ■, ●, ➔, ➔ + ■, ●
Combo 3 ..... ↗ + ●, ■, ➔, ➔ + ■, ■, ➔, ➔ + ■, ●
Combo 4 ..... ← + ●, ▲, ✖, ✖
Combo 5 ..... ← + ✖ + ●, ■, ■, ■

XIAOYU

Idade: 18 anos
Arte Marcial: Hakke Ken

Apelações e Pegadas
60 Degree Flip ..... (em frente) ✖ + ●, ▲
Slap, Forearm Chop ..... (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Wristlock Flip ..... (em frente) ↓, ↙, ← + ✖
Human Hurdle ..... (em frente) ➔ + ✖, ■
Arm Hook Toss ..... (à esquerda) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Reverse Flip ..... (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Spinning Leg Trip ..... (atrás) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Combos
Combo 1 ..... ↘ + ✖, ■, ■, ✖, ↘ + ✖, ■
Combo 2 ..... Phoenix segure ↗, ▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●
Combo 3 ..... BK ●, ↘ + ■, ✖, ✖, ✖, ●
Combo 4 ..... Levante, ➔ + ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ■
Combo 5 ..... Phoenix ↓ + ■ + ✖, ↗ + ●, ↓ + ■, ↘ + ✖, ↘, ●



O grandalhão Marduk é especialista no estilo Vale Tudo

NINA WILLIANS

Idade: 24 anos
Arte Marcial: Akido

Apelações e Pegadas
Lifting Toss . . . . . (em frente) ✖ + ●
Revolving Elbow Strike . . . . . (em frente) ✖ + ●, ↓
Hammer Lock . . . . . (em frente) ↙ + ✖ + ●, (✖ + ●, segure ↓)
Turtleshell Flip . . . . . (em frente) ■, ✖, ●, ▲, ■ + ✖ + ▲
Standing Reverse Arm Lock . . . . . (em frente) ■, ▲, ✖, ■
Rear Gatelatch . . . . . (em frente) ▲, ■, ●, ■ + ✖, ■ + ✖
Falling Reverse Arm Lock . . . . . (em frente) ✖, ■, ▲, ●, ■ + ✖
Combos
Combo 1 . . . . . ↙ + ●, ▲, ↗ + ●, ■ + ●
Combo 2 . . . . . ↘ + ✖, ■, ↘ + ▲, ■, ✖, → + ■ + ✖
Combo 3 . . . . . → + ●, → + ■ + ✖
Combo 4 . . . . . ↙ + ▲ + ●, ↘ + ■, ↘ + ▲, ✖, ▲
Combo 5 . . . . . ↓ + ▲, ✖, ■, ✖, ■, ✖, → + ■ + ✖

LEE/VIOLET

Idade: 48 anos
Arte Marcial: Luta de Rua

Apelações e Pegadas
Neck Twisting Toss . . . . . (em frente) ✖ + ●
Neck Fracture . . . . . (em frente) segure → + ✖ + ●
Knee Bash . . . . . (em frente) →, → + ▲ + ●
Harassment . . . . . (à esquerda) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Stunner . . . . . (à direita) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Bulldog . . . . . (atrás) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Shredder . . . . . (→, → + ▲, ●), (→, segure →) + ▲ + ●, ●
Combos
Combo 1 . . . . . ↘ + ✖, ■, ■, ✖, ●
Combo 2 . . . . . →, → + ▲, ●, ■, ✖, ■, ✖, ■, segure → + ✖, ✖
Combo 3 . . . . . ↗ + ●, ■, ✖, ← + ■, ■, ✖
Combo 4 . . . . . ✖, ↗ + ▲ + ●
Combo 5 . . . . . ↓, ↙ + ●, ↗, ●, → + ●

LEI WULONG

Idade: 47 anos
Arte Marcial: Estilo Chinês

Apelações e Pegadas
Sleeper Hold . . . . . (em frente) ✖ + ●
Flying Sky Kick . . . . . (em frente) segure → + ✖ + ●
Thai Trip . . . . . (em frente) →, → + ■ + ✖
Falling Elbow Trip . . . . . (em frente) ↗ + ■ + ✖
Sailboat Stretch . . . . . (à esquerda) ■ + ▲, (✖ + ●), (✖ 5X)
Closing Fan . . . . . (à direita) ■ + ▲, (✖ + ●), (✖ 5X)
Helicopter Kickup . . . . . (atrás) ■ + ▲, (✖ + ●), (✖ 5X)
Combos
Combo 1 . . . . . ↗, ▲ + ●, ↗ + ●, ■, →, → + ■, ✖, ✖
Combo 2 . . . . . ↗ + ●, →, → + ●, ■, ✖, ▲
Combo 3 . . . . . ↘ + ✖, ■, →, → + ■, ✖, ✖, ●
Combo 4 . . . . . ↙ + ●, ↓, ●, ■, ■, ■, ■, ■
Combo 5 . . . . . ↗ + ▲, ■

Ficha Técnica

PRODUTOR: Namco • NA INTERNET: www.namco.com

Ponto Forte: Excelente visual, nova jogabilidade e lutadores equilibrados.

Ponto Fraco: Os combates no estilo Tag foram excluídos.

Diversão: 10

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL
9,5

Capcom Vs. SNK: Millennium Fight 2000 Pro

Detonado

Separamos centenas de golpes e combos deste jogo exclusivo do PlayStation 1

Se você estava esperando por uma versão para PS1 de Capcom Vs. SNK, já pode comemorar. A Capcom do Japão acabou de lançar uma versão especial que abusou da capacidade do primeiro console. Capcom Vs. SNK: Millennium Fight 2000 Pro é uma adaptação do jogo de mesmo nome que foi lançado para o Dreamcast, o falecido console da Sega. Apesar de um pouco mais simples que o arcade, o game traz uma jogabilidade muito parecida com a de Street Fighter Alpha e novos golpes. É obrigatório para os fãs!

O visual está muito parecido com o dos arcades

Uma luta de gigantes: Zangief, da Capcom, encara Raiden, da SNK

"Fight!"

Logo de cara, você confere 30 lutadores na tela de seleção. São 15 personagens da produtora Capcom e outros 15 da SNK. Conforme o seu desempenho no game, alguns lutadores secretos são liberados. Você deve escolher somente dois personagens e encarar todas as duplas adversárias que aparecem em sua frente.

Quando um lutador rival é derrotado, o segundo adversário entra em cena. O detalhe é que quando isso acontece, seu lutador fica com a mesma barra de energia do primeiro combate.

O jogo traz duas velocidades diferentes: Normal e Turbo. A primeira é a velocidade padrão de jogos de luta. Já a segunda traz uma velocidade turbinada, como a do clássico Street Fighter 2: Hyper Fighting. Além disso, os personagens estão mais equilibrados e têm a maioria dos movimentos especiais de Capcom Vs. SNK 2, do PS2. Agora confira a bateria de combos e finalizações dos personagens básicos do game. Lembre-se de que para fazer os supermovimentos, seu lutador precisar estar com a barra de energia auxiliar com pelo menos dois terços e carga.

CONTROLES

■	Soco fraco
▲	Soco forte
✖	Chute fraco
●	Chute forte
L1, R1	Soco especial
L2, R2	Chute especial
↑	Saltar
↓	Abaixar
↙/← ou ↘/→	Defender
Select	Provocar
Start	Pausar/Opções

Ryu e Terry são lutadores da Capcom e da SNK, respectivamente

GOLPES ARRASADORES

LUTADORES DA CAPCOM

DAN
Gadou-ken: ↓,↘,→ + Soco
Koryuken: →,↓,↘ + Soco
Dankukyaku: ↓,↙,← + Chute (no alto)
Zenten Chouhatsu: ↓,↘,→ + Select
Kouten Chouhatsu: ↓,↙,← + Select
Shaghami Chouhatsu: ↓ + Select
Tachi Chouhatsu: Select
Jump Chouhatsu: Salte e aperte Select
Saikyou Seoi Nage: → + ▲/● ou ← + ▲/●

SUPERMOVIMENTOS
Shinkuu Gadou-ken: ↓,↘,→,↓,↘,→ + Soco
Koryurekka: ↓,↘,→,↓,↘,→ + Chute
Hisshou Burai-Ken: ↓,↙,←,↓,↙,← + Chute
Chouhatsu Densetsu: ↓,↘,→,↓,↘,→ + Select

RYU
Forward Kick (baixo): ↙ + ●
Sakotsu Wari (alto): → + ■
Senpuu Kyaku: → + ✖
Hadou Ken: ↓,↘,→ + Soco
Shakunetsu Hadou Ken: ←,↙,↓,↘,→ + Soco
Shouryuu Ken: →,↓,↘ + Soco
Tatsumaki Senpuu Kyaku (no alto): ↓,↙,← + Chute

SUPERMOVIMENTOS
Shinkuu Hadou Ken: ↓,↘,→,↓,↘,→ + Soco
Shinkuu Tatsumaki Senpuu Kyaku: ↓,↙,←,↓,↙,← + Chute
Shin Shouryuu Ken (Level 3): ↓,↘,→,↓,↘ + Chute

KEN
Inazuma Kakato Wari (alto): → + ✖
Hadou Ken: ↓,↘,→ + Soco
Zenpou Tenshin: ↓,↙,← + Soco
Shouryuu Ken: →,↓,↘ + Soco
Ryusen Kyaku (alto): →,↓,↘ + Chute
Tatsumaki Senpuu Kyaku (no alto): ↓,↙,← + Soco

SUPERMOVIMENTOS
Shouryuu Reppa: ↓,↘,→,↓,↘ + Soco
Shinryuu Ken: ↓,↘,→,↓,↘ + Chute, ←/→ + Chute
Shippu Jinrai Kyaku (Level 3): ↓,↙,←,↓,↙,← + Chute

CHUN-LI
Kaku Kyaku Raku (alto): ↘ + ✖
Yousou Kyaku (no alto): ↓ + ●
Sankaku Tobi: Salte na lateral e aperte ↗
Forward Kick: ↙ + ●
Kikou Ken: ←,↙,↓,↘,→ + Soco
Hyakuretsu Kyaku: Aperte e chute várias vezes
Tenshou Kyaku: Segure ↓/↙/↘ (2 s), ↖/↑/↗ + Chute
Spinning Bird Kick (no alto): Segure ↙/← (2 s), → + Chute

SUPERMOVIMENTOS
Kikou Shou: ↓,↘,→,↓,↘,→ + Soco
Senretsu Kyaku: Segure ↙/← (2 s), →/↘,↙/←,→ + Chute
Hazan Tenshou: Segure ↙ (2 s), →/↘,↙/←,↖/↑/↗ + Chute

GUILE
Spinning Backfist: → + ▲
Rolling Sobat: ←/→ + ✖
Roundhouse Kick (baixo): ↘ + ●
Sonic Boom: Segure ←/↙ (2 s) → + Soco
Somersault Kick: Segure ↙/↓/↘ (2 s) ↖/↑/↗ + Chute

SUPERMOVIMENTOS
Total Wipeout: Segure ←/↙ (2 s) →/↘, ←/↙, → + Soco
Somersault Strike: Segure ↙ (2 s), →/↘, ↙/←, ↖/↑/↗ + Chute

BLANKA
Rock Crush: ← + ▲
Amazon River Run (baixo): ↘ + ▲
Forward Kick (baixo): ↙ + ●
Rolling Attack: Segure ←/↙ (2 s) → + Soco
Vertical Rolling Attack: Segure ↓/↙ (2 s) ↖/↗/↑ + Chute
Backstep Rolling Attack: Segure ←/↙ (2 s) → + Chute
Electric Thunder: Aperte soco rapidamente
Surprise Forward: → + ●+ ✖
Surprise Back: ← + ●+✖.

SUPERMOVIMENTOS
Direct Lightning: Segure ←/↙ (2 s) →/↘,←/↙, → + Soco
Shout of Earth: Segure ↓/↙/↘ (2 s) ↘/→,←/↙,↖/↑/↗ + Soco

DHALSIM
Strong Punch: ← + ▲
Yoga Palm: → + ■
Low Jab: ↙ + ■
Low Fierce: ↙ + ▲
Short Kick: ← + ✖
Roundhouse Kick (baixo): ← + ●
Low Short (baixo): ↙ + ✖
Low Roundhouse (baixo): ↙ + ●
Drill Zutsuki (no alto): ↓ + ▲
Drill Kick (no alto): ↓ + ●
Jump Jab (no alto): ↑,← + ■
Jump Strong (no alto): ↖/↗,← + ■
Jump Fierce (no alto): ↖/↑/↗,← + ▲
Jump Short (no alto): ↖/↑/↗,← + ✖
Jump Roundhouse (no alto): ↖/↑/↗,← + ●
Yoga Fire: ↓,↘,→ + Soco
Yoga Flame: →,↘,↓,↙,← + Soco
Yoga Blast: →,↘,↓,↙,← + Chute
Yoga Teleport: ←,↓,↙/→,↓,↘ + ■+▲/✖+●

SUPERMOVIMENTOS
Yoga Stream (baixo): ↓,↘,→,↓,↘,→ + Soco
Yoga Vulcan: ↓,↘,→,↓,↘,→ + Chute

CAMMY
Strong Punch: ↙ + ▲
Forward Kick (baixo): ↙ + ●
Spiral Arrow: ↓,↘,→ + Chute
Cannon Spike: →,↓,↘ + Chute
Axle Spin Knuckle: →,↘,↓,↙,← + Soco
Hooligan Combination: ↙,↓,↘,→,↗ + Soco

SUPERMOVIMENTOS
Spin Drive Smasher: ↓,↘,→,↓,↘ + Chute

SAKURA
Flower Kick: → + ✖
Hadou Shou: ↓,↘,→ + Soco
Shou'ou Ken: →,↓,↘ + Soco
Shunpuu Renkyaku: ↓,↙,← + Chute
Forward Kick: .... Depois do Shunpuu Renkyaku, ↓,↙,← + ●
Crouch Forward: .. Depois do Shunpuu Renkyaku, ↓,↙,← + ✖
Ouka Kyaku (no alto): ↓,↙,← + Chute

SUPERMOVIMENTOS
Shinkuu Hadou Ken: ↓,↘,→,↓,↘,→ + Soco
Haru Issen: ↓,↙,←,↓,↙,← + Chute

M. BISON
Strong Punch: ↙ + ▲
Forward Punch (baixo): ↙ + ●
Moving HP (no alto): ←/→ ▲
Dash Straight: Segure ←/↙ (2 s) → + Soco
Dash Ground Straight (baixo): Segure ←/↙ (2 s) ↘ + Soco
Dash Uppercut: Segure ←/↙ (2 s) → + Chute

Dash Ground Uppercut: . . . . . Segure ←/↙ (2 s) ↘ + Soco
Turn Punch: . . . . . Segure qualquer chute/soco e solte
Bufalo Heabd utt: . . . . . Segure ↙/↓/↘ (2 s) ↖/↑/↗ + Soco

SUPERMOVIMENTOS

Crazy Bufalo: . . . . . Segure ↙/← (2 s) →, ←/↙,→ + Soco
Gigaton Blow (Level 3): . . Segure ↙/← (2 s) →,←/↙,→ + Chute

E. HONDA

Flying Sumo Press (no alto): . . . . . ↓ + ●
Harai-Geri (baixo): . . . . . ←/→ + ●
Super Zutsuki: . . . . . Segure ←/↙ (2 s) → + Soco
Super Hyakkan Otoshi. . . . . Segure ↓/↙ (2 s) ↖/↑/↗ + Chute
Ooichou Nage: . . . . . Giro de 360° + Soco (perto do oponente)

SUPERMOVIMENTOS

Oni Musou: . . . . . Segure ←/↙ (2 s) →/↘, ←/↙,→ + Soco
Orochi Kudaki (Level 3): . . . . . Giro de 360° (2x) + Soco

ZANGIEF

Body Press (no alto): . . . . . ↙/↓/↘ + ▲
Flying Knee Drop (no alto): . . . . . ↙/↓/↘ + ✖
Banishing Flat: . . . . . →, ↓, ↘ + Soco
Double Lariat: . . . . . ■ + ▲, ←/→
Quick Double Lariat: . . . . . ✖+ ●, ←/→
Screw Piledriver: . . . . . Giro de 360° + Soco
Flying Powerbomb: . . . . . Giro de 360° + Chute
Atomic Suplex: . . . . . Giro de 360° + Chute

SUPERMOVIMENTOS

Final Atomic Buster: . . . . . Giro de 360° (2x) + Soco
Aerial Russian Slam: . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘ + Chute

SAGAT

Crouch forward: . . . . . ↙ + ●
Tiger Shot: . . . . . ↓, ↘, → + Soco
Ground Tiger Shot: . . . . . ↓, ↘, → + Chute
Tiger Uppercut: . . . . . →, ↓, ↘ + Soco
Tiger Crush: . . . . . →, ↓, ↘ + Chute

SUPERMOVIMENTOS

Tiger Genocide: . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘ + Soco
Tiger Raid: . . . . . ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Chute

VEGA

Psycho Vanish: . . . . . →, ↓, ↘ + Soco
Psycho Impact: . . . . . Segure ←/↙ (2 s) → + Soco
Double Knee Press: . . . . . Segure ←/↙ (2 s) → + Chute
Head Press: . . . . . Segure ↙/↓/↘ (2 s) ↖/↑/↗ + Chute
Somersault Skull Diver: . . . . . Depois do After Head, Soco
Somersault Skull Diver: Segure ↙/↓/↘ (2 s) ↖/↑/↗ + Soco, Soco

SUPERMOVIMENTOS

Heartbreak Despair: . . Segure ←/↙ (2 s) →/↘, ←/↙, → + Soco
Knee Nightmare: . . . Segure ←/↙ (2 s) →/↘, ←/↙, → + Chute

LUTADORES SNK

JOE

Taunt: . . . . . ←, ↙, ↓, ↘, → + Soco
Slash Kick: . . . . . ←, ↙, ↓, ↘, → + Chute
Tiger Kick: . . . . . →, ↓, ↘ + Chute
Golden Heel Hurter: . . . . . ↓, ↙, ← + Chute
TNT Punch: . . . . . Soco, várias vezes

SUPERMOVIMENTOS

Screw Upper: . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco
Exploding Hurricane: . . . . . ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco
Double Cyclone Upper: . . . . . ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Soco

TERRY

Rising Upper: . . . . . ↘ + ▲
Power Wave: . . . . . ↓, ↘, → + Soco
Burning Knuckles: . . . . . ↓, ↙, ← + Soco
Crack Shot: . . . . . ↓, ↙, ← + Chute
Rising Tackle: . . . . . Segure ↙/↓/↘ (2 s) ↖/↑/↗ + Soco

SUPERMOVIMENTOS

Power Geyser: . . . . . ↓, ↙, ←, ↙, → + Soco
Buster Wolf: . . . . . ↓, ↘, → + Soco

MAI

Sankaku Tobi: . . . . . Salte nas laterais e aperte ↗
Upwards fan strike: . . . . . → + ▲
Kachou Sem: . . . . . ↓, ↘, → + Soco
Ryuu Enbu: . . . . . ↓, ↙, ← + Socos
Hissatsu Shinobi Bachi: . . . . . ←, ↙, ↓, ↘, → + Chute
Musasabi no Mai (Chijou): . . Segure ↙/↓/↘ (2 s) ↖/↑/↗ + Soco
Musasabi no Mai (no alto): . . . . . ↓, ↙, ← + Soco

SUPERMOVIMENTOS

Chou Hissatsu Shinobi Bachi: . ↓, ↙, ←,←, ↙, ↓, ↘, → + Chute
Beni Suzaku (no alto): . . . . . ↓, ↙, ←,↓, ↙, ← + Soco

IORI

Ge Shiki :Yuri Ori (no alto): . . . . . ← + ✖
Ge Shiki :Goufu In "Shinigame" (no alto): . . . . . → + ✖
108 Shiki: Yami Barai: . . . . . ↓, ↘, → + Soco
100 Shiki: Oniyaki: . . . . . →, ↓, ↘ + Soco
127 Shiki: Aoi Hana: . . . . . ↓, ↙, ← + Soco (3x)
212 Shiki: Kototsuki In: . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute
Kuzukaze: . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ←, → + Soco

SUPERMOVIMENTOS

Kin 1211 Shiki: Ya Otome: . . . ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco
Ura 108 Shiki: Ya Sakazuki: . . . ↓, ↙, ←,←, ↙, ↓, ↘, → + Soco

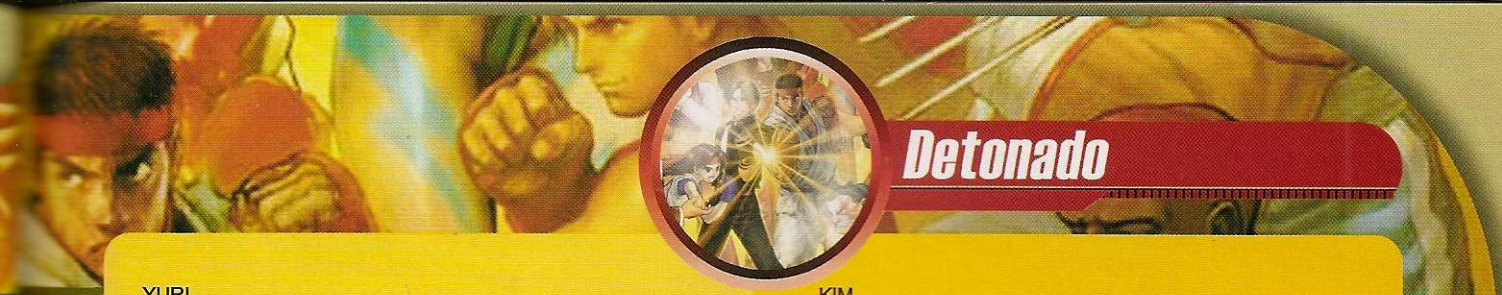
KYO 1

Ge Shiki: Naraku Otoshi (no alto): . . . . . ↓ + ▲
Ge Shiki: Goufu You (alto): . . . . . → + ✖
88 Shiki (baixo): . . . . . ↘ + ●
114 Shiki: Aragami: . . . . . ↓, ↘, → + Soco
128 Shiki: Kuno Kizu: . . . . . Depois do Aragami ↓, ↘, → + Soco
127 Shiki: Yano Sabi (alto): . . . Aragami, →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco
127 Shiki: Yano Sabi (alto): . . . Depois do Kuno Kizu, aperte Soco
Ge Shiki: Migiri Ugachi: . . . . . Depois do Yano Sabi, aperte Soco
125 Shiki: Nanase: Depois do Kuno Kizu/Yano Sabi, aperte Chute
100 Shiki: Oniyaki: . . . . . →, ↓, ↘ + Soco
R.E.D. Kick (alto): . . . . . ←, ↓, ↙ + Chute
202 Shiki: Kototsuki You: . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute

SUPERMOVIMENTOS

Ura 108 Shiki: Orochi Nagi: . . . ↓, ↙, ←,←, ↙, ↓, ↘, → + Soco
Saishuu Kessen Ougi "Mu Shiki": . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco

Ken é um dos mais versáteis lutadores do time da Capcom



Detonado

YURI
En Yoku: → + ✖
Ko'ou Ken: ↓, ↘, → + Soco
Raiou Ken: ↓, ↘, → + Chute
Yuri Chou Upper: →, ↓, ↘ + Socos
Double Yuri Chou Upper: . . . . Yuri Chou Upper, →, ↓, ↘ + Soco
Hyakuretsu Binta: →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute

SUPERMOVIMENTOS
Haou Shoukou Ken: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + Soco
Hien Rekkou: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Chute

VICE
Nail Bomb: ←, ↙, ↓, ↘, → + Soco (perto do oponente)
Gore Fest: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + Soco (perto do oponente)
Tranquility: →, ↓, ↘ + Chute
Outrage: ↓, ↙, ← + Chute
Ravenous (no alto): ↓, ↙, ← + Chute
Da Cide: ←, ↙, ↓, ↘, → + Chute

SUPERMOVIMENTOS
Whitering Force: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco
Negative Gain: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute

KING
Sliding Kick (baixo): ↘ + ●
Venom Strike: ↓, ↘, → + Chute
Double Strike: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Chute
Surprise Rose: →, ↓, ↘ + Chute
Trap Shot: ←, ↓, ↙ + Chute
Tornado Kick: →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute

SUPERMOVIMENTOS
Illusion Dance: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute
Silent Flash: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Chute

BENIMARU
Forward/back: ←/→ + ●
Drill Kick (no alto): ↓ + ●
Raijin ken 1: ↓, ↘, → + ■
Raijin ken 2: ↓, ↘, → + ▲
Raijin ken 3: ↓, ↘, → + ▲, ↓, ↘, → + ▲
Raijin ken 4: ↓, ↘, → + ▲ (3x)
Iai Geri: ↓, ↘, → + Chute
Shinkuu Katate-goma: →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute
Shinkuu Katate-goma (Cancelar): ■ + ✖ + ▲ + ●

SUPERMOVIMENTOS
Raikou Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco
Denei Spark: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Soco

RAIDEN
Bear Stomp: ↘ + ● (perto do oponente)
Body Press (no alto): ↙/↓/↘ + ▲
Doku Giri: →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco
Giant Bomb: Segure ←/↙ (2 s) → + Soco
Super Drop Kick: Segure Chute e depois solte
Thunder Crush Bomb: Giro de 360° + Chute (perto do oponente)
Raiden Combination Body Blow: ←, ↓, ↙ + Soco
Headbutt: . . . . . Raiden Combination Body Blow, ↓, ↙, ← + Soco
Front Suplex: . Raiden Combination Body Blow ↓, ↙, ← + Chute

SUPERMOVIMENTOS
Destruction Drop: . Giro de 360° (2x) + Chute (perto do oponente)
Flame Breath: . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco

KIM
Neri Chagi (alto): → + ●
Hangetsu Zan: ↓, ↙, ← + Chute
Haki Kyaku: ↓, ↓ + Chute
Hishou Kyaku (no alto): ↓, ↘, → + Chute
Hien Zan: Segure ↙/↓/↘ (2 s) ↖/↑/↗ + Chute
Tenshou Zan: Depois do Hien Zan, ↓ + ●
Stance change: Depois do Neri Chagi, segure ●
Side jump: Depois do Stance change, ←/→, ■
Reverse Neri Chagi: Depois do Stance change, ▲
Spin side kick: Depois do Stance change, ✖

SUPERMOVIMENTOS
Hou'ou Tenbu Kyaku: ↓, ↙, ←, ↙, → + Chute
Hou'ou Kyaku (no alto): ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute

KYO 2
Hyouchuu Wari (alto): → + ■
Ko'ou Ken (no alto): ↓, ↘, → + Soco
Hien Shippuu Kyaku: Segure ↙ (2 s) → + Chute
Kohou: →, ↓, ↘ + Soco
Zanretsu Ken: →, ←, → + Soco

SUPERMOVIMENTOS
Ryuuko Ranbu: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco
Haou Shoukou Ken: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + Soco

GEESE
Forehand Blow: → + ▲
Reppu Ken: ↓, ↘, → + ■
Double Reppu Ken: ↓, ↘, → + ▲
Shippu Ken (no alto): ↓, ↙, ← + Soco
Atemi Nage-Joudan: →, ↘, ↓, ↙, ← + ■
Atemi Nage-Chuudan: →, ↘, ↓, ↙, ← + ▲
Atemi Nage-Gedan: →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖

SUPERMOVIMENTOS
Raising Storm: ↙, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↘ + Soco
Deadly Rave (Level 3): →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖, depois aperte ■, ■, ✖, ✖, ▲, ▲, ●, ●, ↓, ↙, ← + ▲

RUGAL
Reppu Ken: ↓, ↘, → + Soco
Kaiser Wave: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + segure Soco e solte
Dark Brarrier: ←, ↙, ↓, ↘, → + Chute
Genocide Cutter: →, ↓, ↘ + Chute
Super Press: →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco

SUPERMOVIMENTOS
Gigantic Pressure: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco
Total Annihilation: ↓, ↘, →, ↓, ↘ + Chute

YAMAZAKI
Hebi Tsukai (Joudan): ↓, ↙, ← + ■ (segure ■ e depois solte)
Hebi Tsukai(Chuudan): ↓, ↙, ← + ▲ (segure ▲ e depois solte)
Hebi Tsukai(Gedan): ↓, ↙, ← + ✖ (segure ✖ e depois solte)
Hebi Damashi: Durante o Hebi Tsukai, segure e solte
Sadomaso: →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute
Sabaki no Aikuchi: →, ↓, ↘ + Socos
Yakiire (alto): →, ↓, ↘ + Chute
Dokusyu: ←, ↓, ↙ + Soco Segure to delay
Bai Gaeshi: ↓, ↘, → + Soco

SUPERMOVIMENTOS
Guillotine: →, ←, ↙, ↓, ↘ + Soco
Drill: . . . . . Giro de 360° + Soco (perto do oponente), Soco

Ficha Técnica

PRODUTOR: Capcom • NA INTERNET: www.capcom.com

Ponto Forte: Visual de arcade, variedade de lutadores e novos golpes.

Ponto Fraco: Os "loads" são muito demorados. Haja paciência!

Diversão: 9,0

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **8,5**

Dexter's Lab

Dexter escapou dos desenhos e chegou ao PS1 em uma aventura divertida

O pequeno gênio do desenho Laboratório de Dexter já invadiu o PS1. A BAM! Entertainment lançou recentemente Dexter's Lab, um game que conta com todos os ingredientes da série animada, incluindo os personagens, cenários e o famoso laboratório de pesquisas. Nem mesmo as placas exageradas que ficam na porta do quarto do personagem principal foram esquecidas. É uma aventura em 3D indicada principalmente para as crianças e gamemaníacos iniciantes.

Invasor no laboratório

Você assume o papel de Dexter, um garoto superdotado que construiu um laboratório sob a própria casa. Este laboratório é controlado por um computador inteligente e tem uma passagem secreta que o liga ao quarto de Dexter. O detalhe é que os pais do garoto nem desconfiam da existência do laboratório.

O jogo começa com o laboratório sendo invadido por Mandark, o principal inimigo de Dexter. Não contente com a invasão, o garoto malvado colocou um vírus no computador, trocou a senha e o sistema de reconhecimento de voz, que

Dexter viaja nos circuitos de seu computador para caçar um vírus

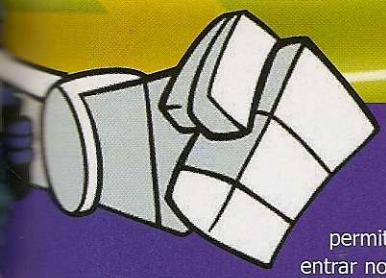
O game é todo em 3D e traz cenários coloridos

Mandark (à esquerda) invadiu o laboratório de Dexter e colocou um vírus no local

CONTROLES

●, ■	Saltar
▲	Correr
✕	Ação
●	Visão em primeira pessoa
L2	Girar câmera à direita
R2	Girar câmera à esquerda
Start	Pausar/Opções

1 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória



permitia a Dexter entrar no laboratório. Sendo assim a sua missão é entrar no local e expulsar o invasor. E para atrapalhar ainda mais a sua vida Dee Dee, a irmã "chata" do gênio, pega sem permissão alguns de seus inventos essenciais. Veja as dicas.

Apesar de anti-social, Dexter é divertido

DICAS DE GÊNIO

Passo inicial – Logo no início do jogo, não perca tempo. Aproxime-se do baú e pressione ✖. Feito isso, saia do quarto, desça as escadas e converse com sua irmã Dee Dee. Dexter terá que encarar uma disputa de dança.

Dance sem parar – Vencer Dee Dee na pista de dança é muito fácil. São cinco estágios diferentes e você deve pressionar os botões correspondentes aos símbolos que passam no pequeno círculo, no centro da tela. Na primeira dança, somente os botões ←, →, ✖, ▲ surgem na tela.

Mate os ácaros – Quando você entrar no quarto de Dee Dee pela primeira vez, prepare-se. Dexter terá que matar milhares de ácaros. Assim, segure ✖ e use os comandos analógicos para matar os insetos. Após detonar todos os bichos, entre em seu laboratório secreto.

Ao contrário de Dexter, Dee Dee é alegre e sociável

Ficha Técnica

PRODUTOR: BAM! Entertainment • **NA INTERNET:** www.bam4fun.com

Ponto Forte: É fiel ao desenho animado e apresenta cenas bem-humoradas.

Ponto Fraco: O jogo é muito fácil e tem poucos inimigos.

Diversão: 8,0

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **7,0**

MISTER BROS GAMES

"AQUI ONDE TUDO ACONTECE PRIMEIRO"

ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL

ACESSE NOSSO SITE E BOAS COMPRAS!

WWW.MISTERBROS.COM.BR

Tapete Jumpstation

Testamos um excelente tapete de dança fabricado no Brasil

92 cm

da Konami, a dona da série DDR. Já no segundo game foi preciso alterar alguns controles, pois o título usa os botões L1 e R1 que não existem no acessório. O tapete se comportou muito bem e, tirando as luzes especiais, não ficou devendo em nada aos tapetes dos arcades.

O JumpStation pode ser comprado na Comercial Bright e é um dos melhores tapetes já testados pela redação. O acessório funciona em qualquer PlayStation e está disponível em duas versões: uma com acabamento de madeira e outra com

Por Julio Wecchi

Se você gosta dos jogos de dança do PS1 ou PS2, não pode deixar de conferir este novo acessório que está chegando às lojas brasileiras. De fabricação totalmente nacional, o JumpStation chama a atenção por seu tamanho avantajado – quase igual ao dos tapetes das máquinas arcades – e pela resistência, pois permite que você dance calçando tênis ou sapato, o que não acontece com a maior parte dos tapetes importados, já que eles são extremamente frágeis.

Dance sem parar

Instalar o tapete é muito fácil. Basta conectá-lo à porta 1 ou 2 do console. O acessório não requer alimentação adicional e se adapta facilmente a qualquer superfície. Para testar o equipamento foram usados dois jogos: o clássico Dance Dance Revolution 5th, do PS1, e o novo Steeping Selection, do PS2.

O tapete se adaptou perfeitamente ao primeiro jogo e não apresentou nenhum tipo de incompatibilidade. Isto se deve ao fato de ele seguir os padrões dos arcades

revestimento de borracha. O primeiro custa R$ 120,00 e o segundo, R$ 130,00. Além de não riscar os pisos mais delicados, o segundo modelo de tapete não escorrega e fica colado no chão. É um ótimo acessório para os apaixonados por jogos de dança.

CARACTERÍSTICAS

- Fácil instalação
- Bordas de proteção
- Compatível com jogos de dança
- Tamanho grande (92 x 80 cm)
- Não pode ser dobrado
- Resistente a impacto
- Cantos com ângulos de 90°
- Botões: ●, ■, ▲, ✖, Start, Select, ↓, ↑, ← e →)
- Direcionais com quatro posições
- Camada plástica superior
- Funciona em todos os modelos de PlayStation
- Alta sensibilidade

Ficha Técnica

Fabricante: Comercial Bright • **Na Internet:** Não disponível

Diversão: 9,5

Onde encontrar: (0xx11) 3834-4711 • **Preço médio:** R$120,00/R$130,00

Ponto Forte: Acessório bastante resistente e traz um controle integrado. Fabricação nacional.

Ponto Fraco: Não pode ser dobrado e o acabamento poderia ser melhor.

NOTA GERAL

8,5

Fotos: Valério Romahn
Ilustração: Karina Shiramata
Produção: Letícia Bueno
Modelo: Thais Bittencourt
Setting Modelos - (XX11) 3083-4383
Make up: Nilda Silveira

PlayStation Mania

Confira os novos acessórios que estão sendo lançados para os consoles PlayStation 1 e 2

MULTIPLAYER ADAPTER

Este Multi Tap é um pouco diferente dos outros. O equipamento funciona em qualquer console PlayStation, inclusive no PS2, e conta com quatro entradas para controles e Memory Cards. Ele é um dos menores já produzidos e tem o mesmo design do PlayStation 2.

- Tamanho compacto
- Design do PS2
- Compatível com PSone, PS1 e PS2
- Não é licenciado pela Sony

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$ 25 • www.interact-acc.com

DUAL FORCE ANALOG CONTROLER

O Dual Force Analog Controller é um controle de PlayStation completo. Ele tem 18 botões, turbo inteligente e três modos especiais: Dual Force, Steering Wheel e Digital. O equipamento é um pouco robusto e está disponível em várias cores diferentes, todas translúcidas.

- Cores translúcidas
- 18 botões independentes
- Turbo inteligente
- Compatível com PS1 e PS2

FICHA TÉCNICA
Fabricante: MadCatz
Preço médio: US$ 20 • www.amazon.com

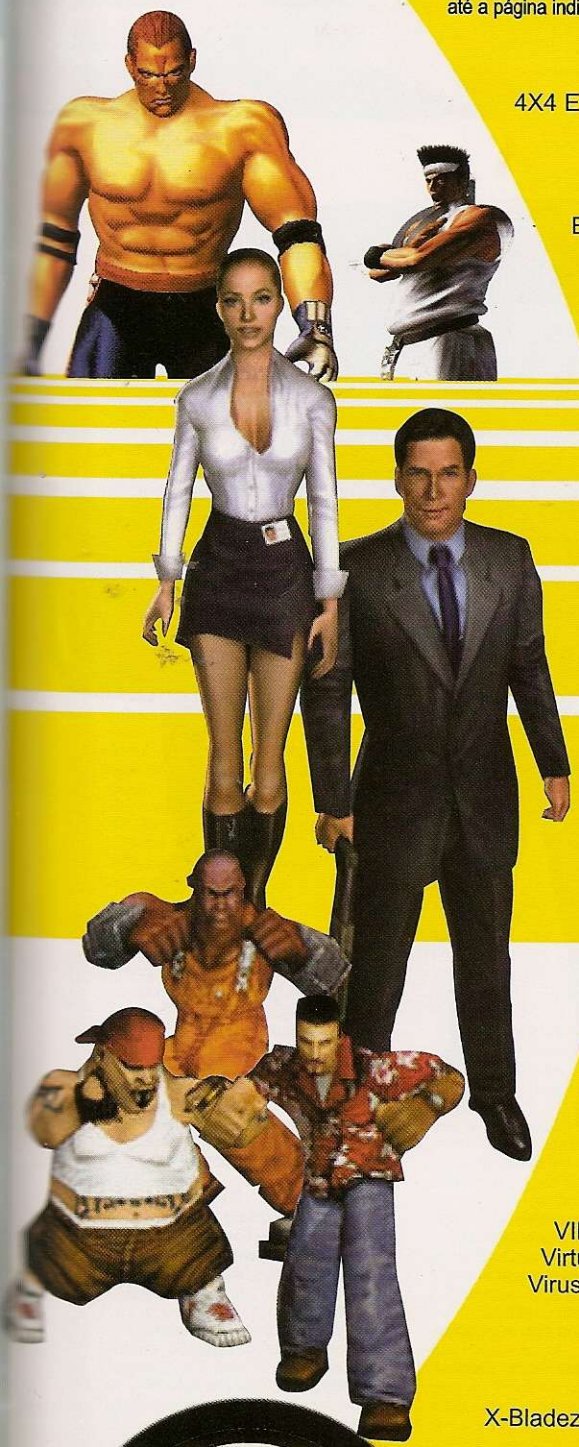
MEGA MEMORY CARD

Conheça um dos melhores Memory Cards para PS1. Produzido pela InterAct, o Mega Memory Card tem capacidade 24 vezes maior de um cartão de memória comum (ele conta com 360 blocos) e um display digital para você organizar todos os seus Save Games.

- Seletor de páginas
- Display Digital
- Revestimento transparente
- Compatível com PS1

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$ 30 • www.interact-acc.com

É muito fácil encontrar a dica para o seu game favorito. Basta olhar no índice, ir até a página indicada e debulhar



4X4 Evolution (PS2).....52

E

Eternal Eyes.....60

F

Fatal Frame (PS2).....52
Fighting Force.....56
Final Fantasy 7.....56
Final Fantasy 8.....56

M

Maximo Ghosts To Glory (PS2)....57

P

Peter Pan: Return To Never Land.....58

S

State Of Emergency (PS2).....62

T

Twisted Metal: Small Brawl.....57

U

Unison.....60

V

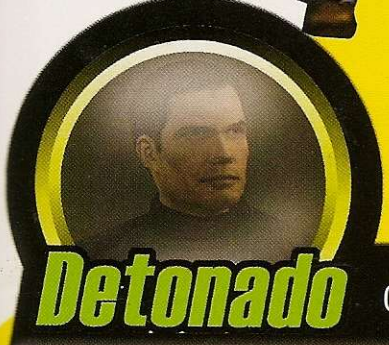
VIP.....58
Virtua Fighter 4 (PS2).....58
Virus: It Is Aware.....59

X

X-Bladez: Inline Skater.....60

Y

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories....61

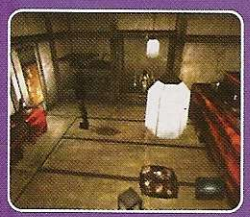


Detonado

007 Agente Under Fire 52

4X4 EVOLUTION
(PlayStation 2)
Códigos secretos
Digite os códigos abaixo enquanto o jogo estiver pausado:
Todos os caminhões e cores (Menu do Modo Time Attack): L1, L2, R1, R2, L1, R1
Jogo lento: L1, L2, R1, R2, ■, ●
Jogo rápido: L1, L2, R1, R2, ■, ■
Velocidade normal: L1, L2, R1, R2, ●, ●
25.000 em dinheiro (Modo Career): L2, ■, R1, ■, R1, L1, ●, L2, ■, R2, ■, R1
1 milhão em dinheiro (Modo Career): L2, ■, R1, ■, R1, L1, ■, R2, ■, R1 ou L2, ■, R1, ●, R1, L1, ●, L2, ■, R2, ■, R1

FATAL FRAME
(PlayStation 2, versão americana de Zero)
Dicas básicas
É muito importante saber como a câmera fotográfica funciona, pois você depende dela para sobreviver.
1 - Quando você usar a câmera pela primeira vez, Miku poderá ver coisas que não é possível sem este equipamento. Fique ligado no ícone que aparece no canto inferior direito da tela.
2 - Se ele estiver brilhando com a cor azul, significa que fantasmas do tipo seal ou ground-tied estão por perto. Você só conseguirá fotografá-los se a mira da câmera também estiver azul.
3 - Se a mira estiver vermelha, é sinal que você está enfrentando espíritos do tipo hatred. Esta é a melhor hora para disparar e capturar as pragas.
Localização dos fantasmas
Confira a seguir as fases e os locais onde estão os



fantasmas ground-tied e seal que aparecem no game.
GROUND-TIED
Child behind
Intro - Entrance, atrás das grades
Angry man
Intro - Fireplace, sobre as estantes
Woman in kimono
1st Night - Kimono room, atrás

Continua...

007 Agent Under Fire

007 AGENTE UNDER FIRE
(PlayStation 2)
Jogo debulhado

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Anderson de Albuquerque

Controles
Andando
■ - Ação/Recarregar arma/Abrir porta/Conversar
● - Usar o equipamento
✖ - Atirar/Disparar golpes
▲ - Pular
R1 - Esquivar à direita
R2 - Mira manual (aperte L3)
L1 - Esquivar à esquerda
L2 - Abaixar
L3 (analógico) - Movimentação
R3 (analógico) - Esquivar/Alterar a posição da mira
Dica: Pressione R3 para centralizar a mira
←, → - Selecionar equipamentos
↑, ↓ - Selecionar armas
Start - Pausar/Menu de opções
Select - Ativar os recursos das armas
Dirigindo
■ - Freio/Marcha a ré
● - Freio de mão
✖ - Acelerador
▲ - Câmera
R1 - Usar arma secundária
R2 - Selecionar arma secundária
R3 (analógico) - Acelerador/Freio/Marcha a ré
L1 - Usar a metralhadora
L2 - Virar para o lado contrário, quando outra pessoa estiver dirigindo o veículo
L3 (analógico) - Virar o carro à direita ou à esquerda
Start - Pausar/Entrar no menu de opções
MISSÕES
Bata o recorde das missões para ganhar a medalha de Ouro. Esta medalha destrava novas armas para Bond. Feito isso, jogue novamente a mesma fase, bata o recorde e encontre todos os símbolos 007 que estão escondidos. Se você conseguir isso, seu agente poderá ganhar a medalha de Platina que libera novos mapas e itens na opção Multiplayer.
MEDALHAS
No final da missão surge uma tela que mostra o seu status e desempenho. Confira cada um dos itens abaixo e veja o que fazer para ganhar todas as medalhas.
Bond Movies – Faça as ações corretas para ganhar mais pontos
Enemies Subdued – Mate todos os inimigos da fase para seus pontos dobrarem
Ammo Efficiency – Sempre que você matar um inimigo, verifique se ele deixou alguma munição para você
Weapon Accuracy – Não erre os inimigos. Quanto menos munição você desperdiçar, mais pontos marcará
Mission Duration – Termine a missão antes do tempo limite
Damage Taken – Tente não ser atingido em nenhum momento
Difficulty Bonus – Quanto mais difícil, melhor
Armas
Veja algumas curiosidades das principais armas do jogo:
Pistolas e Cia
Wolfram P2k - Nova geração de armas para uso exclusivo da polícia alemã
Windsor Viper - A tradicional Magnum 44
Iac Defender - Desenvolvida pelo exército israelita
Dartgun - Lançador de pequenos dardos que têm uma forte substância paralisante
Goldem Gun - Um poderosa pistola que tem um tiro mais forte
Sub–metralhadoras e munições
Koffler & Stock Ks7 - Arma de baixa precisão
Ingalls Type 20 - Um pouco melhor que a KS7, principalmente na precisão dos disparos.
Calypso P-750 - Melhor que a sub-metralhadora Koffer & Stock Ks7
Munitions Belgique Ps100 - Munição

especial do exército Belga.
Rifles de assalto
Kazakovich Ka-57 - O rifle mais conhecido do mundo
Windsor Fsu-4 - Rifle especial que traz um lança-granadas
Meyer-Westlicher Ugw Arma de alumínio
Koffler & Stock D17 - O rifle com excelente mira telescópica e vários níveis de zoom
SWZ SSR4000 - Uma espécie de rifle de precisão. Arma de longo alcance que pode penetrar na blindagem de helicópteros e neutralizar vários inimigos com apenas um tiro.
Outras armas e equipamentos
Hand Attack - Com este item você pode derrubar o oponente com apenas um golpe
Frinesi Special 12 - Usado pelas forças policiais em todo o mundo
Grenades - Segure o botão por mais tempo para lançar a granada mais longe
Mrl-22 - Um compacto lança-foguetes
Metralhadoras fixas - Use-as em veículos pesados ou helicópteros blindados
007 Gadgets – As bugigangas de Bond
Q-Decryptor - Um sofisticado computador que serve para decodificar senhas de portas e Mainframes
Q-Claw - Cabo especial que serve para alcançar locais altos. Aponte sempre para os lugares que parecem com um alto-falante
Q-Laser - Forte rajada de laser. Use-a para quebrar os cadeados
Q-Specs - Óculos de raios-x. Servem para ver através de portas e compartimentos
Q-Camera – Máquina para registrar fotos de plantas e esquemas gráficos
Q-Remote - Comunicador via satélite. Encontre locais que tenham um raio verde, aponte a antena e acione os equipamentos
Q-Card - Use-o em travas eletrônicas e confira os resultados
Q-Jet – Um pequeno jato. Sua duração é bastante curta. Por isso o equipamento precisa ser recarregado. Para recarregá-lo, aperte ■ nas plataformas de recarga.
Resumo da missão
O agente mais famoso do mundo, James Bond, terá que resgatar belas agentes, pilotar supercarros e enfrentar centenas de inimigos. Sua missão é concluir 12 fases. Para

007 Agent Under Fire

isso, seu herói terá que utilizar equipamentos desenvolvidos pelo agente "R", como as armas Windsor FSU-4 e Wolfran P2K.

DICAS GERAIS
1 - Faça de tudo para não ser visto pelos inimigos e terroristas.
2 - Caso os inimigos ativem o alarme, procure pelo respectivo dispositivo e desative-o.
3 - Atire nos tambores laranja. A explosão destes tambores pode matar os inimigos que estão mais próximos.
4 - Não gaste munição de bobeira. Mire na cabeça do inimigo para matá-lo mais rápido.

DETONADO
Confira abaixo o roteiro passo a passo para você debulhar o game de ponta a ponta. Este detonado foi feito usando o nível 00 Agent (difícil).

MISSÃO 1 – TROUBLE IN PARADISE
Medalha de Ouro: US$ 50.000 - Golden Gun
Objetivos
1. Infiltrar-se na fábrica de pesquisa
2. Encontrar a pasta com as informações vitais
3. Resgatar a agente da CIA (Zoe Nightshade)
Use a Q-Decryptor na porta mas não entre. Utilize a Q-Claw no alto-falante que está acima e siga pelo corredor. Desça no buraco e acerte a cabeça do soldado. Use a Q-Decryptor na porta e desça o elevador. Use o Q-Laser no cadeado e siga pelo corredor. Quando o inimigo fugir, siga-o e acerte o tanque de combustível da empilhadeira. Mais à frente, acerte a corda para derrubar a caixa no inimigo. Esconda-se atrás das caixas que têm um colete. Aguarde os soldados passarem e siga pelo corredor. Na próxima sala, ande em zigue-zague e mate todos os inimigos. Pegue o colete atrás da caixa, a mala na parede e passe pela porta. Suba as escadas. Aproxime-se e mate o soldado com o rifle de mira laser. Agora, você tem cinco minutos para resgatar Zoe antes que o submarino afunde e a afogue. Desça as escadas e atire nos barris para matar os inimigos rapidamente. Não deixe nenhum terrorista escapar. Aproxime-se de ZOE e use o Q-Laser no cadeado que a prende ao submarino. Bingo!

MISSÃO 2 – PRECIOUS CARGO
Medalha de Ouro: US$ 50.000 – Golden Rocket Luncher
Objetivos
1. Entrar na fábrica
2. Localizar a pasta que está escondida na fábrica
Mate o atirador do helicóptero, vire para a frente e derrube o outro helicóptero. Vire para trás e mate o atirador do carro. Destrua a van que está na sua frente e vire para trás, para destruir os carros. Quando Zoe falar com você, vire para a frente e destrua os dois carros que estão bloqueando a pista. Use o lança-foguetes CH-6 e mate o terrorista. No próximo pátio, atire nos barris vermelhos. Ao sair do pátio, um helicóptero surgirá no alto. Derrube a aeronave e mire atrás do carro. Mate os atiradores que estão nas ruas e nos carros. Quando aparecer a cena do posto de gasolina, exploda o local e derrube o helicóptero. Mate os atiradores antes da entrada da fábrica. Dentro do lugar, exploda os barris vermelhos que estão à esquerda. Use a CH-6 para explodir o tambor cinza que fica no centro da tela. Na próxima sala do lado direito, destrua os seis ventiladores e mate os atiradores na parte superior. Quando chegar ao local que tem um grande gerador, destrua o painel vermelho para ativar o grande peso. Mire no suporte vermelho do peso para destruir o gerador. Pegue a pasta e abandone o local.

MISSÃO 3 – DANGEROUS PURSUIT
Medalha de Ouro: US$ 70.000 - Mísseis infinitos para os carros
Objetivos
1. Localizar a Van que está com a pasta escondida
2. Parar a Van blindada com a Q-Pulse
Chacal matou Zoe e conseguiu recuperar a pasta. Use a BMW Z8 para tentar encontrá-la. Acelere e lance um Rocket no atirador do tambor, atrás do carro à esquerda.

Continuação: Fatal Frame

dos kimonos
Woman in pain
1st Night - Cherry atrium, ao lado da entrada do moon shrine (31)
Monk into dark
1st Night - Fish tank room, no teto
Girl turning
1st Night - Backyard, atrás do poço
Warped man
1st Night - Forest path, nas árvores do lado direito
Monk out of dark
2nd Night - Sairway, na janela
Tormented ones
2nd Night - Narukami shrine, fotografe-se no espelho
Burned man
2nd Night - Abyss, no beco
Evil woman
2nd Night - Grand hall, no teto
Talking ghosts
2nd Night - Hidden pass,

no teto
Munakata
3rd Night - Banned path, nas rochas
Yae
3rd Night - Cherry atrium, na árvore
Hirasaka
3rd night - Abyss, no moinho
Takamine
3rd Night - Narukami shrine, no teto
Ogata
3rd Night - Library (5), dentro do armário
Blind demon
3rd Night - Blinding room, no centro da sala
Family master
3rd Night - Grand hall, sobre a poça de sangue
Long hair woman
Final Night - Attic, no sótão
Truth binder
Final Night - Buddha room, no altar
Kirie's love
Final Night - Abyss, indicação "A" no mapa
Burdened man
Final Night - Abyss, indicação "B" no mapa
Six vengeance
Final Night - Rope, altar no teto
Man at bottom
Final Night - Hell bridge, no

Continua...

Continuação: Fatal Frame

abismo
SEAL
Seductress
1st Night - Storehouse, atrás da escadaria
Woman pulled in
1st Night - Abyss, no moinho
Child onlooker
1st Night - Doll room, no canto da sala
Vengeance in wall
2nd Night - Stairway, ao lado da escadaria
Vengeance
2nd Night - Rope hallway, no teto
Girl hiding
2nd Night - Walkway, no vão entre as paredes
Crushed woman
3rd Night - Rubble room, nos destroços
Habilidades secretas
Você só pode equipar uma habilidade extra de sua câmera fotográfica por vez. Você terá que fazer um determinado número de pontos para comprar uma

determinada habilidade. Após a compra, escolha a opção "enable" da "special function". Veja a seguir os detalhes de cada habilidade e o que fazer para consegui-las.
Sense - Acrescenta um radar em sua câmera
Preço: 42 mil pontos
Como habilitar: termine o game
Chase - A mira da câmera persegue automaticamente o inimigo
Preço: 64 mil pontos
Como habilitar: termine o game no Rank A
Widen - Capacidade de zoom para sua câmera
Preço: 80 mil pontos
Como habilitar: termine o game
None - A sua câmera não gasta filmes
Preço: 74 mil pontos
Como habilitar: Vença todas as missões do "Battle Mode"
Zero - A energia da sua câmera estará sempre cheia
Preço: 92 mil pontos
Como habilitar: Fotografe os 108 fantasmas e complete sua "Ghost List"

Continua...

007 Agent Under Fire

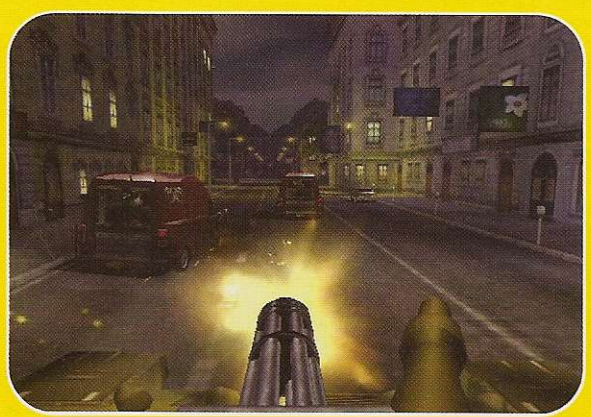
Mais à frente, lance mais um Rocket no barril que está no chão, do lado direito. Vire à esquerda e pegue os itens. Siga o caminho indicado pela seta e destrua o posto de gasolina onde estão os atiradores.
Aproxime-se da Van e pegue a arma Q-Pulse. Não demore muito ou a Van fugirá. Ignore os outros carros e use o Q-Smoke para cobri-los com uma cortina de fumaça. Encoste na van. Use a Q-Pulse e pegue a pasta. O detalhe é que a Q-Pulse demora um pouco para carregar e o seu raio de ação é muito curto. Por isso, fique bem próximo do veículo. Caso a van entre no metrô, use a Q-Booster e se aproxime. Quando o veículo estiver quase na saída, acione a Q-Pulse.

MISSÃO 4 – BAD DIPLOMACY
Medalha de Ouro: US$ 70.000 - Golden Accuracy
Objetivos
1. Infiltrar-se nos quartos privativos do andar superior
2. Conseguir o acesso para a sala de segurança
3. Usar o gerador de código no computador de Griffin
4. Escapar da embaixada

Aqui 007 não pode deixar que os guardas o vejam. Se isso acontecer, eles ativarão o alarme. Não ande até ter paralisado o primeiro guarda. Mire na cabeça do inimigo e faça um serviço bem feito. Siga pelo corredor e não entre no elevador. Siga à esquerda e mate o outro guarda. Pegue mais dardos que ficam na mesa do fundo. Retorne e suba pelo elevador. Siga à esquerda e mate o guarda. Siga à direita e vá até a cozinha. Tente atravessar sem fazer barulho. Caso o guarda escute algo, corra para trás da porta e mate-o. Siga pelo corredor e use o Q-Specs para ver um painel na parede antes do laser. Examine o local e use o Q-Laser para desativar o painel. Mate o guarda que está no corredor e o outro que fica na janela aberta, do lado de fora. O painel do próximo laser está do lado direito. Antes da porta trancada, existe uma passagem secreta. Use o Q-Specs para encontrá-la e pressione ■ para abrir a passagem. Pegue os itens, volte à janela e atravesse-a. Use a Q-Claw no alto-falante que está no corredor superior. Entre pela outra janela e depois na primeira porta à direita. Pegue o cartão e seja expulso do quarto. Vá para a outra sala à esquerda e pegue mais munição. Use o cartão na outra porta e encontre o ministro Grifin (ele está morto). Após matar o clone de Grifin, pegue a pasta e retorne ao computador que fica perto da janela em que você entrou antes. Use o cartão. Agora, você precisa escapar da embaixada. Retorne à sala de Grifin e entre na outra porta. Mate o guarda e destrua o mecanismo de laser que fica antes do quadro à direita. Mate os dois guardas à direita e pegue o elevador. Desça e siga direto para a porta central.

MISSÃO 5 – COLD RECEPTION
Medalha de Ouro: US$ 90.000 - Golden Clip
Objetivos
1. Fotografar a imagem do satélite
2. Fotografar impressões secretas
3. Conseguir as informações do mainframe da base
4. Usar o cabo do teleférico para escapar

Você tem 10 minutos para chegar ao elevador de acesso ao subsolo. Acione o painel da mesa à direita do vitrô. Siga pelo corredor e use o Q-Laser no cadeado. Entre no pequeno duto de ventilação e mate todos os guardas. Destrua os cadeados das outras portas. Na primeira sala, fotografe a imagem do satélite e, na terceira sala, examine a foto. Pegue um colete e o MRL-22. Fotografe as impressões azuis que estão no pedestal. Siga pelo corredor, mate o guarda e pegue a Key Card. Entre no elevador e desça. Você tem dez minutos para chegar ao Mainframe e copiar as informações. Pegue o colete e vá até o grande computador. Examine o painel em frente e use o cartão. Utilize o Q-Decryptor nos três Data Port. Siga até porta que tem o botão verde e desça pelo elevador de carga. Você está na caverna. Siga pelo corredor e use o Q-Claw para entrar no tubo de ventilação. Não destrua o cadeado. Avance e use o Q-Claw no outro tubo à esquerda. Siga por este tubo e desça do outro lado. Existem coletes nos níveis inferiores. Enfrente os inimigos e vá até a outra porta. Se ela estiver fechada, na coluna em frente, há uma escada que dá em outro tubo. Siga por ele e mate o guarda. Desça e use o Q-Remote no pequeno micro na parede. Siga pela escada de metal à direita. Use o Q-Remote na porta mais à frente e mate os dois guardas com a escopeta. Equipe-se com a MRL-22 e dê um tiro certeiro no atirador de elite. Avance, suba a escada e pressione ■ para escapar.



MISSÃO 6 NIGHT OF THE JACKAL
Medalha de Ouro: US$ 90.000 - Golden Grenades
Objetivos
1. Usar a

007 Agent Under Fire

007 Agent Under Fire

Q-CLAW para entrar na casa de "R"
2. Infiltrar-se na embaixada
3. Resgatar os cinco civis reféns
4. Encontrar a passagem secreta e resgatar Damescu
5. Destruir o helicóptero blindado
Siga em frente, veja a invasão e saia pela direita. Mate os soldados e quebre as vitrines das casas. Detone os atiradores de elite. Do outro lado da embaixada, mate os guardas e use a Q-Claw para subir e andar no suporte da casa. Pule onde estava o outro atirador de elite para pegar a arma SSR4000 e depois vá para a outra casa. Entre no quarto, pegue a Q-Card e siga pelo corredor. Use a Q-Claw para entrar na embaixada, desça e utilize o Q-Card na porta. Suba as escadas e mate o seqüestrador. Mais à frente no corredor, existe outro seqüestrador. Na sala que tem um vitrô, mate os outros seqüestradores. Já na sala que fica atrás do Mainframe, existe um colete. Avance. Na segunda janela, aparecerá um inimigo do lado de fora.

Atravesse a cozinha e vá para a entrada da embaixada, na qual existem várias bandeiras. Use a Q-Specs para localizar a passagem secreta, localize a bandeira da Inglaterra, pressione ■ e resgate Damescu. Use o Q-CARD no elevador. Abra a porta e atire nos barris. Pegue o colete e equipe-se com a KA-57. Enfrente Jackal apenas atirando nela. Quando ela correr pela primeira vez, atire nos barris para que ela corra novamente. Vire à direita e atire para ela ficar em frente ao guincho no teto. Ative o botão e faça-a tomar um banho de ácido. Suba as escadas e vá ao terraço. Aparecerá um helicóptero de combate. Ande por todo o terraço e pegue as munições. Equipe-se com a SSR4000 e dê um tiro certeiro na cabeça do piloto.

MISSÃO 7 – STREETS OF BUCHAREST

Medalha de Ouro: US$ 100.000 – Lotus Espirit

Objetivos

1. Atualizar o localizador de "R"
2. Encontrar o chip de dados
3. Entregar o chip de dados para "R"

Destrua o primeiro carro e vire à direita. Siga em frente e continue dando a volta por fora da cidade, sempre seguindo o sentido da seta. Ao encontrar dois carros que estão bloqueando a pista, entre no túnel à esquerda. Siga o caminho da ponte e destrua a Van. Destone os carros que aparecerem e, quando você entrar no metrô, vire à direita e destrua o helicóptero. Vá até o final, dê a volta e destrua o outro helicóptero. Pegue o localizador e siga à direita. Acompanhe a rua e siga sempre em frente. Quando a rua fechar, vire à esquerda e siga o caminho. Pule a ponte destruída e vire à esquerda no final da rua. Siga reto e entre no túnel. Pegue o chip e passe entre os carros no outro túnel. Salte, siga em frente pelas ruas estreitas e use os mísseis para destruir o helicóptero e os alvos que estão no final da rampa. Pegue um pouco de distância, selecione a Q-Buster e acelere no sentido da

Continuação:
Fatal Frame

Segredos
Battle Mode
Termine o game e salve seu progresso. Neste modo, você enfrenta diversos fantasmas em um determinado limite de tempo.
Chapter Mode
Termine o game e cumpra todas as missões do "Battle Mode". O Chapter Mode permite selecionar o capítulo que você quiser.
Ghost List

Continua...

Disk Games

• VIDEO GAMES
• JOGOS
• ACESSÓRIOS

** GARANTIMOS O MELHOR PREÇO **

ENTREGAMOS PARA TODO O BRASIL

PARCELAMOS EM ATÉ 12 X

VISA

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

VISITE NOSSO SITE:
WWW.DISKGAMES.COM.BR

AV. ALBERTO SARMENTO, 725 - BONFIM
CEP 13070 - 011 - CAMPINAS / SP

(19) 3242 0541

Continuação: Fatal Frame

Para habilitar a lista com informações sobre todos os fantasmas fotografados durante a partida, termine o game.

Dificuldade Nightmare
Vença as 20 missões do Battle Mode para habilitar este novo nível de dificuldade. Além de não permitir o uso do radar da sua câmera, este nível conta com inimigos muito poderosos.

Novas roupas
Dependendo do número de vezes que você terminar o game, uma roupa diferente será liberada para a sua heroína:
Roupa 1 - uma vez
Roupa 2 - duas vezes
Roupa 3 - três vezes

Final Secreto
Termine o game usando o nível de dificuldade "Nightmare" para curtir o final secreto.

FIGHTING FORCE
Modo Cheat
Segure ← + ■ + L1 + L2 + R1 + R2 no menu principal. As palavras "Cheat Mode" aparecerão na tela. Entre no menu de opções e confira as opções extras que agora estão disponíveis. Como alternativa, segure ← + L1 + R2 + ■ no menu principal.
Vidas ilimitadas
Pause o jogo e aperte →, ■, ▲, ■, ▲, ✖.

FINAL FANTASY 7
Corrida fácil de Chocobo
Segure R1 + R2 enquanto o Chocobo estiver carregando lentamente a energia. Em seguida, aperte rapidamente ● para pegar a energia que você gastou depois.

FINAL FANTASY 8
Reiniciar o jogo
Segure L1 + L2 + R1 + R2 + Select + Start
Som secreto
Coloque o CD do game em um aparelho de CD-Player comum (microsystem, por exemplo). Feito isso, vá para a segunda música e confira a canção "Eyes On Me".

MAXIMO GHOSTS TO GLORY
(PlayStation 2)

007 Agent Under Fire

rampa. No meio da rampa, ative o Q-Buster e caia do outro lado do rio. Quando você estiver no tanque, destrua os carros e vire para trás. No momento em que você entrar no túnel, destrua os barris ao lado da Van e dos atiradores. Escolha o canhão (use os botões direcionais) Destrua os dois carros e selecione a metralhadora novamente. Destrua o helicóptero para abrir passagem pela ponte. Detone o caminhão-tanque para explodir as vans. Ao sair do hotel, a visão noturna será ativada. Mate os inimigos de longe. Quando entrar a cena dos dois tanques, mude para o canhão e destrua o carro vermelho do trem.

MISSÃO 8 – FIRE AND WATER
Medalha de Ouro: UW$ 100.000 Rapid Fire
Objetivos
1. Infiltrar-se no centro de controle
2. Fazer com que Bloch abra a sala das bombas
3. Sair da sala das bombas
4. Entrar na sala da torre de controle e enfrentar Bloch

Mate os guardas dos três pavimentos. No terceiro pavimento, equipe-se com a Calypso e destrua o helicóptero que está estacionado à direita e acima. Suba as escadas e mate o guarda. Aproxime-se de Bloch. Use o Q-Remote no computador e entre na sala à esquerda. Acione os dois guinchos e pegue o colete. Use o Q-Laser na porta. Utilize o Q-Remote e acione este guincho também para ganhar granadas. Desça as escadas e atire em Bloch até ele ir embora. Use o Q-Laser nas duas entradas que ficam depois do portão. Entre na entrada à esquerda e atire no barril para matar os guardas. Acione a porta, pule nos tambores e acione o guincho novamente. Salte em direção à escada. Suba, mate os guardas, corra para o canhão fixo e destrua o helicóptero antes que ele pouse. Mate os guardas que sobraram e destrua os barris no chão para matar o atirador de elite. Bloch se afasta. Vá até o quiosque que tem os computadores e use o Q-Laser para abrir a mala. Pegue a SSR4000 e o colete. Suba até o heliporto e acione o botão da ponte e da porta. Mate os guardas e recarregue o Q-Jet no tanque cinza. Desça até a metade das escadas e use a SSR4000 para matar os atiradores de elite. Destrua todos os barris que você encontrar. Atrás dos canos existe mais um colete. Mate os guardas e tome cuidado para não cair nos buracos. Siga para a escada à esquerda e jogue umas granadas lá dentro. Pegue o colete ao lado da porta e ative o botão verde no painel para fazer as bombas funcionarem. Carregue o Q-Jet e siga para a outra escada. Pule na bomba e, quando ela subir, use o Q-jet para ir ao nível superior. Destrua a empilhadeira e vá para a porta. Use a Q-Claw e suba no reservatório. Mate os dois guardas e pegue mais um colete no outro reservatório. Se precisar, tem mais um no piso inferior. Use o gancho e vá para a base da torre. Use o Q-Remote para fazer a caixa cair do guincho. Pegue o elevador e equipe-se com a SSR4000. Dê um tiro na cabeça do piloto. Suba as escadas e use o Q-Remote para derrubar mais dois atiradores. Carregue o Q-Jet e use o Q-Claw para subir nas plataformas dos cantos. Mate o atirador de granadas e use o Q-Laser no cadeado. Suba no centro de comando e lute com Bloch.

MISSÃO 9 – FORBIDDEN DEPTHS
Medalha de Ouro – UD$ 110.000 Golden Armor
Objetivo
1. Eliminar Nigel Bloch

Persiga Bloch pela base de clonagem que está submersa. Mate os guardas para pegar munição e as metralhadoras que ficam na parte superior do túnel (elas ficam piscando em vermelho). Na primeira parada, destrua todos os monitores à direita para fazer o painel vermelho aparecer. Destrua este painel e fique esperto com os inimigos que aparecem atrás de você. Ao se aproximar de Bloch, não pare de atirar. Quando ele sumir, surgirão mais duas metralhadoras. Na segunda parada, exploda o baú e destrua o carro que impede a sua passagem. Mais quatro metralhadoras e guardas aparecerão para você. Ao reencontrar Bloch, atire e não deixe ele lançar as minas. Destrua-as antes de chegar perto. Se as minas caírem no chão, ficarão piscando em vermelho. Destrua os centros dos ventiladores e os sinalizadores vermelhos. Mate os três guardas rapidamente e fique atirando em Bloch até ele ir embora. Quando Bloch sumir, mate os outros três guardas rapidamente e pegue a RCH-1. Bloch desligou a ventilação e o calor da lava afeta Bond. Mire nas bases vermelhas que ficam entre as lâminas superiores e quebre as pontes que sustentam o QG de Bloch. Para facilitar, use a arma que lança projéteis teleguiados. Seja rápido, pois Bond tem pouco tempo.

MISSÃO 10
POSEIDON
Medalha de Ouro
US$ 120.000 – Golden Bullets
Objetivos
1. Infiltrar-se no laboratório de clones
2. Alterar a temperatura do equipamento do laboratório
3. Aumentar a pressão do sistema do laboratório
4. Desligar o sistema de balanço químico
5. Entrar no submarino e fugir

Procure pelo colete que está dentro dos tubos de ventilação. Na porta à direita tem munição e granadas. Use o elevador e procure pela saída. Na próxima sala, Bond deve desativar os tubos de refrigeração dos tanques de clonagem usando o Q-Remote nos três dispositivos. Nos extremos da sala, existem coletes. Desça pelo elevador e jogue duas granadas no chão. Não avance nesta parte, pois existem sensores de movimento. Deixe que as metralhadoras automáticas matem os guardas. Depois que as metralhadoras pararem, destrua-as e dê a volta pelo construtor de clones. Altere a temperatura da máquina usando os três comandos protegidos. Não vá para a porta principal. Entre na porta menor e siga para a sala de controle. Desative o botão verde e pegue o cartão de verificação. É importante que você pegue este cartão para ver o "final bom" desta missão. Siga para porta. Corra à esquerda e mate o guarda que tem a mira laser. Ative a escada para o submarino. Volte e use a SSR4000 para matar os lançadores de granada e atiradores de elite. Não desperdice munição aqui. Atire somente se você tiver certeza que vai acertar. Na sala à direita tem um colete e munição. Passe correndo por todo o caminho à esquerda e corra para debaixo da escada. Pegue mais um colete e passe pela passagem secreta. Mate todos que estiverem longe de você. Não deixe nenhum barril por perto, pois os guardas atirarão nestes tambores. Tente alcançar as escadas cinzas e siga

para o submarino.

MISSÃO 11
MEDITERRÂNEO CRISIS
Medalha de Ouro – US$ 130.000 – Regenerating Armor
Objetivos
1. Atualizar a MI6
2. Desarmar todos os soldados
3. Resgatar Zoe Nightsahde
4. Destruir o helicóptero do líder dos clones

Mate os guardas e siga por baixo. Recolha as celas e use o Q-Laser nos cadeados. Entre no duto de ventilação e procure por um guarda que está de costas. Pegue o colete e siga para a sala de palestras. Antes de seguir em frente, procure por uma sala fechada. Lá você encontrará mais munição. Siga pela Briefing Room e pegue o colete e as granadas que estão sob a escada. Mate o guarda e siga pelo duto do lado direito. Siga o caminho por fora e use o Q-Claw para subir no outro nível. Entre na sala e vire à direita para carregar o Q-Remote com o controle dos Sea Harrier. Ative a calda do avião. Assim a turbina da aeronave vai torrar os guardas. Abra o cadeado do portão e dê a volta no avião. Siga à direita. Encontre a saída e procure por mais dois coletes do outro lado. Use o Q-Remote no avião e a Q-Claw para subir na parte mais alta. Na pequena sala, tem um colete e munição para a SSR4000. Siga à direita e suba as escadas rapidamente. Cuidado na ponte, pois há muitos guardas e um helicóptero. Use a SSR4000 nos inimigos. Suba a escada vermelha e atire nos barris para matar os guardas. Pegue o colete e suba as escadas. Use a Q-Laser no cadeado da refém e utilize o Q-Remote na onda verde. Espere abrir a porta e use a SSR4000 nos dois guardas. Desça pelo gancho e siga pela porta à direita. Desça e use o Q-Remote na pequena cabine. Siga em direção à metralhadora fixa e use o armamento no helicóptero. Ele não pode fugir.

MISSÃO 12 – EVIL SUMMIT
Medalha de Ouro – U$ 130,000 – Munição ilimitada para Golden Gun
Objetivos
1. Infiltrar-se na base Alpina
2. Resgatar oito líderes mundiais
3. Eliminar o clone de Niguel Bloch

Siga para porta à direita e pegue a SSR4000 e o colete. Use esta arma para matar os atiradores de elite. Você só tem duas balas. Use a Golden Gun para matar os inimigos mais próximos e a SSR4000 para detonar os mais distantes. Antes de seguir adiante, mate o guarda que está no corredor inferior. Vá direto para a segunda torre, pegue os coletes e use a Q-Remote para copiar a senha da trava que está no chão. Corra e use os ganchos para passar bem rápido entre as duas torres. Mate os guardas e use o Q-Remote na trava do chão. Siga para a porta que fica dentro do corredor. Siga à esquerda e evite ser visto. Do outro lado, suba as escadas e use o Q-Laser no cabo central dos monitores. Pegue o colete e munição para a SSR4000. Retorne e mate todos. Após salvar os quatro líderes mundiais, procure o carregador do Q-Jet e equipe-se com o Q-Remote. Procure o painel Silo 1 que tem uma onda verde. Use o Q-Remote e siga à direita no Silo 1. Use o item na porta e pegue o colete. Siga à direita e desça até o chão. Use o Q-Jet para não perder energia. Suba as escadas e utilize a SSR4000 nos dois guardas. Retorne e procure pelo Silo 2. Mate o primeiro guarda e depois encoste na parede e mire no barril. Espere os guardas se aproximarem destes tambores e exploda-os. Siga pelo caminho aberto e salve a moça. Retorne e procure o Silo 3. Carregue sempre o Q-Jet. No Silo 3, o colete está no final do corredor central. Sempre que possível, use a SSR4000 para matar os guardas mais distantes. Desça novamente e suba as escadas. Use a Q-Claw para voltar e siga ao Silo 4. Lá não tem segredo. Mate os guardas e salve o presidente. Desça ao solo e entre na porta que se abriu. Pegue o colete, equipe-se com a

007 Agent Under Fire

007 Agent Under Fire

PS100 e suba a plataforma. Fique próximo do clone de Bloch e não pare de atirar. Quando ele começar a correr, siga-o atirando, até que ele suba para as outras plataformas. Em cada canto da sala tem um colete. Procure por Bloch e não deixe que ele dispare os mísseis em você. Fique atirando até o inimigo ir embora e a base superior cair. Muito cuidado nesta parte, pois se você cair no buraco que fica no meio da sala será Game Over. Carregue o Q-Jet e use-o para subir na plataforma que caiu. Vá até a parte mais alta, vire 180º graus e use a Q-Claw para subir até a plataforma. Escorregue pelo duto de ventilação e pegue a MRL-22. Mire em Bloch e dê um tiro certeiro. Pronto, você acabou de detonar um dos melhores games com o superagente 007.

Agradecimento
O jogo 007 Agent Under Fire usado neste detonado foi gentilmente cedido pela Brinquedos Laura, loja de brinquedos do Shopping Paulista, em São Paulo/SP. Tel.: (0xx11) 289-1058.

T

TWISTED METAL: SMALL BRAWL
Armas
Conheça as principais as armas do game:
Paralisante
Quando você acerta o inimigo com esta arma, o veículo adversário fica congelado e vulnerável por alguns instantes. É ideal para acertar os carrinhos mais rápidos, como o Twister.
Míssil teleguiado
Um dos melhores ataques do game. Para não errar o alvo, posicione seu veículo de frente para o adversário e ataque. Se você disparar os foguetes sem focar o inimigo, o adversário poderá escapar.
Apelação
Este ataque causa muitos danos se você estiver bem próximo dos inimigos. Ele é definido por um desenho com o símbolo "S" e varia conforme o veículo escolhido.
Nepalm
Uma bomba incendiária que causa bastante estrago nos carrinhos inimigos. Use-a somente quando estiver a médias distâncias do oponente, ou você também poderá ser atingido.

DICAS DE CAVALEIRO
1 - Guarde as melhores habilidades nos slots travados, pois se Maximo morrer, perderá todas as habilidades, exceto as que estiverem nestes slots.
2 - Sempre dê pulos em locais abertos para descobrir baús com itens importantes.
3 - No início das fases, vire Maximo para trás e procure por itens escondidos.

EQUIPAMENTOS
Maximo começa o game equipado com uma espada e um escudo de ferro. Estes equipamentos podem ser trocados durante o jogo por armas melhores. Encontre os Tokens para ganhar novas habilidades para sua espada. A habilidade Sword Charge, por exemplo, recarrega o poder da espada, pois a sua arma gasta energia. Outras habilidades consomem pontos. Por isso fique atento ao status de seu personagem. O escudo tem 10 pontos de defesa. Isso significa que ele suporta somente 10 ataques.

Por isso, procure por escudos mais fortes e encontre o Shield Charge, que recupera a força do equipamento e evita a perda de energia. Já a sua armadura tem somente dois pontos de energia. Encontre outras armaduras para aumentar a resistência dela e sobreviver. Caso Maximo fique com apenas um ponto de armadura, ele ficará de cueca samba-canção.

HABILIDADES
Maximo
1. Furious Spin Attack - Mais uma volta no seu ataque giratório. Gire L3 em sentido anti-horário e aperte ■.
2. Might Blow - Um cutucão para frente. Segure ↑ e pressione ▲
3. Second Strike - Aumenta um segundo no golpe com a espada. Aperte ■ duas vezes

Escudo
1. Throw Shield - Arremesa o escudo. Aperte ●.
2. Shield of Midas - Atrai moedas e fadas. Use esta habilidade para pegar itens mais distantes. Pressione ●.
3. Shield of Thunder - Escudo de raio, pode destruir os inimigos em qualquer

Continua...

Continuação: Maximo Ghosts to Glory

lugar - ●
4. Shield of Ice - Escudo de gelo. Começa um furacão - ●
5. Mighty Throw - Aumenta a distância a que Maximo lança o escudo
6. Hovering Shield - Faz o escudo ficar parado e ataca o inimigo - pressione ● e mantenha-o pressionado

Espada
1. Long Sword - Aumenta o alcance da espada
2. Cold Seeker - Envia uma onda no chão que encontra baús escondidos - superataque
3. Winder Shockwave - Aumenta a área de ataque no solo quando executa o superataque
4. Magic Bolt - Lança uma rajada de raio. Requer uma espada mágica e gasta dois pontos de força - pressione ▲ duas vezes
5. Ring of Pain - Quando você executa o superataque, várias lâminas saem do solo
6. Doomstrike - Envia rajadas de poder. Requer espada mágica e gasta quatro pontos de força. Dê o pulo duplo e pressione ▲ duas vezes

Armadura
1. Increase Armor - Aumenta para quatro o número de pontos de energia
2. Mask of Sorrow - Transforma-se em esqueleto. Aproxime-se dos inimigos para destruí-los. Requer energia completa e uma armadura

PETER PAN: RETURN TO NEVER LAND
Vídeos especiais
Em algumas fases, você

Continua...

Twisted Metal: Small Brawl

Energia extra
Dependendo da fase, é possível recarregar a energia do seu carrinho. Existe um item verde e bastante luminoso que fica escondido em pontos estratégicos de cada cenário. Portanto, vasculhe todos os cantos da arena e procure por este item, pois ele é essencial, principalmente nas fases mais complicadas. Na cozinha, por exemplo, você pode encontrá-lo sobre a pia, depois que seu carrinho passar pelo fogão.

Desvie dos inimigos
Principalmente em uma partida Multiplayer, é muito importante escapar dos ataques inimigos, inclusive dos mísseis teleguiados. Para isso, ande fazendo zigue-zagues aleatórios e fique ligado na tela do jogador adversário. Faça curvas bruscas e use os freios para não ser atingido.

Turbo
Para aumentar bruscamente a velocidade do seu veículo, pressione ▲ para acionar o turbo. Seu carro terá a velocidade dobrada, porém somente por alguns segundos (confira a barra vermelha no canto direito da tela)

Movimentos especiais
Freeze: ↑, ↓, ↑
Shield: →, →, ↓, ↓
Rear Fire: ←, →, ↓, L2
Drop Mine: →, ←, ↓
Jump: L1 + R1

V

VIP
Galeria de fotos e vídeos
Complete o game no rank "A" e confira várias imagens alucinantes e os melhores vídeos do game no Menu Special.

Tiro ao alvo
Na segunda parte do game, quando as agentes estiverem acertando vários inimigos que aparecem, não desperdice balas. Acerte os oponentes na cabeça, pois isso garante mais pontos e faz com que eles morram com um só tiro.

Save Game
Só é possível salvar o jogo no final de cada estágio. Por isso, separe um espaço em seu Memory Card, ou você terá que jogar toda a fase novamente.

VIRTUA FIGHTER 4
(PlayStation 2)
Poses clássicas durante a vitória
Segure os botões de soco, chute e defesa depois de vencer o combate.

Lute como Dural
Detone o chefão Dural (aquele lutador de metal líquido) no Modo Kumite. Dural ficará disponível na tela de seleção de personagens do Modo Versus.

SEQÜÊNCIAS E COMBOS
Acompanhe a lista dos lutadores principais, os melhores combos e conheça as suas características.

AKIRA YUKI
País: Japão
Data de Nascimento: 23/09/1968
Tipo sangüíneo: O
Altura: 1,80 m
Peso: 79 kg
Estilo de luta: Hakkyoku-Ken
GOLPES ARRASADORES
Body Check: ←, →, → + ✖ + ●
Crumbling Hand: ↘, ✖ + ● + ■, ✖
Stun Palm: ✖ + ● + ■, ←, ↘, ✖ + ■
Pull-in Throw: →, ←, ✖ + ■, ↓, ✖ + ●
Axe Blade: ↓, ● + ■, →, ●, ←, →, ✖

LEI-FEI
País: China
Data de Nascimento: Ninguém sabe
Tipo sangüíneo: B
Altura: 1,75 m
Peso: 63 kg
Estilo de luta: Shaolin-Ken
GOLPES ARRASADORES
Double Palm: ↓, ↘, →, ✖ + ●
Quadruple Body Blow: →, ✖, ✖, ✖, ✖
Knee Strike: ✖ + ●, ✖, ✖
Falling Sweep: ↘, ↘, ● + ■, ●, ● + ■
Evading Crescent: (↑) ✖ + ● + ■

SARAH BRYANT
País: Estados Unidos
Data de Nascimento: 04/071973
Tipo sangüíneo: AB
Altura: 1,73 m
Peso: 55 kg
Estilo de luta: Jeet Kune Do
GOLPES ARRASADORES
Combo Rising Kick: ✖, ✖, ✖, ↑, ●
Illusion Knife: ↘, ●, ●, →, ●
Toe Kick: ↓, ✖ + ●, ●
Cannon Combination: ●, ●, ● + ■
Gatling Kick (meia distância): ↑, ←, ↓, →, ✖ + ■

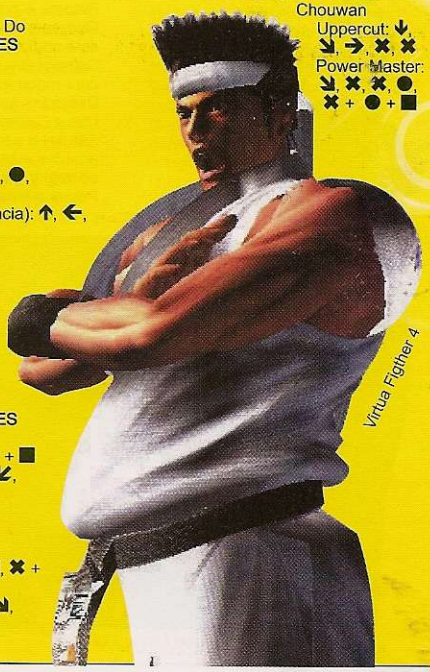
WOLF HAWKFIELD
País: Canadá
Data de Nascimento: 08/02/1966
Tipo sangüíneo: O
Altura: 181 cm
Peso: 101 kg
Estilo de luta: Pro Wrestling
GOLPES ARRASADORES
Combo Arm Suplex: ✖, ✖, →, ✖, ↙, ✖ + ● + ■
Screw Lariat: →, ↘, ↓, ↙, ←, ✖, ✖
Short Shoulder: ←, →, ✖ + ●
Pendulum Lariat: →, ↘, ↓, ↙, ←, ✖ + ■, ✖ + ■
Giant Swing: ←, ↙, ↓, ↘, →, ✖ + ■

AOI UMENOKOUJI
País: Japão
Data de Nascimento: 14/03/1979
Tipo sangüíneo: A
Altura: 1,62 m
Peso: 47 kg
Estilo de luta: Aiki Ju-Jutsu
GOLPES ARRASADORES
Double Punch: ✖, ✖, →, ✖, ✖
Triple Punch: ✖, ✖, ✖, ↓, ●, ✖ + ● + ■
Uppercut: ↘, ✖, ✖ + ● + ■
Knee Jumping Kick: →, ●, ✖ + ● + ■
Triple Side Shop: ✖ + ●, ✖, ✖

KAGE-MARU
País: Japão
Data de Nascimento: 06/06/1970
Tipo sangüíneo: B
Altura: 1,78 m
Peso: 66 kg
Estilo de luta: Ju-Jutsu
GOLPES ARRASADORES
Triple Punch: ✖, ✖, ✖, ← (ou ↖), ●
Double Punch: ✖, ✖, ←, ✖, ●
Dragon Punch: →, ↓, ↘, ✖
Handspring Kick: ↓, ↘, →, ●
Catapult Kick: →, →, ✖ + ● + ■

LION RAFALE
País: França
Data de Nascimento: 24/12/1979
Tipo sangüíneo: AB
Altura: 1,71 m
Peso: 63 kg
Estilo de luta: Tourou-Ken
GOLPES ARRASADORES
Meteor Punch: ↓, ↙, ←, ✖ + ✖
Double Punch: ✖, ✖, ←, ✖
Low Kick: ↓, ●, ● + ■
Half Moon Kick: ←, →, ● + ■, ↓, ●
Hook Poke: ←, →, ✖ + ●, ✖, ✖

SHUN DI
País: China
Data de Nascimento: 02/01/1912
Tipo sangüíneo: O
Altura: 1,64 m
Peso: 63 kg
Estilo de luta: Drunken Kung-Fu
GOLPES ARRASADORES
Double Punch and Kick: ✖, ✖, ↓, ●, ●, ■
Chouwan Uppercut: ↓, ↘, →, ✖, ✖
Power Master: ↘, ✖, ✖, ● ✖ + ● + ■



Virtua Fighter 4

Virtua Fighter 4

High Toekick: ●, ●, ↓, ✖, ●
Drunken Sweeps: ↓, ● + ■, ●, ●

PAI CHAN
País: Hong Kong
Data de Nascimento: 17/05/1975
Tipo sangüíneo: O
Altura: 1,66 m
Peso: 49 kg
Estilo de luta: Ensei-Ken
GOLPES ARRASADORES
Double Punch: ✖, ✖, ↓, ● + ■
Blue Fist: ↘, ✖, ✖, ●, ●
Reverse Back Flip: ↗, ● + ■, ←, ●
Trip & Fling: ↑, →, ↓, ←, ✖ + ■
Reverse Trip: ✖ + ■, ● + ■

VANESSA LEWIS
País: Desconhecido
Data de Nascimento: Ela não falou
Tipo sangüíneo: AB
Altura: 1,75 m
Peso: 55 kg

Estilo de luta: Vale Tudo
GOLPES ARRASADORES
Shadow Combo: ✖, ✖, ✖, ●
Stopping Smash: ↓, ●, ✖, ✖
Pass Guard: →, →, ✖ + ●, ✖
várias vezes Leg Cut Low: →, →, ● + ■, →, ✖ + ■
Assault Combination: ←, →, ✖, ✖, ✖, ●

LAU CHAN
País: China
Data de Nascimento: 02/10/1940
Tipo sangüíneo: B
Altura: 1,72 m
Peso: 77 kg
Estilo de luta: Koen-Ken
GOLPES ARRASADORES
Triple Punch: ✖, ✖, ✖, ● + ■
Downknife: ↘, ✖, ✖, ✖, ↓, ●
Super Knife: segure ↓, ↘, ✖, ↘, ✖ + ●
Low Kick: segure ↓, ●, ● + ■
Uppercut: ←, ✖ + ●, ✖

JACKY BRYANT
País: Estados Unidos
Data de Nascimento: 28/08/1970
Tipo sangüíneo: A
Altura: 1,82 m
Peso: 75 kg

Estilo de luta: Jeet Kune Do
GOLPES ARRASADORES
Combo Elbow Knuckle: ✖, ✖, →, ✖, ✖, ●
Spinning Low Kick: ←, ✖, ↓, ●
Beat & Knuckle Spin: ✖ + ●, ✖, ↓, ●
Lightining Kick Triple: ↓, ✖ + ●, ●, ●
Switch Spin Kick: ✖ + ● + ■, ●

JEFFRY MCWILD
País: Austrália
Data de Nascimento: 20/02/1957
Tipo sangüíneo: A
Altura: 1,83 m
Peso: 111 kg
Estilo de luta: Pancratium
GOLPES ARRASADORES
Toe Kick: ↓ ●, depois, ↓, ↘, →, ✖ + ■
Combo Kenka: ↘, ✖, ✖, ↘, ✖
Lift Up Throw: ←, ↘, ✖ + ●, ←, ✖ + ■
Megaton Body: ↘, ✖ + ●, ✖, ✖
Headbutt: ←, →, ✖ + ■, →, ✖ + ■

VIRUS: IT IS AWARE
Passwords para todas as fases
Fase 1: ▲, ●, ▲, ■, ■, ▲, ▲, ▲
Fase 2: ▲, ●, ▲, ■, ■, ▲, ▲, ▲
Fase 3: ✖, ▲, ✖, ■, ✖, ▲, ▲, ▲
Fase 4: ✖, ●, ▲, ▲, ■, ▲, ▲, ▲
Fase 5: ▲, ■, ■, ●, ▲, ▲, ▲, ▲
Fase 6: ✖, ●, ✖, ■, ●, ▲, ▲, ▲
Fase 7: ●, ■, ●, ✖, ▲, ▲, ▲, ▲

Continuação:
PETER PAN: RETURN TO NEVER LAND

encontrará um rolo de filme. Toda vez que você achá-lo, pegue-o e salve o game em seu Memory Card. Uma cena especial será guardada para você assistir depois.

Espinhos perigosos
Logo na primeira fase, tome cuidado. Depois que você encontrar uma flor amarela, não pise no chão. Use ✖ para flutuar e não cair nos espinhos.

Recupere energia
Para recarregar a sua energia vital, use a espada nas flores amarelas. Faça isso somente se você realmente precisar de energia ou desperdiçará a flor.

Pegue as penas
Recolha todas as penas que você puder. Se você conseguir juntar 100 unidades, seu herói vai ganhar uma vida.

Point
Games - Miniaturas

Reserve já o seu !!!

SEDEX para todo o Brasil

"Controles e Acessórios para todos os consoles"
02 vezes sem juros ou financiamento em até 12 vezes
Visite nosso Site: www.pointminiaturas.com.br

Endereço Rua Major Solon, 293 – Cambuí – Campinas – SP
Fone: (019) 3232 5488 – email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

GameShark

Separamos mais de 200 códigos de GameShark para você detonar nos games do PlayStation 1 e 2

UNISON
(PlayStation 2, GameShark 2 2,0 ou superior)
Código obrigatório
EC8789441456E60A
Broadcast imediato
3CBF6FCC1456E7A6
100% de Broadcast
4C0FD3401456E781
Personagem Trill
999 "Perfects"
4C0FC2341456E404
Nenhum "Cool"
4C0FC2381456E7A5
Nenhum "Good"
4C0FC23C1456E7A5
Nenhum "Bad"
4C0FC2401456E7A5
Nenhum "Miss"
4C0FC2441456E7A5
Sempre Rank A
1CBF986861DFB00C
1CBF98701456E7A5
1CBF988C1456E7A5
1CBF98941456E7A5
1CBF9C981456E7A5
Personagem Cella
999 "Perfects"
4C0FC3101456E404
Nenhum "Cool"
4C0FC3141456E7A5
Nenhum "Good"
4C0FC3181456E7A5
Nenhum "Bad"
4C0FC31C1456E7A5
Nenhum "Miss"
4C0FC3201456E7A5
Sempre Rank A
1CBF943061DFB00C
1CBF94381456E7A5
1CBF94541456E7A5
1CBF945C1456E7A5
1CBF98601456E7A5

Personagem Chily
999 "Perfects"
4C0FC2581456E404
Nenhum "Cool"
4C0FC25C1456E7A5
Nenhum "Good"
4C0FC2601456E7A5
Nenhum "Bad"
4C0FC2641456E7A5
Nenhum "Miss"
4C0FC2681456E7A5
Sempre Rank A
1CBF9CA061DFB00C
1CBF9CA81456E7A5
1CBF9CC41456E7A5
1CBF9CCC1456E7A5
1CBFA0D01456E7A5

X-BLADEZ: INLINE SKATER
(GameShark 3,2 ou superior)
Todas as fases liberadas
800513480101
8005134a0101
8005134c0101
8005134e0101
800513500101
800513520101
800513540101

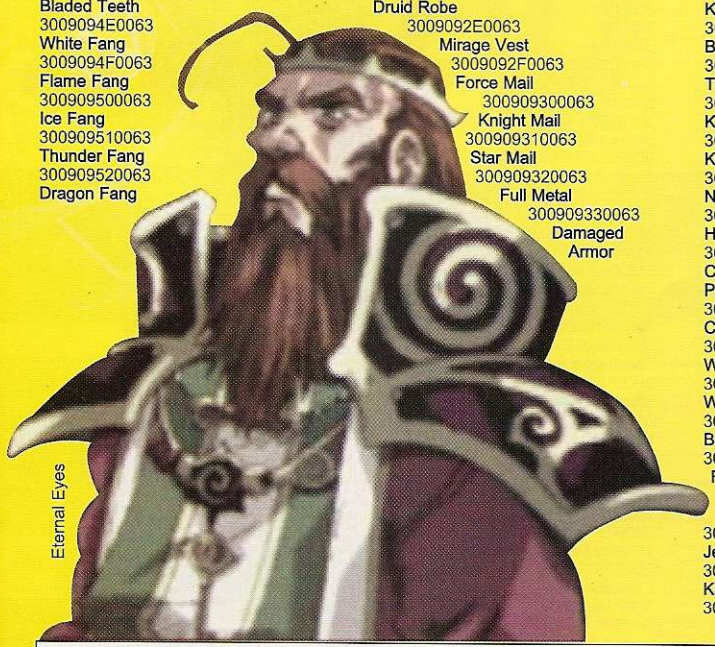
Continua...

E

ETERNAL EYES
(GameShark 3,3 ou superior)
Dinheiro ilimitado
800908F0270F
Personagem Luke
Energia ilimitada
80090F4E0400
Energia no máximo
80090F540400
MP Infinito
80090F500400
MP no máximo
80090F560400
Vencer rapidamente o nível
800909D803E7
Status no máximo
800909DEFFFF
800909E0FFFF
800909E2FFFF
800909E4FFFF
800909E6FFFF
Ter todos os itens
(não funciona em GameSharks CDX)
50005E020000
800908F46363
Códigos para as armas
Wooden Sword
300908F40063
Bronze Sword
300908F50063
Iron Sword
300908F60063
Flame Sword
300908F70063
Frost Blade
300908F80063
Light Blade
300908F90063
Breaker
300908FA0063
Black Blade
300908FB0063
Elven Sword
300908FC0063
Wind Sword
300908FD0063
Ace Blade
300908FE0063
Butterfly
300908FF0063
Mythril Blade
300909000063
Chaos Blade
300909010063
Meteor Breaker
300909020063
Blood Blade
300909030063
Broken Sword
300909040063
Sumihomura
300909050063
Steel Blade
300909060063
Death Sword
300909070063
Spear
300909080063
Javelin
300909090063
Flame Lance
3009090A0063
Hornet
3009090B0063
Dragon Lance
3009090C0063
Ice Javelin
3009090D0063
Wind Spear
3009090E0063
Lightning
3009090F0063
Holy Lance
300909100063
Bamboo Pole
300909110063
Short Bow
300909120063
Longbow
300909130063
Mythril Bow
300909140063
Artemis
300909150063
Angel Bow
300909160063
Elven Bow
300909170063
Broken Bow
300909180063
Sniper
300909190063
Gawain's Bow
3009091A0063
Mirror Bow
3009091B0063
Códigos para os itens de defesa
Tunic
3009091C0063
Leather Armor

Eternal Eyes

300909340063
Torn Vest
300909350063
Reflector
300909360063
Frog Pyjamas
300909370063
Glamorous Armor
300909380063
Chaos Guard
300909390063
Códigos para outros itens - Set 1
Cat Claws
3009093A0063
Wolf Claws
3009093B0063
Tiger Claws
3009093C0063
Bear Claws
3009093D0063
Dragon Claws
3009093E0063
Fist of Rage
3009093F0063
Nunchuk
300909400063
Razor Nunchuk
300909410063
Sansetsukon
300909420063
Wooden Mallet
300909430063
Bigblow
300909440063
Warhammer
300909450063
Gold Hammer
300909460063
Mjonir
300909470063
Metallic Horn
300909480063
Ice Horn
300909490063
Magma Horn
3009094A0063
Pointy Horn
3009094B0063
Dragon Horn
3009094C0063
Long Horn
3009094D0063
Bladed Teeth
3009094E0063
White Fang
3009094F0063
Flame Fang
300909500063
Ice Fang
300909510063
Thunder Fang
300909520063
Dragon Fang



3009091D0063
Chainmail
3009091E0063
Breastplate
3009091F0063
Earth Mail
300909200063
Mythril Plate
300909210063

Gold Plate
300909220063
Platinum Mail
300909230063
Fire Guard
300909240063
Frost Guard
300909250063
Dragon Guard
300909260063
Demon Guard
300909270063
Skull Vest
300909280063
Black Robe
300909290063
White Robe
3009092A0063
Liger Suit
3009092B0063
Dark Mail
3009092C0063
Angel Robe
3009092D0063
Druid Robe
3009092E0063
Mirage Vest
3009092F0063
Force Mail
300909300063
Knight Mail
300909310063
Star Mail
300909320063
Full Metal
300909330063
Damaged
Armor

300909530063
Hat
300909540063
Thistle Crown
300909550063
Party Hat
300909560063
Bandana
300909570063
Hairband
300909580063
Beret
300909590063
Twisted Towel
3009095A0063
Hood
3009095B0063
Wig
3009095C0063
Tiara
3009095D0063
Glass Mask
3009095E0063
Tiger Mask
3009095F0063
Liger Mask
300909600063
Genie Mask
300909610063
Iron Mask
300909620063
Gas Mask
300909630063
Kitten Suit
300909640063
Bear Suit
300909650063
T-Shirt
300909660063
Katate Dogi
300909670063
Kempo Gi
300909680063
Ninja Suit
300909690063
H. Metal Cloth
3009096A0063
Códigos para outros itens - Set 2
Prisoner's Suit
3009096B0063
Clown Costume
3009096C0063
Wrestler Pants
3009096D0063
Wrestling Pants
3009096E0063
Boxer Shorts
3009096F0063
Farmer's Cloak
300909700063
Trainers
300909710063
Jet Boots
300909720063
Kamikaze Boots
300909730063

Continuação:
X-BLADEZ: INLINE SKATER

800513540101
800513560101
Truques sempre em "2X"
300513260079
Máximo de pontos
8005131c6d60
Opções liberadas
Flapjax
300513450001
Gage
300513430001
Harlie
300513440001
Robot
300513460001
Tyler
300513420001

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES
Todos os 722 cards
(não funciona no GameShark CDX)
5000FF020000
801D02500505
50006A020000
801D044E0505
Ter Cards 1
801D025C0505
801D025E0505
801D02600505
801D02620505
801D02640505
801D02660505
801D02680505
801D026A0505
801D026C0505
801D026E0505
801D02700505

801D02720505
801D02740505
801D02760505
801D02780505
801D027A0505
801D027C0505
801D027E0505
801D02800505
801D02820505
Ter Cards 2
801D02840505
801D02860505
801D02880505
801D028A0505
801D028C0505
801D028E0505
801D02900505
801D02920505
801D02940505
801D02960505
801D02980505
801D029A0505
801D029C0505
801D029E0505
801D02A00505
801D02A20505
801D02A40505
801D02A60505

Continua...

Continuação:
YU-GI-OH! FORBIDDEN

801D02A80505
801D02AA0505
Ter Cards 3
801D02AC0505
801D02AE0505
801D02B00505
801D02B20505
801D02B40505
801D02B60505
801D02B80505
801D02BA0505
801D02BC0505
801D02BE0505
801D02C00505
801D02C20505
801D02C40505
801D02C60505
801D02C80505
801D02CA0505
801D02CC0505
801D02CE0505
801D02D00505
801D02D20505
Ter Cards 4
801D02D40505
801D02D60505
801D02D80505
801D02DA0505
801D02DC0505
801D02EE0505
801D02E00505
801D02E20505
801D02E40505
801D02E60505
801D02E80505
801D02EA0505
801D02EC0505
801D02EE0505

801D02F00505
801D02F20505
801D02F40505
801D02F60505
801D02F80505
801D02FA0505
Ter Cards 5
801D02FC0505
801D02FE0505
801D03000505
801D03020505
801D03040505
801D03060505
801D03080505
801D030A0505
801D030C0505
801D030E0505
801D03100505
801D03120505
801D03140505
801D03160505
801D03180505
801D031A0505
801D031C0505
801D031E0505
801D03200505
801D03220505
Ter Cards 6
801D03240505

Continua...

Eternal Eyes

Ninja Scroll
300909740063
Book of Mastery
300909750063
Power Collar
300909760063
Thunder Collar
300909770063
Protect Collar
300909780063
Cursed Collar
300909790063
Ice Collar
3009097A0063
Black Belt
3009097B0063
Muscle Belt
3009097C0063
Magic Belt
3009097D0063
Champion Belt
3009097E0063
Ribbon
3009097F0063
Star Pendant
300909800063
Moon Pendant
300909810063
Necklace
300909820063
Anklet
300909830063
Necktie
300909840063
Bowtie
300909850063
Choker
300909860063
Cufflinks
300909870063
Medal
300909880063
Pretty Earrings
300909890063
Nice Earrings
3009098A0063
Ruby Bracelet
3009098B0063
D. Bracelet
3009098C0063
Gold Bracelet
3009098D0063
Silver Bracelet
3009098E0063
S. Bracelet
3009098F0063
Wind Bracelet
300909900063
Fairy Bracelet
300909910063
Expel Bracelet
300909920063
Death Bracelet
300909930063
Venom Bracelet
300909940063
Charm
300909950063
Talisman
300909960063
Sea Turtle Egg
300909970063
Tortoise Shell
300909980063
Earmuffs
300909990063
Perfume
3009099A0063
Strength Sash
3009099B0063
Moustache
3009099C0063
Friend Bracelet
3009099D0063

Códigos para os itens

Riceball
3009099E0063
Rice Sandwich
3009099F0063
Power Rice
300909A00063
Clover
300909A10063
Magic Drug
300909A20063
Mint
300909A30063
Whistle
300909A40063
Dad's Smack
300909A50063
Mocha Bean
300909A60063
Golden Apple
300909A70063
Black Thorn
300909A80063
Moth Wing
300909A90063
Stern Look
300909AA0063
Maddening Wine
300909AB0063
MolotovCocktail
300909AC0063
Star Fragment
300909AD0063
Blizzard Essence
300909AE0063
Wretched Looking
300909AF0063
Morale Seed
300909B00063
Stone of Pewtyr
300909B00063
Mystery Shroom
300909B00063
Fireworks
300909B00063
Star Dust
300909B00063
Winter Rigours
300909B00063
Fighting Spirit
300909B00063
Evil Demon
300909B00063
Bewitch Shroom
300909B00063
Magic Pappet
300909B00063

S

STATE OF EMERGENCY
(PlayStation 2, GameShark 2 2,0 ou superior)
Código obrigatório
FA7A006E 32BFBAD9
Pontuação rápida
1A02C926 0000FFFF
Pontuação máxima
2AFF3F4B 05F5E0FF
Energia ilimitada
2A433F41 00000001
Tempo infinito
2A4F3F41 00000001
Munição ilimitada
2A4B3F41 00000001
Arrancar cabeças
2A333F41 00000001
Todos os personagens
2AC33F2C FFFFFFFF
Corporation Kills no máximo
2A833F2D 0098967F
Gang Member Kills no máximo
2A8B3F2D 0098967F

Sempre com baixo tempo
2ADF3F4B 00000000
Modo Chaos completado
Save Game no Slot 1
1A36C910 0000FFFF
Save Game no Slot 2
1A4EC910 0000FFFF
Save Game no Slot 3
1A66C910 0000FFFF
Save Game no Slot 4
1A7EC910 0000FFFF
Save Game no Slot 5
1A96C910 0000FFFF
Todas as fases do Modo Revolution completadas
Save Game no Slot 1
1ABEC91F 00000009
Save Game no Slot 2
1AD6C91F 00000009
Save Game no Slot 3
1AEEC91F 00000009
Save Game no Slot 4
1A06C91F 00000009
Save Game no Slot 5
1A1EC91F 00000009
Chaos em baixa
(pouca violência)
Estágio 0
2A4F3F45 00000001
Estágio 1
2A4B3F45 00000001
Estágio 2
2A373F45 00000001
Estágio 3
2A333F45 00000001
Estágio 4
2A3F3F45 00000001
Estágio 5
2A3B3F45 00000001
Estágio 6
2A273F45 00000001
Estágio 7
2A233F45 00000001

O que é GameShark?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele, é possível, por exemplo, conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes e conferir o final do game sem nunca ter jogado. Alguns truques vão além disso e seu herói pode até voar, atravessar paredes e outras ações impossíveis de se fazer sem este acessório. Os códigos publicados nesta sessão devem ser adicionados em seu GameShark através da interface gráfica que aparece na tela. Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de modelo para modelo. Todos os truques que separamos são exclusivos para os modelos de GameShark da InterAct. Portanto, se você estiver usando outro modelo similar (Action Replay, Exploder e outros), a maioria dos truques não funcionará. Para mais detalhes, entre em contato conósco através do e-mail playstation@europanet.com.br.

Estágio 8
2A2F3F45 00000001
Estágio 9
2A2B3F45 00000001
Estágio 10
2A173F45 00000001
Estágio 11
2A133F45 00000001
Estágio 12
2A1F3F45 00000001

Estágio 13
2A2B3F45 00000001
Estágio 14
2A073F45 00000001
Estágio 15
2A033F45 00000001
Estágio 16
2A0F3F45 00000001
Estágio 17
2A0B3F45 00000001
Estágio 18
2AF73F45 00000001
Estágio 19
2AF33F45 00000001

Continuação:
YU-GI-OH! FORBIDDEN

801D03260505
801D03280505
801D032A0505
801D032C0505
801D032E0505
801D03300505
801D03320505
801D03340505
801D03360505
801D03380505
801D033A0505
801D033C0505
801D033E0505
801D03400505
801D03420505
801D03440505
801D03460505
801D03480505
801D034A0505
Ter Cards 7
801D034C0505
801D034E0505
801D03500505
801D03520505
801D03540505
801D03560505
801D03580505
801D035A0505
801D035C0505
801D035E0505
801D03600505
801D03620505
801D03640505
801D03660505
801D03680505
801D036A0505
801D036C0505
801D036E0505
801D03700505

Play Shop

Para anunciar ligue para Nickolas (11) 3038-5098, Elisangela (11) 3038-5091
ou envie um e-mail para publicidade@europanet.com.br

Passaro's Games
Venda de Aparelhos novos e seminovos
Acessórios em geral
Todos com garantia
Enviamos sedex para todo Brasil
Fone: (011) 229-8334 / 9672-5187 / 9639-0298
Com Robson.

Games Station
- Vendas de consoles, jogos e acessórios originais do PlaySation 2.
- Salas Multiplayer para até 4 jogadores com Home Theater.
- GameShark 2 e SharkPort
- Pistola Guncon 2 e Volante Force Feedback

EM BREVE:
- PlayStation 2 para jogar pela Internet (com banda larga)
- Óculos Eye-Trek para "mergulhar" no jogo
- Kits com Playstation 2 para festas

End.: Canal 6, 117 - lojas 17/18 - Ponta da Praia - Santos - SP
www.gamesstation.com.br TEL.: (13) 3273-2579

GAMES TEC
Vendas, assistencia e suporte Tecnico p/ todo Brasil via *SEDEX*
TEL: (0XX11) 6554-3059
www.tecgames.net

FONG Games

Venda de consoles, jogos e acessórios em geral:

- Playstation 2
- Game Cube
- XBOX
- Playstation One
- Nintendo 64
- Game Boy Advanced
- Game Boy Color

Venda para todo o Brasil VIA SEDEX

Av. Paulista, 1098/1114 - Loja 75
São Paulo/SP
Fone/FAX: (011) 3265-7075

Point

Games - Miniaturas

Venda de consoles, jogos e acessórios

SEDEX para todo o Brasil

Reserve já o seu !!!

02 vezes sem juros ou financiamento em até 12 vezes
Visite nosso Site: www.pointminiaturas.com.br

Endereço Rua Major Solon, 293 - Cambuí - Campinas - SP
Fone: (019) 3232 5488 - email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

SETGAMES

XBOX

R. Min Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

W2N Games two

Entrego via Sedex p/ todo Brasil

PLAY GAME
(SALÃO DE JOGOS)
C/ OS MELHORES CONSOLES
DO MERCADO

Locação
Venda
Acessórios

RUA DR. ALMEIDA NOGUEIRA, 41- PENHA
Fone: (11) 294.0222 - 2935458

Tilty's

- Destravamento do PS2 na Hora (chip V-Tec)
- Consertos de games de todas as marcas
- Serviços com garantia
- Vendas de aparelhos novos e usados
- Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
- Despachamos via Sedex

Rua Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé
Fone: 6191-3000 / 6193-7163

ROCK LASER Games

3X S/ JUROS

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos

Playstation 2
Game Cube
XBox
PSone
Dreamcast
Nintendo 64
Outros

Sedex para todo o Brasil

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Rua Araritaguaba, 1118 Tel: (11) 6954-4332

MISTER BROS GAMES

ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL

ACESSE NOSSO SITE E BOAS COMPRAS!
WWW.MISTERBROS.COM.BR

PORÃO GAMES

Locação de cartuchos, CDs e salas de jogos.

Há Mais de 10 anos

Enviamos via Sedex

Vendas de acessórios e consoles.
Assistência técnica especializada.
F:(15)282-1813 / (15) 284-5797
Linha Direta Porão Games
(15) 9709-0900
www.poraogames.com.br

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
www.frontgames.cjb.net
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos os Controles e acessórios
- Somente Venda Produtos Novos

Fantasia GAMES

TUDO COM GARANTIA

DESPACHAMOS
Via FedEx Express
CORREIOS para todo Brasil

DISK GAMES
(0xx11)6243-6021 / 4652-6399
São Paulo
www.fantasiagames.hpg.com.br

NIKA'S GAMES

VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS

PlayStation
PSone
PlayStation.2
GAME BOY

Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3921-2456
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

STAR PRESENTES

Venda de Videogames
N64 • PlayStation • PlayStation 2
Gameboy Advanced • Super Nes

Enviamos por Sedex para todo o Brasil
ACESSÓRIOS EM GERAL

Rua Barão de Itapetininga, 88 – loja 13
e-mail: infor@inforgames.com.br
(0xx11) 3255-3457/ 3331-5233

Planet Game

www.planetgame.com.br
Tudo em Video Game e Acessórios

Enviamos para todo Brasil

• Preços especiais p/ Lojista
Financiamento em até 12 Vezes*
*Somente para Estado de S.Paulo

Atendimento Lojista
(15) 321-78341
Sorocaba - SP
Atendimento Cliente
(15) 211-3582

PLAYTIME GAMES

Venda Troca
Assistência Técnica Especializada

PLAYSTATION 2
PLAYSTATION
DREAMCAST
GAME CUBE
GAMEBOY
XBOX

Detravamento na hora PS2 (USA/JAP/EURO)
Desbloqueamos e destravamos XBOX

MasterCard www.playtimegames.com.br VISA

Desbloqueio - Transcodificação - Peças - Modchips
Rua Sta Ifigênia 213 1° andar Sala 11 - Tel. (11) 33621327
Rua Sta Ifigênia 361 Loja 24 - Tel. (11) 33380013

PLANET GAMES

Vende - Troca - Aluga
Novos - Semi-novos

Playstation 2,
Dreamcast, PSone,
Nintendo 64,
Game Boy Advance,
Game Cube,
Super Nes,
Acessórios

Facilitamos Pagamentos:
- 5X cheque ou cartão até 10X
- Despachamos via Sedex
- Assistência Técnica

Compre também através de nossa loja virtual

Fone: (11) 6987-2641/6949-5195
www.planetshopping.com.br
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina - SP

VIRTUAL GAMERS

Loja especializada em Videogames
Psone, PS2, Xbox, GameCube e
Outros. Cd´s e acessórios
em promoção.
TEMOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA
(11) 5851 5236
COMPRA E VENDA
Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

SUPER Play Games

Vendas • PS One
Playstation II • Super Ness
DreamCast • N 64 e acessórios
Aceitamos cartões de crédito
CURITIBA-PR
F: (041) 322-2240 / (041) 223-8561.
Despachamos via Sedex.

ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

Conserto - venda e troca
de videogames
Vendemos também via SEDEX
Destravamento do PS2 feito na hora
Promoção Leitor Ótico * colocação gratuita
com 9 meses de garantia
Todos os aparelhos com 9 meses de garantia
Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)
Melhores preços de mídia-virgem do Brasil

xbox
GAMECUBE
PlayStation.2
SEGA

Rua Santa Ifigênia, 348 – 1º andar - loja 12
Cep 01207-001- Centro – SP
Fone/Fax: 221-1740 – 3362-2306/
3362-2308/ 3337-5557
Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00
sáb. 08:00 às 17:00

METRÓPOLE games

COMPRA, VENDA E TROCA

xbox
PlayStation
SUPER NINTENDO
NINTENDO GAMECUBE
NINTENDO 64
Sega Dreamcast
Cheque Eletrônico
MasterCard
VISA
VISA Electron
REDE SHOP

Viad. Sta. Ifigenia, 66 - Box 410 - CEP: 01033-050
Centro - São Paulo - (Ao Lado do Colégio São Bento)
Tel.: (11) 3328-6823 / (11) 3328-6824

COMPANY GAMES

Confira!

Assistência Técnica

Vende, compra e troca

– Consertos em 30 minutos.
– Pagamento facilitado.
– Enviamos produtos para todo o Brasil, PlayStation e outros.

Rua Luiz Gama, 220 - Guarulhos - SP
Tel/Fax: (11) 209 - 0481 / 6472 - 1027

HELP GAMES
Assistência Técnica
Autorizada em games e brinquedos

Sedex para todo o Brasil

Fone: (11) 3645-3005 – 3831-0515

- Venda de games novos e semi-novos com garantia
- Venda de jogos e acessórios em geral
- Assistência técnica para lojistas com preços especiais

VISITE NOSSO SITE - www.helpgames.com.br

Rua Albion, 513 - Lapa helpgames@terra.com.br

NICK GAME

TEL: 3313 - 3080
nickgame@uol.com.br

VENDA
ACESSÓRIOS
DESTRAVAMENTO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

ENVIAMOS SEDEX PARA TODO O BRASIL

O MUNDO DOS GAMES
COMPRA VENDA TROCA LOCAÇÃO

PlayStation
PlayStation.2

GAME OVER

GAMES, CDS E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX

FONE: (11) 3998-0123 FONE/FAX: (11) 3992-2350

Consertamos o seu Playstation

WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

TEC CENTER

✔ Assistência e Suporte Técnico especializado em games

Só assistência Técnica

PlayStation.2 PSone SEGA Nintendo GAME BOY COLOR

✔ Temos leitor óptico, fontes, chips, desbloqueio e cristal para transcodificação
✔ Enviamos via sedex para todo o Brasil

Rua Barão de Duprat, 323
3º Andar loja 303

Tel : 3487-3269 • 3326-7971 • 9889-6736

FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Especializada

- Desbloqueio,
- Transcodificação,
- Consertos em Geral,
- Orçamento feito na hora,
- Componentes para Consertos,
- Acessórios em Geral,
- Venda - Troca - Compra

Facilitamos o Pagto
Atendemos via
Sedex p/ todo o BRASIL
Loja 1
Rua Sta. Ifigênia, 295
2 Andar - Sala 215 e 216
Fone: (11) 3362-2206
Fone/Fax:(11)3224-9418
Loja 2
Rua Sta. Ifigênia 304
Box 1 – Fone: 222-9755
Centro – São Paulo
CEP 01207-001

Visite nosso site
www.fratellogames.com.br

MultiGAMES

"O MUNDO DOS GAMES"

Compra Venda Troca e Locações

Enviamos via Sedex para todo o Brasil

www.multigames.com.br
multigamesrevistaria@yahoo.com.br

TEMOS!!! Playstation 2

Aceitamos Cartões de crédito

TATUAPÉ: 6192-7163 / 6941-9957

DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375

Sedex para todo o Brasil

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)

www.dragoon.com.br

ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

SEGA

PlayStation.2

XBOX

GAMECUBE

Conserto - venda e troca de videogames
Vendemos também via SEDEX
Destravamento do PS2 feito na hora
Promoção leitor Ótico Colocação gratuita com 9 meses de garantia
Todos os aparelhos com 9 meses de garantia
Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)
Melhores preços de mídia-virgem do Brasil

-Aparelhos
-Troca de leitor otico (PSone R$130,00)
-Destravamento com 9 meses de garantia

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - Loja 12
CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:00 às 17:00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557

XBOX

PlayStation 2

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

RUA 25 DE MARÇO, 1026 - TEL. (0XX11) 228-0822